

Universidade Federal de Santa Catarina
Centro Tecnológico
Departamento de Automação e Sistemas



DAS 5312 – Metodologia Para Desenvolvimento de Sistemas
Prof. Daniel Duarte Abdala

Nome: Fábio Nuno Oliveira Assunção Matrícula: 11103574

Recuperação – 09/12/2011

1. (1) Dadas as afirmações abaixo, escolha a alternativa **CORRETA**:
 - I. Protótipos de estudantes são criados para provar um conceito. Não existe preocupação com a qualidade do mesmo, desta forma eles são suscetíveis a erros mais freqüentemente que softwares padrão industrial.
 - II. Protótipos podem ser desenvolvidos com uma produtividade superior a 1000 LOCs /mês;
 - III. Software padrão industrial podem ser gerados mais rapidamente que protótipos de estudantes porque eles seguem um método de desenvolvimento;
 - IV. A diferença entre protótipos e softwares de padrão industrial no que tange a qualidade pode ser desconsiderada.
 - a) Apenas a opção I é **correta**;
 - b) As opções I, II, e III são **corretas**;
 - c) As opções III e IV são **incorretas**;
 - d) As opções I, II e IV são **corretas**;
 - e) Todas as opções são **corretas**.
2. (1) No que diz respeito à qualidade de software, é **INCORRETO** afirmar:
 - a) Funcionalidade refere-se à capacidade de prover funções para as quais o software foi projetado;
 - b) Usabilidade refere-se à capacidade de prover desempenho apropriado relativo à quantidade de recursos utilizados (memória, tempo de processamento, etc);
 - c) Confiabilidade refere-se à capacidade de prover serviço livre de falhas;
 - d) Manutenibilidade refere-se à capacidade do software de ser modificado, corrigido, melhorado e adaptado.
3. (2) Explique o que são requisitos do sistema, do usuário, funcionais e não-funcionais. Indique quem serão os interessados (usuários, clientes, desenvolvedores) em quais tipos dos requisitos.
4. (1) O que são Casos de Uso (CdUs) e quais são seus três elementos básicos? Descreva cada um deles e com relação aos relacionamentos, liste e descreva os três tipos principais.
5. (1) Descreva e diferencie os conceitos de classes, instâncias e objetos dando exemplos;
6. (1) É **CORRETO** afirmar a respeito das operações e consultas do sistema:
 - a) Operações de sistema são métodos que são ativados a partir de uma consulta do sistema, ou seja, como resposta a uma ação de um usuário;
 - b) Operações de sistema são métodos que correspondem à simples verificação de informação já armazenada;
 - c) Consultas de sistema são métodos que são ativados a partir de um evento de sistema, ou seja, como resposta a uma ação de um usuário;
 - d) Consultas de sistema são métodos que correspondem à simples verificação de informação já armazenada;
 - e) As operações e consultas de sistema, em conjunto, correspondem a apenas uma parcela das funções possíveis do sistema, ou seja, à funcionalidade efetiva total do sistema.
7. (1) Com relação a contratos, marque **Verdadeiro (V)** ou **Falso (F)**.

() Um Contrato de Consulta possui três partes, são elas: pré-condições, pós-condições e exceções;

() Pré-condições especificam em que estado o sistema deve estar uma vez que a operação chega ao seu término;

() Pós-condições especificam em que estado o sistema deve estar para que a operação possa ocorrer;

() Um Contrato de Operação possui duas partes, são elas: pré-condições e Resultados.
8. (2) Descreva porque devemos testar software, e como o processo de testes de software é executado, detalhando suas diversas etapas.

A interpretação faz parte da prova!
Concentre-se nos conceitos! Duração 100 minutos!

Boa Prova!