GBC046–Arq. e Org. de Computadores II

Operações Aritméticas e Lógicas

Universidade Federal de Uberlândia
Faculdade de Computação
Prof. Dr. rer. nat. Daniel D. Abdala

Na Aula Anterior ...

- A linguagem Assembly;
- Montadores;
- Ligadores;
  - Ligação Estática;
  - Ligação Dinâmica;
- Carregadores;
- Algumas palavras sobre Compiladores;
- Otimização de código;
- Programas executáveis;

Nesta Aula

- Instruções aritméticas em $\mathbb{Z}$;
- Formato e Codificação de Instruções;
- Overflow e underflow;
- Instruções aritméticas em $\mathbb{R}$;
- Instruções lógicas;

Instruções Aritméticas ($\mathbb{N}$ e $\mathbb{Z}$)

OP	Descrição	Exemplo
add	Adição com trap no overflow (não suportado pelo C)	add $rd, $rs, $rt
addi	Adição com trap no overflow – segundo operando cte.	addi $rt, $rs, cte
addiu	Adição sem trap no overflow – segundo operando cte.	addi $rt, $rs, cte
addu	Adição sem trap no overflow	addu $rd, $rs, $rt
aui	Adiciona a cte. Aos bits mais significativos	aui $rt, $rs, cte
clo	Conta # de zeros até achar um 1	clo $rd, $rs
clz	Conta # de uns até achar um 0	clz $rd, $rs
div	Divisão com overflow (LO ← quociente | HI ← resto)	div $rs, $rt
divu	Divisão Natural sem overflow	divu $rs, $rt
madd	Multiplica e adiciona	madd $rs, $rt
maddu	Multiplica e adiciona (Naturais)	maddu $rs, $rt

Instruções Aritméticas ($\mathbb{N}$ e $\mathbb{Z}$)

OP	Descrição	Exemplo
mfhi	Move o dado contido no registrador HI	mfhi $rs
mflo	Move o dado contido no registrador LO	mflo $rs
msub	Multiplica e subtrai	msub $rs, $rt
msubu	Multiplica e subtrai (Naturais)	msubu $rs, $rt
mtlo	Move o dado contido em $rs para o registrador LO	mtlo $rs
mthi	Move o dado contido em r$ para o registrador HI	mthi $rs
mul	Multiplicação s/ overflow	mul $rd, $rs, $rt
mult	Multiplicação (hi ← $32bits_{MSB}$ | lo ← $32bits_{LSB}$)	mult $rs, $rt
multu	Multiplicação Natural (hi ← $32bits_{MSB}$ | lo ← $32bits_{LSB}$)	multu $rs, $rt
sub	Subtração com overflow	sub $rd, $rs, $rt
subu	Subtração sem overflow	sub u $rd, $rs, $rt

Exemplo

```
⋮
long a,b,c,d = 42;
d = (a+b) – (a+c);
⋮
```

a → $s0
b → $s1
c → $s2
d → $s3

```
add $t0, $s0, $s1
add $t1, $s0, $s2
sub $s3, $t0, $t1
```

```
1  ##############################################################
2  #instrucoesAritmeticas.m
3  #
4  #DDA 21.08.2016
5  ##############################################################
6  .data
7  va:   .word 42
8  vb:   .word 10
9  vc:   .word 0x000000FF
10 vd:   .word 0xFFF00000
11 #-------------------------------------------------------------
12 .text
13
14 #carrega variáveis
15 la    $s0, va
16 lw    $s0, 0($s0)
17 la    $s1, vb
18 lw    $s1, 0($s1)
19 la    $s2, vc
20 lw    $s2, 0($s2)
21 la    $s3, vd
22 lw    $s3, 0($s3)
23
24 #add e suas variantes
```

7

```
25 add   $t0, $s0, $s1
26 addi  $t1, $s0, 42
27 addiu $t2, $s0, 42
28 addu  $t3, $s0, $s1
29 #aui   $t4, 0xFFFF <- não implementado no MARS
30
31 #contagem de zeros e uns iniciais
32 clo   $t4, $s3
33 clz   $t5, $s2
34
35 #divisão
36 div   $s0, $s1
37 mflo  $t6      #<- geralmente duas instruções depois do div
38 mfhi  $t7
39 divu  $s0, $s1
40 mflo  $t0      #<- geralmente duas instruções depois do div
41 mfhi  $t1
42
43 madd  $s0, $s1 #hilo += (long long) s * (long long) t
44 maddu $s0, $s1 #hilo += (long long) s * (long long) t (wo overflow)
45
46 mtlo  $s1
47 mthi  $s1
48 msub  $s0, $s1 #hilo -= (long long) s * (long long) t
49 msubu $s0, $s1 #hilo -= (long long) s * (long long) t (wo overflow)
```

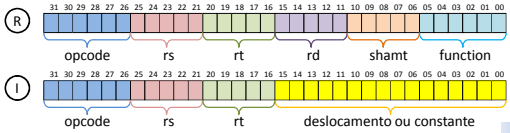
8

```
50
51 mul   $t0,$s0, $s1
52 mult  $s0, $s1
53 multu $s0, $s1
54
55 sub   $t0, $s0, $s1
56 subu  $t3, $s0, $s1
57
58 #finaliza o programa
59 li    $v0, 10
60 syscall
61 #-------------------------------------------------------------
```

9

Formato das Instruções Aritméticas e Lógicas

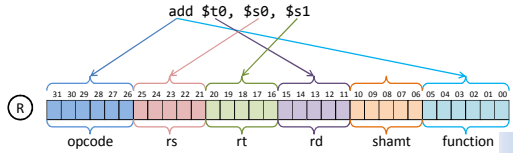
- No MIPS todas as Instruções possuem 32 bits, sempre!
- Faz-se necessário utilizar um código binário para codificar as instruções em 32 bits;
- A maioria das instruções aritméticas e lógicas são codificadas usando o formato R, as remanescentes utilizando o formato I;
- Para interpretar o padrão de bits, o hardware utiliza as seguintes máscaras de bits:



10

Codificação

- Cada campo de uma instrução é codificado como uma sequência de bits;
- A maioria das instruções é do tipo R, pois todos os operadores são registradores;
- Para codificar qual dos 32 registradores são necessário 5 bits ($2^5 = 32$) (campos rs, rt e rd);
- Opcode codifica qual instrução. O campo function é usado para aumentar o número de instruções codificáveis;
- Por fim o campo shamt (shift ammount) é usado apenas nas instruções de deslocamento, e zerado nas demais;



11

Exemplo

```
long a,b,c,d,e,f = 42;
a = ((b*c) / (d*e)) – ((e+f)*(e-f))
```

a → $s0
b → $s1
c → $s2
d → $s3
e → $s4
f → $s5

```
mul  $t0, $s1, $s2
mul  $t1, $s3, $s4
add  $t2, $s4, $s5
sub  $t3, $s4, $s5
div  $t0, $t1
mflo $t4
mul  $t5, $t2, $t3
sub  $s0, $t4, $t5
```

```
mul  $t0, $s1, $s2
mul  $t1, $s3, $s4
div  $t0, $t1
mflo $t0
add  $t1, $s4, $s5
sub  $t2, $s4, $s5
mul  $t1, $t1, $t2
sub  $s0, $t0, $t1
```

12

Outros usos para o ADD/ADDI

- Inicializar o valor de um registrador;
  - addi $s0,$zero,42
- Zerar um registrador
  - add $s0,$zero,$zero
  - addi $s0,$zero,$zero
- Mover dados de um registrador para outro;
  - add $s0,$zero,$s1
- Incremento;
  - addi $s0,$s0,1
- Decremento;
  - addi $s0,$s0,-1

13

A família do ADD

OP	Descrição	Exemplo
add	Adição com overflow	add $rd,$rs,$rt
addi	Adição com overflow – segundo operando constante	addi $rt,$rs,cte
addu	Adição sem overflow de números não sinalizados	addu $rd,$rs,$rt
addiu	Adição sem overflow de números não sinalizados – segundo operando constante	addiu $rt,$rs,cte

- Qual a diferença entre "com overflow" e "sem overflow"?
  - Problema com a nomenclatura
  - Simplesmente significa que o sinal de overflow, quando ocorrer não lançará uma exceção.

14

Complemento de 2

- O complemento de 2 é calculado pela inversão de cada um dos bits do número. Subsequentemente soma-se 1 ao valor dos bits invertidos;

```
  0010  ⇨ +2₁₀
+ 1101
  0001
  1110  ⇨ -2₁₀
```

Decimal	Comp. 2
7	0111
6	0110
5	0101
4	0100
3	0011
2	0010
1	0001
0	0000
-1	1111
-2	1110
-3	1101
-4	1100
-5	1011
-6	1010
-7	1001
-8	1000

15

Overflow

- Qual a diferença entre uma instrução com e sem overflow?

```
+ 0 1111111  ⇨ 127₁₀
  0 0000001  ⇨ 001₁₀
  1 0000000  ⇨ -001₁₀
```

16

Underflow

- Qual a diferença entre uma instrução com e sem overflow?

```
- 1 0000000  ⇨ - 128₁₀
  0 0000001  ⇨ -001₁₀

  0 0000001
    ⇩
+ 1 1111110
  0 0000001
  1 1111111

+ 1 0000000  ⇨ - 128₁₀
  1 1111111  ⇨ - 001₁₀
  0 1111111  ⇨ + 127₁₀
```

17

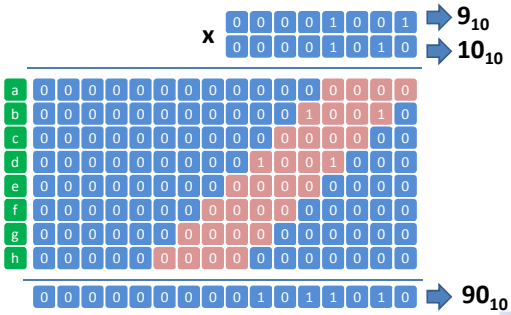
Multiplicação de Números Binários

```
    1001  ⇨ 9₁₀
x   1010  ⇨ 10₁₀
    0000
   1001
  0000
 1001
 1011010  ⇨ 90₁₀
```

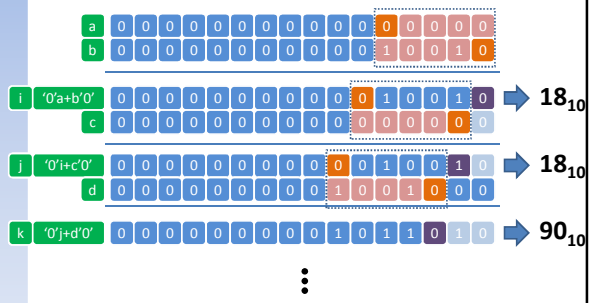
caso	resp
0x0	0
0x1	0
1x0	0
1x1	1

18

Multiplicação de Palavras



Somas com deslocamento para a Esquerda



Considerações acerca do MULT

- A multiplicação de dois números de 32 bits pode gerar potencialmente um número de 64 bits significativos;
- Todos os registradores possuem 32 bits;
- Utilizamos dois registradores especiais para armazenar o resultado de 32 bits de uma multiplicação;
- Dois registradores especiais:
  - HI → 32 bits mais significativos da palavra;
  - LO → 32 bits menos significativos da palavra.

Exemplo

```
long a,b,c = 42;
c = a*b;
```

a → $s0
b → $s1
c → $s2

```
mult $s0,$s1
mflo $s2
```

```
mul $s2,$s0,$s1
```


Instruções Aritméticas (ℝ)

OP	Descrição	Exemplo
abs.d	$f2 ← \|$f4| valor absoluto (precisão dupla)	abs.d $f2, $f4
abs.s	$f0 ← \|$f1| valor absoluto (precisão simples)	abs.d $f0, $f1
add.d	$f2 ← $f4 + $f6 Soma em precisão dupla	add.d $f2, $f4, $f6
add.s	$f0 ← $f1 + $f2 Soma em precisão simples	add.d $f0, $f1, $f2
c.eq.d	$f2 == $f4 ? CF0 ← 1 : CF0 ← 0	c.eq.d $f2, $f4
c.eq.s	$f0 == $f1 ? CF0 ← 1 : CF0 ← 0	c.eq.s $f0, $f1
c.le.d	$f2 <= $f4 ? CF0 ← 1 : CF0 ← 0	c.le.d $f2, $f4
c.le.s	$f0 <= $f1 ? CF0 ← 1 : CF0 ← 0	c.le.s $f0, $f1
c.lt.d	$f2 < $f4 ? CF0 ← 1 : CF0 ← 0	c.lt.d $f2, $f4
c.lt.s	$f0 < $f1 ? CF0 ← 1 : CF0 ← 0	c.lt.s $f0, $f1
ceil.w.d	Aproxima para cima para o inteiro (word)	ceil.w.d $f1, $f2

Instruções Aritméticas (ℝ)

OP	Descrição	Exemplo
ceil.w.s	Aproxima para cima para o inteiro (word)	ceil.w.s $f0, $f1
cvt.d.s	Converte de precisão simples para dupla	cvt.d.s $f2, $f1
cvt.d.w	Converte de inteiro 32 bits para precisão dupla	cvt.d.w $f2, $f1
cvt.s.d	Converte de precisão dupla para simples	cvt.s.d $f1, $f2
cvt.s.w	Converte inteiro 32bits para single	cvt.s.w $f0, $f1
cvt.w.d	Converte de precisão dupla para inteiro 32 bits	cvt.w.d $f1, $f2
cvt.w.s	Converte de precisão simples para inteiro 32 bits	cvt.w.s $f0, $f1
div.d	Divisão em ponto flutuante precisão dupla	div.d $f2, $f4, $f6
div.s	Divisão em ponto flutuante precisão simples	div.s $f0, $f1, $f3
floor.w.d	Arredonda para o inteiro 32 bits para baixo (double)	floor.w.d $f1, $f2
floor.w.s	Arredonda para o inteiro 32 bits para baixo (single)	floor.w.s $f0, $f1

Instruções Aritméticas (ℝ)

OP	Descrição	Exemplo
mov.d	Move o double em f4-f3 para f2-f3	mov.d $f2, $f4
mov.s	Move o single em f1 para f0	mov.s $f0, $f1
movf	Move t2 para t1 se CF0 = 0	movf $t1, $t2
movt	Move t2 para t1 se CF0 = 1	movt $t1,$t2
mul.d	Multiplicação em precisão dupla	mul.d $f2,$f4,$f6
mul.s	Multiplicação em precisão simples	mul.s $f0,$f1,$f3
neg.d	Negação double	neg.d $f2,$f4
neg.s	Negação single	neg.s $f0,$f1
sub.d	Subtração double	sub.d $f2,$f4,$f6
sub.s	Subtração single	sub.s $f0,$f1,$f3

Notação em Ponto Flutuante

- Fundamentada na notação numérica científica;
  42,42 = 42,42x10⁰ = 4,242x10¹ = 0,4242x10²
- Utilização otimizada do espaço de representação;
- Note que o sinal fracionário "flutua" dependendo do expoente associado a base;

$$+/- 0, mantissa \times base^{+/- expoente}$$

- A mantissa está contida no intervalo [0,1[
- É importante notar que a notação em ponto flutuante pode induzir à erros de arredondamento.

Padrões de Representação

IEEE Standard for Floating-Point Arithmetic, IEEE 754'2008

- Precisão Simples

- Precisão Dupla

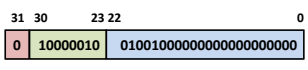
Conversão (Precisão simples)

- Expoente possui um bias de 127 (01111111_2);
- Ao contrário da notação científica tradicional, que coloca todos os dígitos significativos a direita da vírgula, em ponto flutuante deixamos um '1' a esquerda da vírgula.
- Equação para conversão binário →decimal:

$$n = (-1)^s \times \left(1 + \sum_{i=1}^{23} b_{23-i} \times 2^i\right) \times 2^{e-127}$$

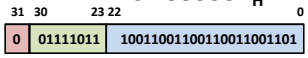
Exemplo

- **$10,25_{10}$ → $1010,01_2$ → $1,01001x2^3$**
- **sinal → +**
- **expoente→ 127+3 = 130** → (01111111+11) = 10000010
- **mantissa→ 01001000000000000000000**



Exemplo

$3DCCCCCD_H$



- **sinal → +**
- **expoente→ 123-127= -4**

mantissa→ 1, 10011001100110011001101

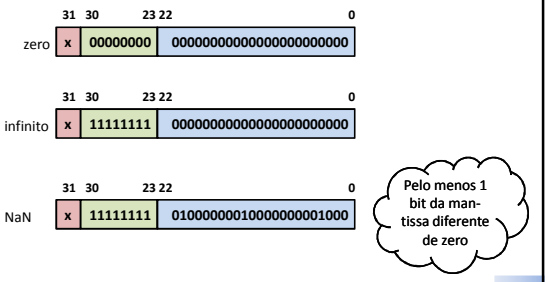
$2^0 + 2^{-1} + 2^{-4} + 2^{-5} + 2^{-8} + 2^{-9} + 2^{-12} + 2^{-13} + 2^{-16} + 2^{-17} + 2^{-20} + 2^{-21} + 2^{-23}$ = 1.60000002384185790000000000

0.00016000000238418579000000000

expoente	valor
2^{-1}	0,500000000000000
2^{-2}	0,250000000000000
2^{-3}	0,125000000000000
2^{-4}	0,062500000000000
2^{-5}	0,031250000000000
2^{-6}	0,015625000000000
2^{-7}	0,007812500000000
2^{-8}	0,003906250000000
2^{-9}	0,001953125000000
2^{-10}	0,000976562500000
2^{-11}	0,000488281250000
2^{-12}	0,000244140625000
2^{-13}	0,000122070312500
2^{-14}	6,103515625000e-05
2^{-15}	3,051757812500e-05
2^{-16}	1,525878906250e-05
2^{-17}	7,629394531250e-06
2^{-18}	3,814697265625e-06
2^{-19}	1,907348632812e-06
2^{-20}	9,536743164062e-07
2^{-21}	4,768371582031e-07
2^{-22}	2,384185791015e-07
2^{-23}	1,192092895507e-07
2^{-24}	5,960464477539e-08
2^{-25}	2,980232238769e-08

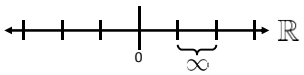
Casos Especiais

- Números (não normalizados)



Números Representáveis

- Em matemática, o conjunto dos números reais é infinito;
- Entre dois números reais quaisquer, há infinitos números reais;
- Para tal, infinitos dígitos devem ser potencialmente utilizados;
- A representação de números reais utilizando a notação de ponto flutuante, utiliza um número finito de bits;
- Por definição, apenas **números racionais** podem ser representados em ponto flutuante;

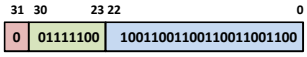


Números Representáveis

- 0.1_{10} → 0.0001100110011 ....

$$Fra = \frac{1}{2^4} + \frac{1}{2^5} + \frac{1}{2^8} + \frac{1}{2^9} + \frac{1}{2^{12}} + \frac{1}{2^{13}} \cdots \rightarrow 0.1$$

- s = 0 | m = 1.1001100110011 ... e = -4



- Convertendo de volta para decimal ...
- m = 0,10000000149011611938476562 5
- erro = 0,00000000149011611938476562 5

Exemplos

```
.data

pi:  .float  -3.14159
e:   .float  2.71828

.text
# Carregar dados da memória em registradores
#de ponto flutuante

        la      $t0, pi      #end. de pi em t0
        lwc1    $f0, 0($t0) #conteudo de pi em f0
        la      $t0, e       #end. de pi em t0
        lwc1    $f1, 0($t0) #conteudo de pi em f0

#valor absoluto de um número real
        abs.s   $f21, $f0
#imprimir um número real
        li      $v0, 2
        mov.s   $f12,$f21
        #syscall
#somar dois números reais
        add.s   $f12, $f0, $f1
        li      $v0, 2
        #syscall
#arredondamento
        ceil.w.s  $f12, $f21
        #cvt.w.s   $f12, $f12
        mfc1    $a0,  $f12
        li      $v0,  1
        syscall
```


Instruções Lógicas

OP	Descrição	Exemplo
and	E bit a bit	and $rd,$rs,$rt
or	OU bit a bit	or $rd,$rs,$rt
nor	NÃO OU bit a bit	nor $rd,$rs,$rt
xor	OU EXCLUSIVO bit a bit	xor $rd,$rs,$rt
andi	E bit a bit – segundo operando cte	andi $rt,$rs,cte
ori	OU bit a bit – segundo operando cte	ori $rt,$rs,cte
nori	NÃO OU bit a bit – segundo operando cte	nori $rt,$rs,cte
xori	OU EXCLUSIVO bit a bit – segundo operando cte	xori $rt,$rs,cte
ssl	Deslocamento para a esquerda (multiplicação base 2)	ssl $rt,$rs,[0:31]
slr	Deslocamento para a direita (divisão base 2)	slr $rt,$rs,[0:31]
sslv	Deslocamento para a esquerda (multiplicação base 2)	sslv $rd,$rs,$rt
slrv	Deslocamento para a direita (divisão base 2)	slrv $rd,$rs,$rt

Exemplo

- Testar se um número é par ou impar

```
addi $s0,$zero, 43        #coloca em s0 o num. a ser testado
addi $s1,$zero, 1         #máscara todos os bits 0 exceto o lsb
and  $t0,$s0,$s1          #zera todos os bits exceto o lsb

#se t0 for igual a 0 o número é par, se for igual a 1 é impar
```

- Operações lógicas também são utilizadas em diversos outros contextos:
  - Testes lógicos;
  - Computação gráfica;
  - Parsing de arquivos binários;
  - etc.

Multiplicação e Divisão via Deslocamento (Base 2)

0 0000011 $\Rightarrow 3_{10}$

- ssl $s0, 1

0 0000110 $\Rightarrow 6_{10}$

- Deslocar um número para a esquerda equivale a multiplica-lo por uma potência de 2;
- Deslocar um número para a direita equivale a dividi-lo por uma potência de 2

37

Bibliografia Comentada

- **PATTERSON, D. A. e HENNESSY, J. L. 2014.** *Organização e Projeto de Computadores – A Interface Hardware/Software.* Elsevier/ Campus 4ª edição.

- **HENNESSY, J. L. e PATTERSON, D. A. 2012.** *Arquitetura de Computadores – Uma Abordagem Quantitativa.* Elsevier/ Campus 5ª edição.

38

Bibliografia Comentada

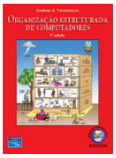
- **MONTEIRO, M. A. 2001.** *Introdução à Organização de Computadores.* s.l. : LTC, 2001.

- **MURDOCCA, M. J. e HEURING, V. P. 2000.** *Introdução à Introdução de Computadores.* 2000. 85-352-0684-1.

39

Bibliografia Comentada

- **STALLINGS, W. 2002.** *Arquitetura e Organização de Computadores.* 2002.



- **TANENBAUM, A. S. 2007.** *Organização Estruturada de Computadores.* 2007.

40