

1- Codifique um programa que solicite ao usuário elementos para preencher um vetor inteiro de tamanho 10, encontre e imprima o maior e o menor elemento deste vetor.

2- Codifique um programa que solicite ao usuário elementos para preencher uma matriz inteira de tamanho 10x10, encontre e imprima o maior e o menor elemento desta matriz.

3- Codifique um programa que construa uma estrutura para representar um produto, contendo as seguintes características: código do produto, nome do produto e valor do produto. Solicite ao usuário a entrada de 10 diferentes produtos. Ao fim imprima o(s) nome(s) do(s) produto(s) mais caro e o(s) nome(s) do(s) produto(s) mais barato.

4- Codifique um programa que solicite ao usuário elementos para preencher um vetor inteiro de tamanho 10, encontre e imprima a soma dos elementos deste vetor.

5- Codifique um programa que solicite ao usuário elementos para preencher uma matriz inteira de tamanho 10x10, encontre e imprima a soma dos elemento desta matriz.

6- Codifique um programa que construa uma estrutura para representar um produto, contendo as seguintes características: código do produto, nome do produto e valor do produto. Solicite ao usuário a entrada de 10 diferentes produtos. Ao fim imprima a soma dos valores dos produtos.

7- Codifique um programa que solicite ao usuário elementos para preencher um vetor inteiro de tamanho 10. Solicite também um elemento inteiro a ser encontrado no vetor. O programa deverá imprimir a posição que esse elemento se encontra na vetor ou se ele não foi encontrado.

8- Codifique um programa que solicite ao usuário elementos para preencher uma matriz inteira de tamanho 10x10. Solicite também um elemento inteiro a ser encontrado na matriz. O programa deverá imprimir a posição que esse elemento se encontra na matriz ou se ele não foi encontrado.

9- Codifique um programa que construa uma estrutura para representar um produto, contendo as seguintes características: código do produto, nome do produto e valor do produto. Solicite ao usuário a entrada de 10 diferentes produtos. Depois disso solicite ao usuário o código de um produto. O seu programa deverá verifica se o produto se encontra no vetor. Em caso positivo, imprimir seu nome e seu valor. Em caso negativo, imprimir produto não encontrado.