
Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação

Prof. Flávio de Oliveira Silva, Ph.D.

flavio@ufu.br

Objetivos

- Identificar problemas do mundo real implementáveis computacionalmente;
- Realizar a análise e projeto de soluções em software de forma padronizada e eficiente

Ementa

- Apresentação de um problema a ser solucionado através do computador
- Especificação do software a ser implementado
- Implementação do software especificado
- Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de software
- Visão geral do processo de desenvolvimento
- Planejamento e Elaboração; análise e projeto; implementação

Programa

- Identificação de um problema
- Análise
 - Problemas e práticas recomendadas
 - Levantamento de requisitos
 - Custos relacionados
 - Metodologias de Análise
 - Modelagem de Banco de Dados
 - Diagramas para análise
 - Visão geral das ferramentas de análise
- Projeto
 - Técnicas de projeto
 - Projeto de Telas e Banco de Dados
 - Escolha de Ferramentas de desenvolvimento
 - Modelos de construção de software
 - Camadas de software
 - Componentes e reutilização de software
- Criação de Protótipos

Bibliografia

□ Básica

- Blaha, Rumbaugh. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. Elsevier: Campus. 2006
- Maldonado, Delamaro, Jino. Introdução ao Teste de Software. Campus, 2007.
- Guedes. UML 2 – Uma abordagem prática. Novatec. 2009
- Lowe, Pressman. Engenharia Web; LTC, 2009.

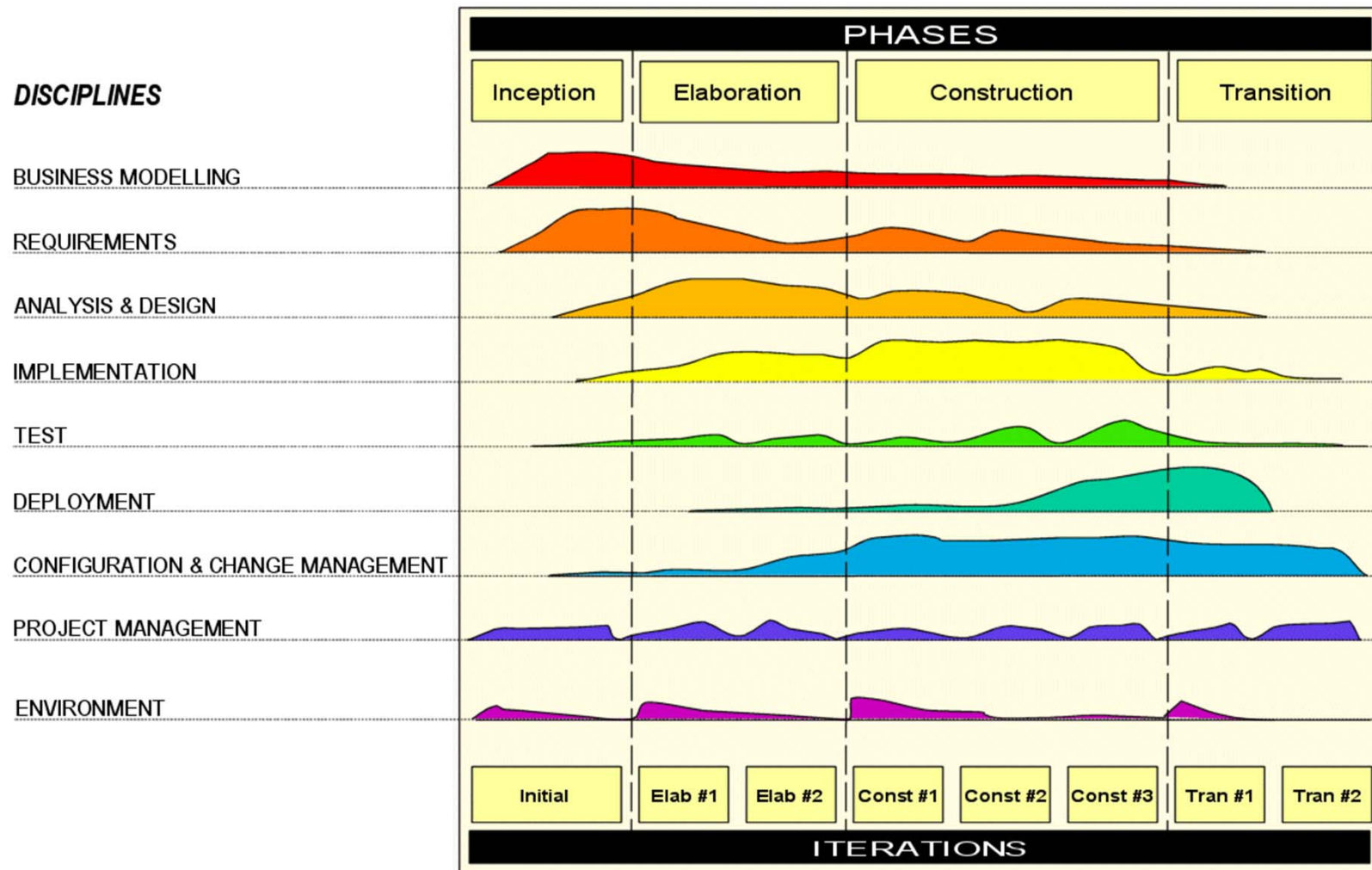
□ Complementar

- FURLAN, José Davi. Modelagem de Objetos através UML. Makron Books, 1998.
- LAIRMAN, Craig. Utilizando UML e Padrões. Ed. Bookman, 2007.
- OESTEREICH, Bernd; Weilkiens, Tim. UML 2 Certification Guide. MORGAN KAUFMANN, 2006.
- PENDER, Tom, UML – A Bíblia. Elsevier: Campus. 2004.
- Pressman. Engenharia de Software, 7ª. Edição.
- Sommerville. Engenharia de Software, 9ª. Edição
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. Editora Pearson / Addison Wesley, 2003
- BOOCH, Grady; Jacobson, Ivar; Rumbaugh, James. UML: Guia do Usuário. Campus, 2006.

Avaliação

- Trabalho em Grupo
 - Foco Trabalho
 - Cooperação / Colaboração
 - Coordenação
 - Responsabilidade
 - Gestão
 - Ferramentas:
 - Gerenciamento de Projeto
 - Gerenciamento de versões (svn, github, google code, etc.)
 - Issue Tracker (bugzilla, github, etc.)
 - Cada fase terá como foco uma Disciplina
 - Modelagem de Negócios
 - Requisitos
 - Análise e Projeto
 - Implementação e Implantação

RUP



Avaliação

Disciplinas x Artefatos

- Modelagem de Negócios
 - Documento de Visão
 - Diagrama Caso de Uso
 - Contexto do Sistema com todas as funcionalidades
- Requisitos
 - Especificação de Casos de Uso
 - Modelo de Domínio
- Análise e Projeto
 - Diagramas com Visões da Arquitetura
 - Protótipo de telas
 - Persistência
 - Integrações
- Implementação e Implantação

Disciplinas x Nota

2019/01

- Modelagem de Negócios (20 pontos)
 - Documento de Visão
 - Diagrama de Contexto (Diagrama de Caso de Uso)
 - Data final – 08/04/19
- Requisitos (30 pontos)
 - Especificação dos Casos de Uso
 - Modelo de Domínio (Diagrama de Classes)
 - Data final – 06/05/19
- Análise e Projeto (35 pontos)
 - Documento de Arquitetura
 - Data final – 17/06/19
- Implementação (10 pontos) e Implantação (5 pontos)
 - Protótipos
 - Data final – 13/07/19