

Universidade Federal de Santa Catarina
Centro Tecnológico
Departamento de Automação e Sistemas



DAS 5312 – Metodologia para Desenvolvimento de Sistemas
Turma 5220 Prof. Daniel Duarte Abdala

Nome: _____ Matrícula: _____

Prova 1 – 17/08/2010

1. Dadas as afirmações abaixo, escolha a alternativa **CORRETA**:
 - I. Protótipos de estudantes são criados para provar um conceito. Não existe preocupação com a qualidade do mesmo, desta forma eles são suscetíveis a erros mais freqüentemente que softwares padrão industrial.
 - II. Protótipos podem ser desenvolvidos com uma produtividade superior a 1000 LOCs /mês;
 - III. Software padrão industrial podem ser gerados mais rapidamente que protótipos de estudantes porque eles seguem um método de desenvolvimento;
 - IV. A diferença entre protótipos e softwares de padrão industrial no que tange a qualidade pode ser desconsiderada.
 - a) Apenas a opção I é **correta**;
 - b) As opções I, II, e III são **corretas**;
 - c) As opções III e IV são **incorretas**;
 - d) As opções I, II e IV são **corretas**;
 - e) Todas as opções são **corretas**.
2. No que diz respeito à qualidade de software, é **INCORRETO** afirmar:
 - a) Funcionalidade refere-se à capacidade de prover funções para as quais o software foi projetado;
 - b) Usabilidade refere-se à capacidade de prover desempenho apropriada relativa à quantidade de recursos utilizados (memória, tempo de processamento, etc)
 - c) Confiabilidade refere-se à capacidade de prover serviço livre de falhas;
 - d) Manutenibilidade refere-se à capacidade do software de ser modificado, corrigido, melhorado e adaptado.
3. Sobre a disciplina de Engenharia de Software (ES) que tem como objetivo gerenciar todo processo de criação de software é **CORRETO** afirmar:
 - a) ES se preocupa apenas com a escrita correta de programas;
 - b) São tarefas fundamentais da ES, o planejamento, gerência, projeto, implementação, teste e manutenção;
 - c) ES se preocupa apenas com o projeto (planejamento) de software;
 - d) ES é uma disciplina que cuida da parte gerencial do projeto de software, o desenvolvimento, treinamento e manutenção do software são responsabilidades de outros;
4. A respeito de processos de software é correto afirmar:
 - a) O modelo em cascata fornece mais flexibilidade que o modelo de prototipagem. Isto se dá porque no modelo em cascata requisitos podem ser alterados a qualquer momento durante a execução do projeto;
 - b) O modelo incremental permite a entrega de parcelas funcionais do software a cada iteração;
 - c) O modelo em cascata lida melhor com manutenção de software do que qualquer outro modelo estudado;
 - d) Um dos principais problemas do modelo de prototipagem é que ele torna difícil atender a mudança de requisitos dos usuários;
5. Referente ao modelo de prototipagem, após um protótipo final que contempla todos os requisitos do usuário tenha sido alcançado, qual o próximo passo previsto pelo modelo ?
 - a) Descartar o protótipo final e utilizá-lo apenas como base para a remodelagem da arquitetura do sistema.
 - b) Adotá-lo como a versão intragável do sistema;
 - c) Refinar o protótipo final por meio de testes exaustivos antes de entregá-lo ao usuário;
 - d) Executar um processo de engenharia reversa no qual todos os requisitos do usuário serão repassados novamente. Identificar todos os erros conceituais e corrigi-los. Após este processo, instalar o sistema no cliente e iniciar o treinamento.

Boa Prova!