

## **GBC055 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 2**

### Bibliografia

#### ***Basica***

FREEMAN, E. **Use a cabeça! : padrões de projeto**. Rio de Janeiro : Alta Books, 2009. 2. ed. rev.

GAMMA, Erich. **Padrões de projeto : soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Porto Alegre : Bookman, 2005.

BRANT, John; Beck, Kent; Roberts, Don; Opdyke, William; Fowler, Martin. **Refactoring: Improving the Design of Existing Code**, Addison-Wesley, 2000.

#### ***Complementar***

BUSCHMAN, F.; MEUNIER, R.; ROHNERT, H.; SOMMERLAND, P.; STAL, M. **Pattern-Oriented Software Architecture: A System of Patterns**, John Wiley & Sons, 1996.

BOOCH, G., RUMBAUGH, J., JACOBSON, I. UML, **Guia do Usuário**. Rio de Janeiro: Campus, 2000.

DEITEL, H. M.; DEITEL P. J. Java: **Como Programar**, 6a. Edição. Pearson, 2005.

LARMAN, C. **Utilizando UML e Padrões: Uma Introdução à Análise e ao Projeto Orientado a Objetos**. Porto Alegre: Bookmann, 2001.

RUMBAUGH, J.; BLAHA, M. **Modelagem e Projetos Baseados em Objetos com UML 2**, 1a Edição. Editora Campus, 2006.

---