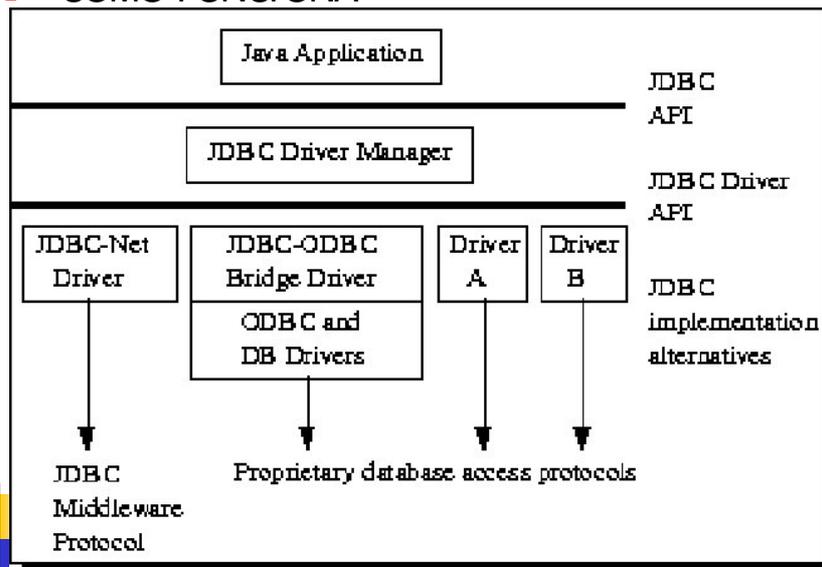


JAVA – JDBC

- JDBC – JAVA DATABASE CONNECTIVITY
 - Permite o acesso a banco de dados
 - Uma das formas de acesso é utilizando o driver JDBC-ODBC que permite a conexão através de um DRIVER ODBC
 - O **ODBC** (Open Database Connectivity) é um padrão para acesso aos banco de dados mais utilizados no mercado: SQLSERVER; ORACLE; MYSQL; POSTGRES; MS ACCESS;
 - COMO FUNCIONA
 - TIPOS DE DRIVERS
 - COMO UTILIZAR

JAVA – JDBC

- COMO FUNCIONA



JAVA – JDBC

- Os drivers baseados na tecnologia JDBC são divididos em quatro tipos ou categorias.
- Os drivers do tipo 1, podem ser utilizados sempre que não houver um driver específico para um determinado banco de dados
- 1. *JDBC-ODBC + ODBC driver*: Java acessa o banco através de drivers ODBC. O driver deve ser carregado em cada cliente que realiza acesso ao banco.
- 2. *Driver Java com API-Nativa*: Neste caso as chamadas JDBC são convertidas diretamente em chamadas para a API dos banco de dados. Neste caso também é necessário que um código binário específico esteja presente no cliente

JDBC – TIPOS DE DRIVERS

- 3. *Driver Java Puro, JDBC-Net* : Este driver traduz chamadas JDBC em chamadas para um protocolo de Rede/DBMS independente que em seguida é traduzido para o DBMS por um servidor. Este Middleware permite que cliente java “puros” se conectem com diferentes BD
- 4. *Protocolo Nativo – Driver Java Puro*: Neste caso as chamadas JDBC são convertidas diretamente para o protocolo utilizado pelo DBMS, permitindo uma chamada direta do cliente para o servidor. A maioria destes drivers é proprietário.

JDBC – COMO UTILIZAR

- OS seguintes passos são necessários para utilizar a tecnologia JDBC-ODBC
 1. CRIANDO A CONEXÃO ODBC COMO BD
 2. **CARREGAR O DRIVER**
 3. **CRIAR A CONEXÃO**
 4. **CRIAR COMANDOS SQL (STATEMENTS)**
 5. **PROCESSAR COMANDOS**
 6. **FINALIZAR A CONEXÃO COM O BANCO DE DADOS**

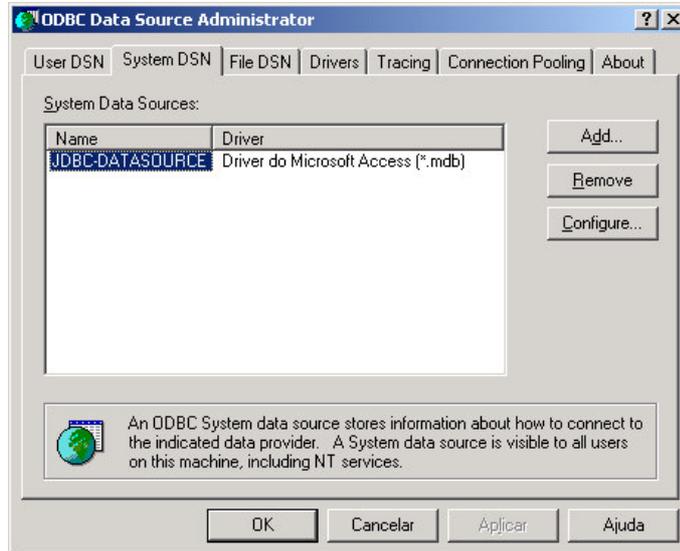
■ Os passos de 2 a 6, são executados diretamente no código java.

JDBC – CRIANDO A CONEXÃO COM O BD

- Para utilizar os drivers do tipo 1, inicialmente é necessário carregar o driver na máquina do cliente, onde o aplicativo java será utilizado.
- Existem scripts para a instalação de drivers ODBC. No windows a instalação de um driver basicamente necessita de modificações no registro e a utilização de Dlls específicas para cada banco de dados.
- No windows através do painel de controle – “Fontes de dados ODBC” é possível criar novas conexões para os mais diversos banco de dados.

JDBC – CRIANDO A CONEXÃO COM O BD

- Abaixo é mostrado como criar uma fonte de dados ODBC

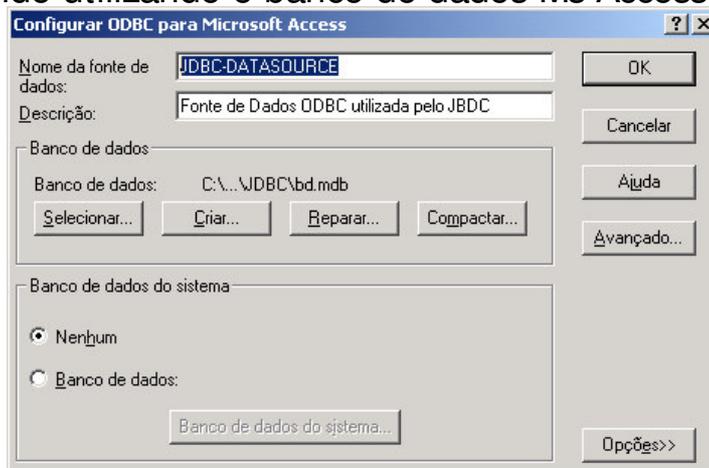


Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

321

JDBC – CRIANDO A CONEXÃO COM O BD

- É necessário informar o nome da fonte de dados e a localização do banco de dados. Neste caso está sendo utilizando o banco de dados Ms Access

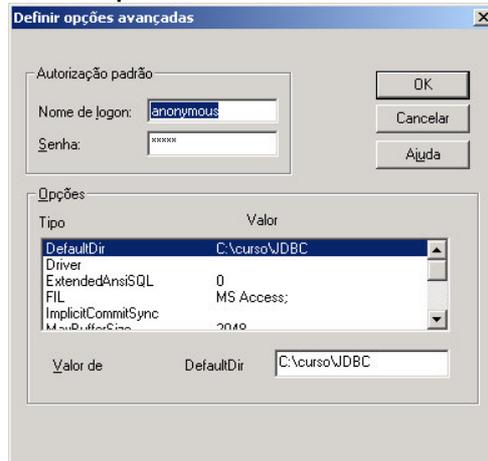


Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

322

JDBC – CRIANDO A CONEXÃO COM O BD

- Ao clicar no botão “Avançado...” (mostrado na tela anterior) é possível configurar o Nome de Logon e senha utilizada pelo banco de dados



Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

323

JDBC – CARREGANDO O DRIVER

- O primeiro passo para trabalhar com o JDBC é carregar o driver
- Inicialmente o driver deve ser carregado. No caso do JDBC-ODBC isto é feito da seguinte forma:
Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
- O código acima deve estar dentro de um bloco try/catch.
- A chamada acima cria uma instância do driver e registra o mesmo juntamente como DriverManager
- Para a utilização do JDBC é necessário o pacote:

```
import java.sql.*;
```

Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

324

JDBC – CRIANDO A CONEXÃO

- Em seguida deve ser criada a conexão com o banco de dados. Para isto é utilizado o método `getConnection` da classe `DriverManager`.
connection = DriverManager.getConnection(sBdName, sUserName, sPassword);
- Quando o driver é carregado uma instância da classe `DriverManager` é criada.
- A conexão retornada pelo método já está aberta e pronta para ser utilizada.

JDBC – Exemplos: Passo 2 e Passo 3

```
...
final String sBdName = "jdbc:odbc:Jdbc-
    Datasource";
protected Connection connection;
final String sUserName = "anonymous";
final String sPassword = "guest";
//Cria a conexão com o banco de dados
try{
    Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
    connection = DriverManager.getConnection
        (sBdName, sUserName, sPassword);
}
catch (ClassNotFoundException clex){
    ....
}
```

JDBC – CRIANDO COMANDOS SQL

- Um comando SQL consiste em um objeto da classe Statement.
- O primeiro passo para executar um comando é criar um objeto da classe Statement. Isto deve ser feito a partir da conexão criada anteriormente:

```
statement = connection.createStatement();
```

- Para executar um SELECT deve ser utilizado o método executeQuery(), conforme mostrado abaixo:

```
public ResultSet executeQuery(String sql)  
throws SQLException
```

- Para realizar uma modificação (INSERT; DELETE; UPDATE) no banco deve ser utilizado o método

```
public int executeUpdate(String sql)  
throws SQLException
```

Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

327

JDBC – Exemplo: Passo 4

```
...  
//Cria um comando SQL  
Statement statement;  
//Cria um ResultSet  
ResultSet resultset;  
try{  
    statement = connection.createStatement();  
    resultset = statement.executeQuery(sSqlCommand);  
    //displayResultSet(resultset);  
    statement.close();  
}  
catch (SQLException sqlex){  
    ...  
}
```

Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

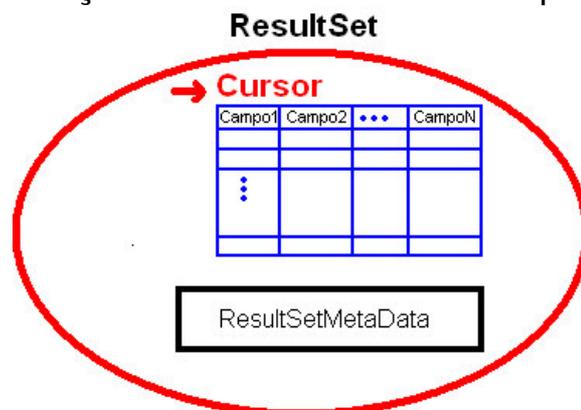
328

JDBC – PROCESSANDO COMANDOS

- Comandos o tipo “SELECT” retornam um objeto da classe ResultSet.
- Este objeto representa uma tabela e mantém um cursor apontando para uma linha de dados, além de informações sobre os campos da tabela.
- Inicialmente o cursor está posicionado antes da primeira linha. Para obter o primeiro registro é necessário utilizar o método –
public boolean next() throws SQLException
- Para obter informações sobre a estrutura da tabela (nome; tipo e número de campos) deve ser utilizado um objeto do tipo ResultSetMetaData.

JDBC – PROCESSANDO COMANDOS

- A figura abaixo mostra um esquema do ResultSet
- Para obter todos os dados de um ResultSet é necessário percorrer todas as linhas, obtendo a informação de todas as colunas daquela linha



JDBC – PROCESSANDO COMANDOS

- Métodos para manipulação do cursor

```
public boolean next() throws
SQLException – Move próxima linha

public boolean previous() throws
SQLException – Move para a linha anterior

public boolean isLast() throws
SQLException – Verifica se a linha é a ultima
```
- Para obter o ResultSetMetaData o seguinte método do ResultSet deve ser utilizado:

```
public ResultSetMetaData getMetaData()
throws SQLException
```

JDBC – PROCESSANDO COMANDOS

- A partir do ResultSetMetaData é possível obter o número, o tipo e o nome das colunas da tabela:

```
public int getColumnCount()
throws SQLException – Recupera o número de
colunas do ResultSet

public int getColumnType(int column)
throws SQLException – Recupera o tipo de dado
contido na coluna.

public String getColumnName(int column)
throws SQLException – Recupera o nome da
Coluna
```
- Os tipos das colunas são representados por um objeto da classe Types.

JDBC – Exemplo: Passo 5

```
...
//coloca o cursor no primeiro registro
boolean moreRecords;
//Como inicialmente o cursor esta antes da
//primeira linha, então deve ser movido,
//inicialmente para a primeira
moreRecords = rs.next();
if (!moreRecords){
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Fim dos
        registros");
    return;
}
//Vetor que irá conter campos(colunas)e as linhas
Vector colunas = new Vector();
Vector linhas = new Vector();
```

Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

333

JDBC – Exemplo: Passo 5

```
//continua...
Vector linha;
try{
    //obtem o nome dos campos da tabela
    ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();
    for (int i = 1; i <= rsmd.getColumnCount();
        ++i){
        colunas.addElement(rsmd.getColumnName(i));
    }
    //obtem os dados de cada campo
    do {
        linha = getRowData(rs, rsmd);
        linhas.addElement(linha);
    } while (rs.next());
```

Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

334

JDBC – Exemplo: Passo 5

```
//continua...
//Adiciona tabela ao JFrame
table = new JTable(linhas,colunas);
JScrollPane scrollTable = new
JScrollPane(table);
getContentPane().add(scrollTable,
    BorderLayout.CENTER);
//Reposiona os componentes no container
validate();
}
catch (SQLException sqllex){
    JOptionPane.showMessageDialog(null,
    sqllex.getMessage());
}
```

Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

335

JDBC – Exemplo: Passo 5

```
public Vector getRowData(ResultSet rs,
    ResultSetMetaData rsmd) throws SQLException
{
    Vector linhaAtual = new Vector();
    for (int i = 1; i <= rsmd.getColumnCount();
    ++i){
        switch (rsmd.getColumnType(i)){
            case Types.VARCHAR:
                linhaAtual.addElement(rs.getString(i));
                break;
            case Types.INTEGER:
                linhaAtual.addElement(newLong(
                rs.getLong(i)));
                break;
        }
    }
    //continua...
```

Programação Orientada a Objetos
Flávio de Oliveira Silva

336

JDBC – Exemplo: Passo 5

```
case Types.DOUBLE:
    linhaAtual.addElement(newDouble(
        rs.getDouble()));
    break;
default:
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Tipo
    não suportado"+ rsmd.getColumnTypeName(i));
    break;
}
}
return linhaAtual;
}
```

JDBC – FINALIZANDO A CONEXÃO

- Após o processamento a conexão com o banco de dados, que foi criada inicialmente deve ser fechada.
- Para isto é utilizado o seguinte método:
public void close() throws SQLException