

GBC083 – Segurança da Informação

Aula 1 - Introdução à Criptografia

Prof. Marcelo Keese Albertini

Segurança da Informação - Metas

- ▶ Confidencialidade
 - ▶ Criptografia clássica (até 1970)
- ▶ Integridade
 - ▶ Criptografia moderna = Confidencialidade + Integridade
- ▶ Disponibilidade
 - ▶ Prevenção contra ataques de negação de serviços
 - ▶ Prevenção contra perda de dados

Criptografia moderna

- ▶ Comunicação segura (SSH, HTTPS)
- ▶ Armazenamento seguro (TrueCrypt)
- ▶ Assinatura digital (RSA)
- ▶ Comunicação anônima (mix net, tor)
- ▶ Dinheiro digital anônimo (bitcoin)
- ▶ Contratos inteligentes (ethereum)
- ▶ Protocolos de eleição (Neff e Chaum) e leilões privados
- ▶ Computação segura entre múltiplos atores (homomorfismos)

Criptografia clássica

- ▶ Até os anos 1970
 - ▶ usa informação secreta (uma **chave**) compartilhada entre somente as partes comunicantes
- ▶ Criptografia de chave privada
 - ▶ também chamada de chave secreta, chave compartilhada ou chave simétrica

Criptografia de chave privada

Texto em claro m
= "oi bob como vai"

chave k



Texto cifrado:
 $c = \text{"alkshdaioshfahr"}$

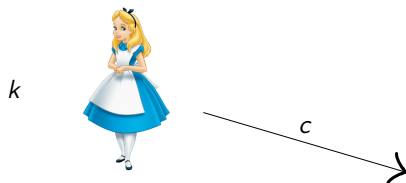
chave k



Encriptação:
 $c \leftarrow Enc_k(m)$

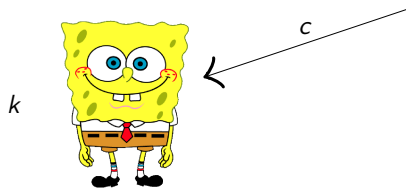
Decriptação:
 $m \leftarrow Dec_k(c)$

Criptografia de chave privada



m

$$c \leftarrow Enc_k(m)$$



$$m \leftarrow Dec_k(c)$$

Criptografia de chave privada

- ▶ Um esquema de criptografia de chave-privada é definido por um espaço de mensagens \mathbf{M} e algoritmos (Gen, Enc, Dec):
 - ▶ Gen (algoritmo de geração de chave): cria k
 - ▶ Enc (algoritmo de encriptação): recebe chave k e mensagem $m \in \mathbf{M}$ como entrada; produz texto cifrado c

$$c \leftarrow Enc_k(m)$$

- ▶ Dec (algoritmo de decifração): recebe chave k e texto cifrado c como entrada e produz m ou “erro”
- ▶ Para todo $m \in \mathbf{M}$ e k produzido por Gen ,
 $Dec_k(Enc_k(m)) = m$

A cifra de deslocamento

- ▶ Considere encriptar texto em inglês
- ▶ Associar 'a' com 0. 'b' com 1; ...; 'z' com 25
- ▶ $k \in \{0, \dots, 25\}$
- ▶ Para encriptar usando chave k , deslocar toda letra do texto limpo em k posições “dando a volta” ao chegar em 'z'
- ▶ Para deciptar é só fazer o reverso
 - ▶ helloworld \otimes ccccccccc = jgnnqyqtnfb

Aritmética modular

- ▶ $x = x' \pmod N$ se e só se N divide $x - x'$
- ▶ $[x \pmod N] =$ o resto quando x é dividido por N
 - ▶ Isto é, o único valor $x' \in \{0, \dots, N - 1\}$ tal que $x = x' \pmod N$
- ▶ $25 = 35 \pmod{10}$
- ▶ $25 \neq [35 \pmod{10}]$
- ▶ $5 = [35 \pmod{10}]$
- ▶ **Cuidado!** No C e no Java, o operador de **resto** `%` retorna números negativos!

A cifra de deslocamento, formalmente

- ▶ $\mathbf{M} = \{ \text{string sobre o alfabeto minúsculo inglês} \}$
- ▶ *Gen*: escolher $k \in \{0, \dots, 25\}$
- ▶ $Enc_k(m_1 \dots m_t)$: obter $c_1 \dots c_t$ onde $c_i \leftarrow [m_i + k \pmod{26}]$
- ▶ $Dec_k(c_1 \dots c_t)$: obter $m_1 \dots m_t$ onde $m_i \leftarrow [c_i - k \pmod{26}]$

A cifra de deslocamento é segura?

- ▶ Não – existem apenas 26 chaves possíveis
 - ▶ Dado um texto cifrado, tente decriptar com toda chave possível
 - ▶ Se texto cifrado é longo (e texto original é em inglês comum), somente um texto decriptado fará sentido

Exemplo

- ▶ Texto cifrado: urybjbeyq
- ▶ Tentar cada chave:
 - ▶ tqxxauadxp
 - ▶ spwwzhzcwo
 - ▶ ...
 - ▶ helloworld

Princípio de Kerckhoffs

- ▶ O **esquema de encriptação** não deve ser secreto
 - ▶ O **único** segredo é a **chave**
 - ▶ A chave deve ser escolhida aleatoriamente e mantida em sigilo
- ▶ Alguns argumentos em favor desse princípio
 - ▶ Mais fácil manter **chave** secreta que algoritmo secreto
 - ▶ Algoritmo quebrado leva a todos os segredos serem expostos
 - ▶ Mais fácil mudar **chave** que mudar algoritmo
 - ▶ Chave descoberta leva a alguns segredos expostos
- ▶ Padronização
 - ▶ Facilita instalação do esquema
 - ▶ Validação pública

Princípio do espaço suficiente de chaves

- ▶ Princípio de segurança informal
- ▶ **Espaço de chave** deve ser grande o suficiente para prevenir “força-bruta” em ataques de busca exaustiva

Cifra de Vigenère

- ▶ A chave da Cifra de Vigenère é uma string e não um caractere como antes
- ▶ Para encriptar, *Enc*, deslocar cada caractere no texto limpo pela quantidade indicada pelo próximo caractere da chave
 - ▶ Voltar ao início da chave se necessário
- ▶ Para desencriptar, *Dec*, reverter processo
- ▶ `tellhimaboutme` \oplus `cafecafecafeca` = `veqjiredozxoe`

A cifra de Vigenère

- ▶ Tamanho do espaço de chaves
 - ▶ Se chave é de 10 caracteres então tamanho do espaço de chaves é 26^{10}
 - ▶ Se chaves é strings de N caracteres então espaço da chaves tem tamanho 26^N
 - ▶ Busca por força-bruta é cara e por isso impossível
- ▶ A cifra de Vigenère é segura?

Implementação - ASCII

Hex	nibble	Decimal	Hex	nibble	Decimal
0	0000	0	8	1000	8
1	0001	1	9	1001	9
2	0010	2	A	1010	10
3	0011	3	B	1011	11
4	0100	4	C	1100	12
5	0101	5	D	1101	13
6	0110	6	E	1110	14
7	0111	7	F	1111	15

- ▶ nibble = pedaço de 4 bits
- ▶ 1 nibble = 1 dígito hexadecimal

Hexadecimal – base 16

- ▶ $0x10$

- ▶ $0x10 = 16 \times 1 + 0 = 16$

- ▶ $0x10 = 0001\ 0000$

- ▶ $0xAF$

- ▶ $0xAF = 16 \times A + F = 16 \times 10 + 15 = 175$

- ▶ $0xAF = 1010\ 1111$

ASCII

- ▶ Caracteres representados em ASCII
 - ▶ 1 byte por caractere = 2 dígitos hexas por caractere

Hex	Dec	Char	Hex	Dec	Char	Hex	Dec	Char	Hex	Dec	Char
0x00	0	NULL null	0x20	32	Space	0x40	64	@	0x60	96	`
0x01	1	SOH Start of heading	0x21	33	!	0x41	65	A	0x61	97	a
0x02	2	STX Start of text	0x22	34	"	0x42	66	B	0x62	98	b
0x03	3	ETX End of text	0x23	35	#	0x43	67	C	0x63	99	c
0x04	4	EOT End of transmission	0x24	36	\$	0x44	68	D	0x64	100	d
0x05	5	ENQ Enquiry	0x25	37	%	0x45	69	E	0x65	101	e
0x06	6	ACK Acknowledge	0x26	38	&	0x46	70	F	0x66	102	f
0x07	7	BELL Bell	0x27	39	'	0x47	71	G	0x67	103	g
0x08	8	BS Backspace	0x28	40	(0x48	72	H	0x68	104	h
0x09	9	TAB Horizontal tab	0x29	41)	0x49	73	I	0x69	105	i
0x0A	10	LF New line	0x2A	42	*	0x4A	74	J	0x6A	106	j
0x0B	11	VT Vertical tab	0x2B	43	+	0x4B	75	K	0x6B	107	k
0x0C	12	FF Form Feed	0x2C	44	,	0x4C	76	L	0x6C	108	l
0x0D	13	CR Carriage return	0x2D	45	-	0x4D	77	M	0x6D	109	m
0x0E	14	SO Shift out	0x2E	46	.	0x4E	78	N	0x6E	110	n
0x0F	15	SI Shift in	0x2F	47	/	0x4F	79	O	0x6F	111	o
0x10	16	DLE Data link escape	0x30	48	0	0x50	80	P	0x70	112	p
0x11	17	DC1 Device control 1	0x31	49	1	0x51	81	Q	0x71	113	q
0x12	18	DC2 Device control 2	0x32	50	2	0x52	82	R	0x72	114	r
0x13	19	DC3 Device control 3	0x33	51	3	0x53	83	S	0x73	115	s
0x14	20	DC4 Device control 4	0x34	52	4	0x54	84	T	0x74	116	t
0x15	21	NAK Negative ack	0x35	53	5	0x55	85	U	0x75	117	u
0x16	22	SYN Synchronous idle	0x36	54	6	0x56	86	V	0x76	118	v
0x17	23	ETB End transmission block	0x37	55	7	0x57	87	W	0x77	119	w
0x18	24	CAN Cancel	0x38	56	8	0x58	88	X	0x78	120	x
0x19	25	EM End of medium	0x39	57	9	0x59	89	Y	0x79	121	y
0x1A	26	SUB Substitute	0x3A	58	:	0x5A	90	Z	0x7A	122	z
0x1B	27	FSC Escape	0x3B	59	;	0x5B	91	[0x7B	123	{
0x1C	28	FS File separator	0x3C	60	<	0x5C	92	\	0x7C	124	
0x1D	29	GS Group separator	0x3D	61	=	0x5D	93]	0x7D	125	}
0x1E	30	RS Record separator	0x3E	62	>	0x5E	94	^	0x7E	126	~
0x1F	31	US Unit separator	0x3F	63	?	0x5F	95	_	0x7F	127	DEL

ASCII

- ▶ '1' = 0x31 = 00110001
- ▶ 'F' = 0x46 = 01000110

Base64

- ▶ Base64 é codificação para representar binário em ASCII.
- ▶ Texto: M a n
- ▶ ASCII: 77 (0x4d), 97 (0x61), 110 (0x6e)
- ▶ Padrão de 8 bits : 01001101 01100001 01101110
- ▶ Padrão de 6 bits : 010011 010110 000101 101110
 - ▶ $2^6 = 64$
- ▶ Número de índice: 19 22 5 46
 - ▶ A=0 ... Z=25, a=26...z=51, 0=52 ... 9=61, + = 62, / = 63
- ▶ Base64: T W F u
 - ▶ Caractere especial '=' indica padding de 1 byte para quando texto não tiver número de bits múltiplo de 6
 - ▶ Possível usar 1 byte '=' ou 2 '==' de padding

Representação de dados

- ▶ Como armazenar o valor $0x1F$ em um arquivo?
- ▶ Uma opção
 - ▶ hexadecimal puro: armazenar 00011111
mas para visualizar não é possível usar um editor de textos
- ▶ Outra opção
 - ▶ texto: guardar caracteres ASCII 1F ou em Base64
 - ▶ Ou seja, em binário: 001100011000110
 - ▶ Se abrirmos com editor de texto, veremos 1F
 - ▶ Ao ler de volta para descriptografar, necessário converter de volta para $0x1F$

Exercícios

- ▶ Faça um programa para converter uma string em hexa para base64.
- ▶ Usar somente hexa/base64 para produzir arquivo texto fácil de ler
- ▶ Em códigos sempre opere em binário (byte em Java, e `uint8_t` em C)
- ▶ Implemente a cifra de Vigenère usando a entrada e a saída de texto cifrado em hexa
 - ▶ Encriptação e decriptação
- ▶ Implemente um ataque de força bruta contra a cifra de Vigenère