

Aula 1 – POO 1

Apresentação

Profa. Elaine Faria

UFU - 2020

Dados do Professor

- Elaine Ribeiro de Faria Paiva
- Email: elaine@ufu.br
- Sala: 1B137
- Horário de atendimento (agendado por email com 24h de antecedência):
 - Segunda: 16:50 às 18:30 h
 - Quinta: 15:40 às 17:20 h
- Site
 - www.facom.ufu.br/~elaine

Dados do Professor

- No site do professor será divulgado
 - Notas e faltas
 - Data das vistas de prova
 - Slides das aulas
 - Exercícios
 - Avisos

Confira sempre: www.facom.ufu.br/~elaine

Conteúdo

- Introdução à Orientação a Objetos
- Processo de Desenvolvimento de Software
 - Análise e Projeto Orientado a Objetos; Notação UML
 - Técnicas para extração e reconhecimento de objetos e classes do mundo real em elementos de software
- Conceitos de Programação Orientada a Objetos
 - Classes e objetos, atributos e métodos;
 - Interação entre Objetos
 - Encapsulamento, pacotes e visibilidade;
 - Auto Referenciamento;
 - Métodos construtores e destrutores;
 - Herança;
 - Sobrecarga de métodos/Polimorfismo;
 - Classes/Métodos abstratos e interfaces;

Conteúdo

- Pacotes e bibliotecas orientadas a objetos
 - Tratamento de exceções;
 - Estruturas de Dados;
 - Arquivos e serialização de dados;
 - Utilização do pacote JAVA Swing.
- Desenvolvimento de um sistema orientado a objetos

Referências Bibliográficas

- Deitel, H. M., Deitel, P. J., Java: como programar, 8 ed., São Paulo: Bookman, 2010.
- Barnes, D. J., Kölling, M., Programação orientada a objetos com Java : uma introdução prática usando o BlueJ, 4 ed. São Paulo: Prentice Hall, 2009.
- Arnold, K., Gosling, J., Holmes, D., A linguagem de Programação Java, 4 ed., São Paulo: Bookman, 2006.

Referências Bibliográficas

- HORSTMANN, Cay S., Cornell, Gary. Horstmann, Cay S. Core Java. Edição 8th ed. Upper Saddle River, NJ : Prentice Hall/Sun Microsystems Press, 2008.
- SILVA FILHO, Antonio Mendes da. Introdução à programação orientada a objetos com C++. Rio de Janeiro : Campus, 2010.
- ARNOLD, Ken; Gosling, James. The Java programming language 2nd ed. - Reading : Addison-Wesley, c1997.
- BLOCH, Joshua. Java efetivo. Rio de Janeiro : Alta Books, 2010.
- GOSLING, James. Yellin, Frank. The java application programming interface. Reading : Addison-Wesley, 1996.

Sistema de Avaliação

- 1ª avaliação: 06/05/20 – 35 pontos
- 2ª avaliação: 22/06/20 – 35 pontos
- Trabalho em grupo – 30 pontos
Data da entrega: 24/06/20

Recuperação de Conteúdo

- Atendimento individual realizado com o professor
- Lista de exercícios
- Material complementar para estudo dirigido

Recuperação de Nota

- Prova substitutiva ao fim do semestre
 - Conterá todo o conteúdo da disciplina
 - Substituirá as notas das provas ao longo do semestre
 - Pode substituir a 1a, a 2a ou as duas provas
 - Será também usada para os alunos que perderam alguma prova durante o semestre

Observações

- Durante as aulas e provas, desligue o celular, ou coloque no silencioso
- Não serão aceitos trabalhos entregues fora do prazo estipulado pelo professor
- Atestado médico não abona falta
 - Atenção no número de faltas!
- Aproveite as aulas do laboratório para resolver exercícios em grupo e tirar dúvidas
 - A Internet deve ser usada para pesquisar sobre o conteúdo da disciplina

Observações

- Respeito é importante para o bom relacionamento entre professor e aluno
 - Seja educado ao conversar com o professor!
- Para alteração de data de prova favor conversar com o professor antecipadamente
- Para tirar dúvidas ou conversar com o professor, siga o horário de atendimento

Observações

- Se você perdeu alguma das provas, poderá fazer a prova substitutiva ao fim do semestre
- Os slides do professor não são suficientes para o estudo da disciplina
 - Consulte a biblioteca!
- O estudo diário é imprescindível para o bom andamento do aluno na disciplina

Observações

- Prestar atenção nas aulas é muito importante
 - Se você não quer aprender, ou se prefere ficar conversando, não entre na sala de aula

O que os alunos querem