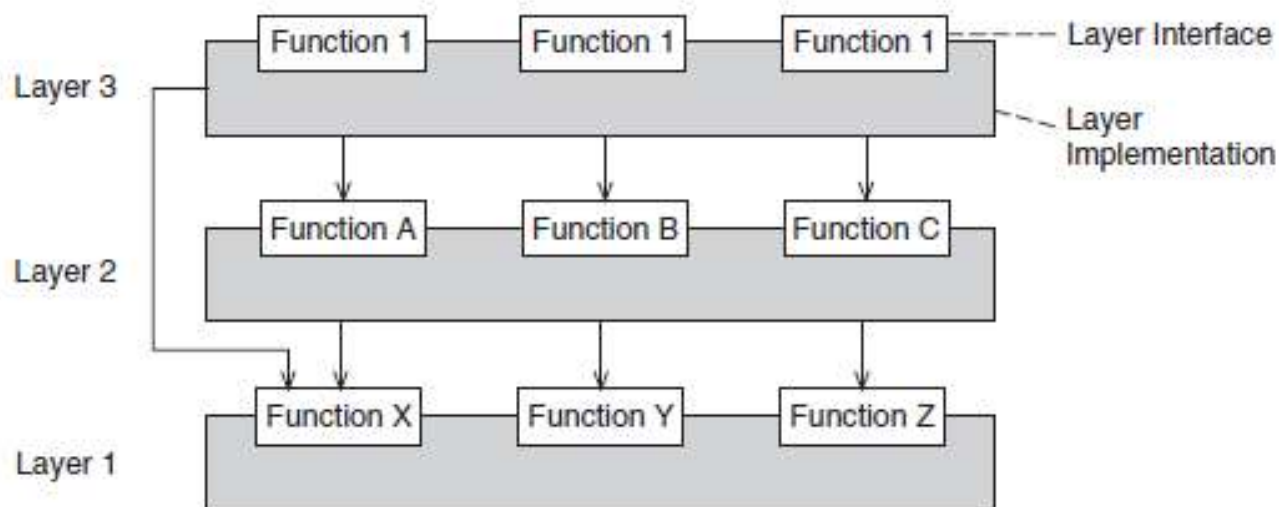


Padrões de Arquitetura (Architectural patterns)

- ❑ Expressam uma organização fundamental de estrutura de um software
- ❑ O ponto de partida da análise orientada a objetos é a criação do chamado Domain Model
- ❑ O “Domain Model” expressa as classes ligadas ao domínio do problema
- ❑ Os padrões de arquitetura auxiliam na concepção do software e na transição para o domínio da solução
- ❑ Alguns padrões de arquitetura
 - Layers
 - Model-View-Controller (MVC)
 - Pipes and Filters
 - Microkernel
 - Shared Repository

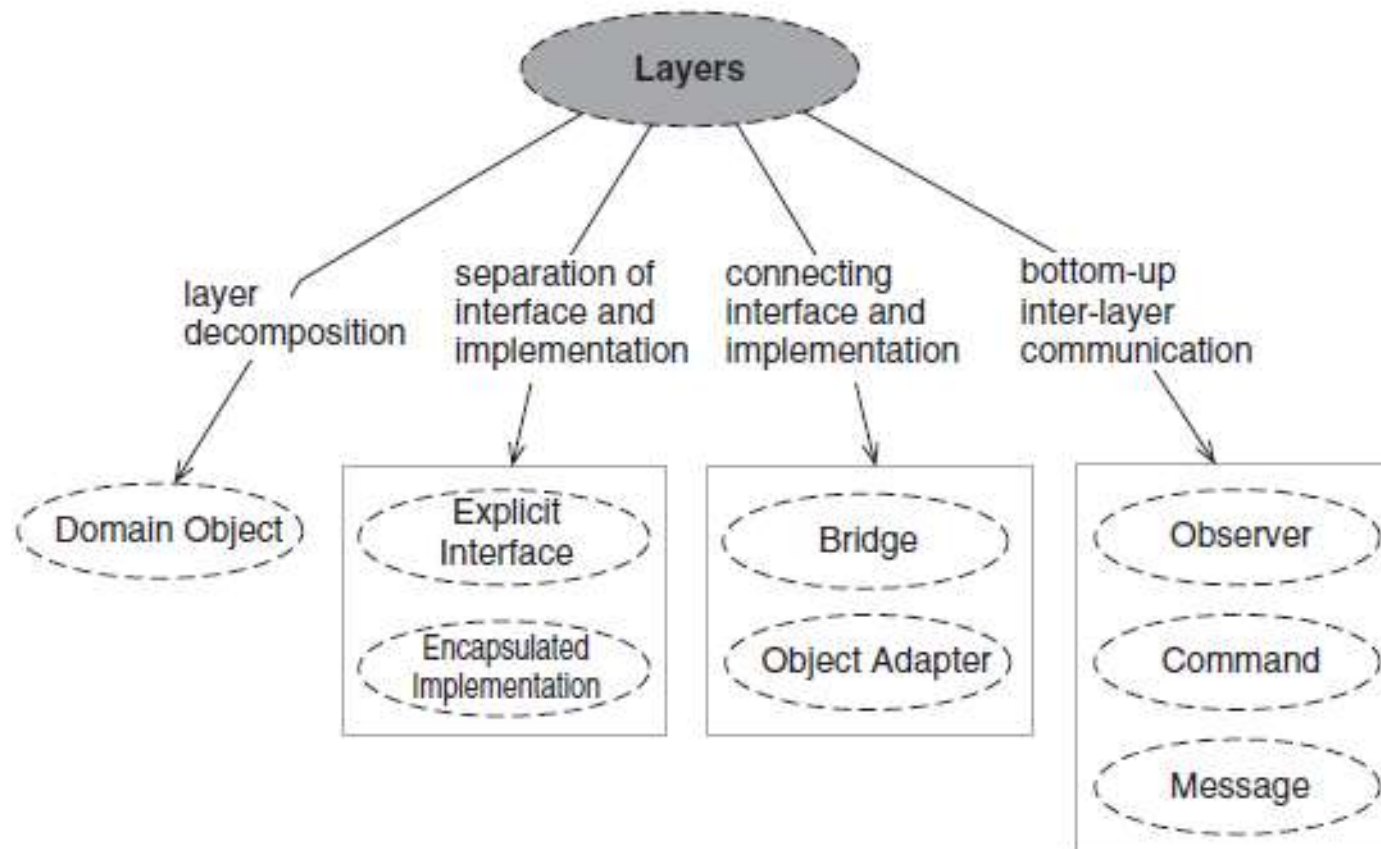
Layer

- Permite o desenvolvimento de forma independente de diferentes partes do sistema de software



Layer

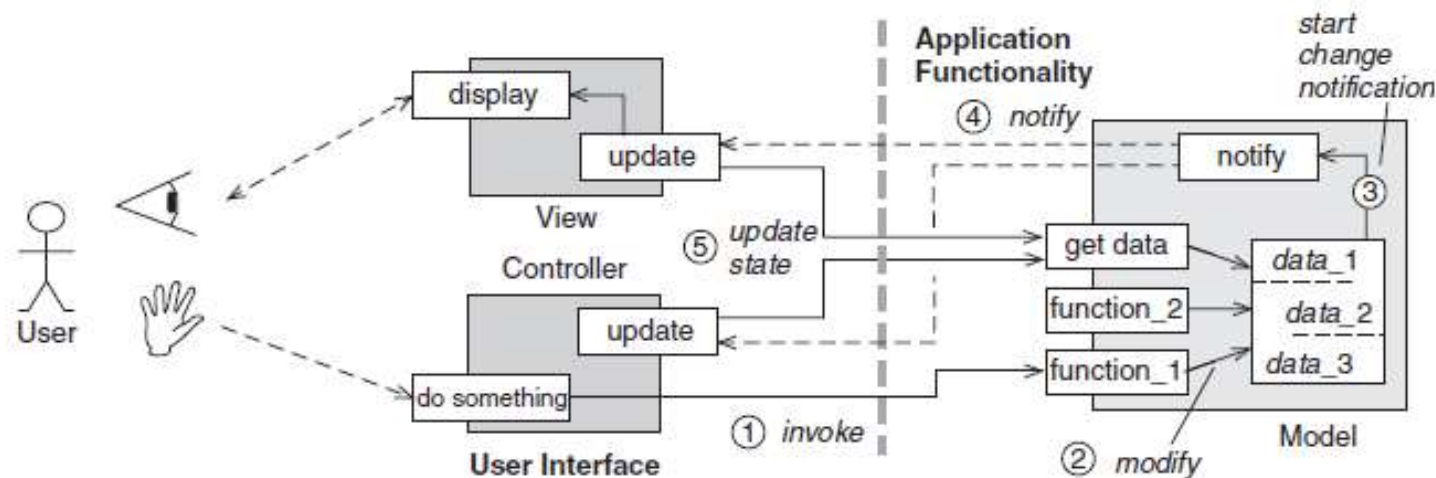
- Usos com outros padrões



Model-View-Controller

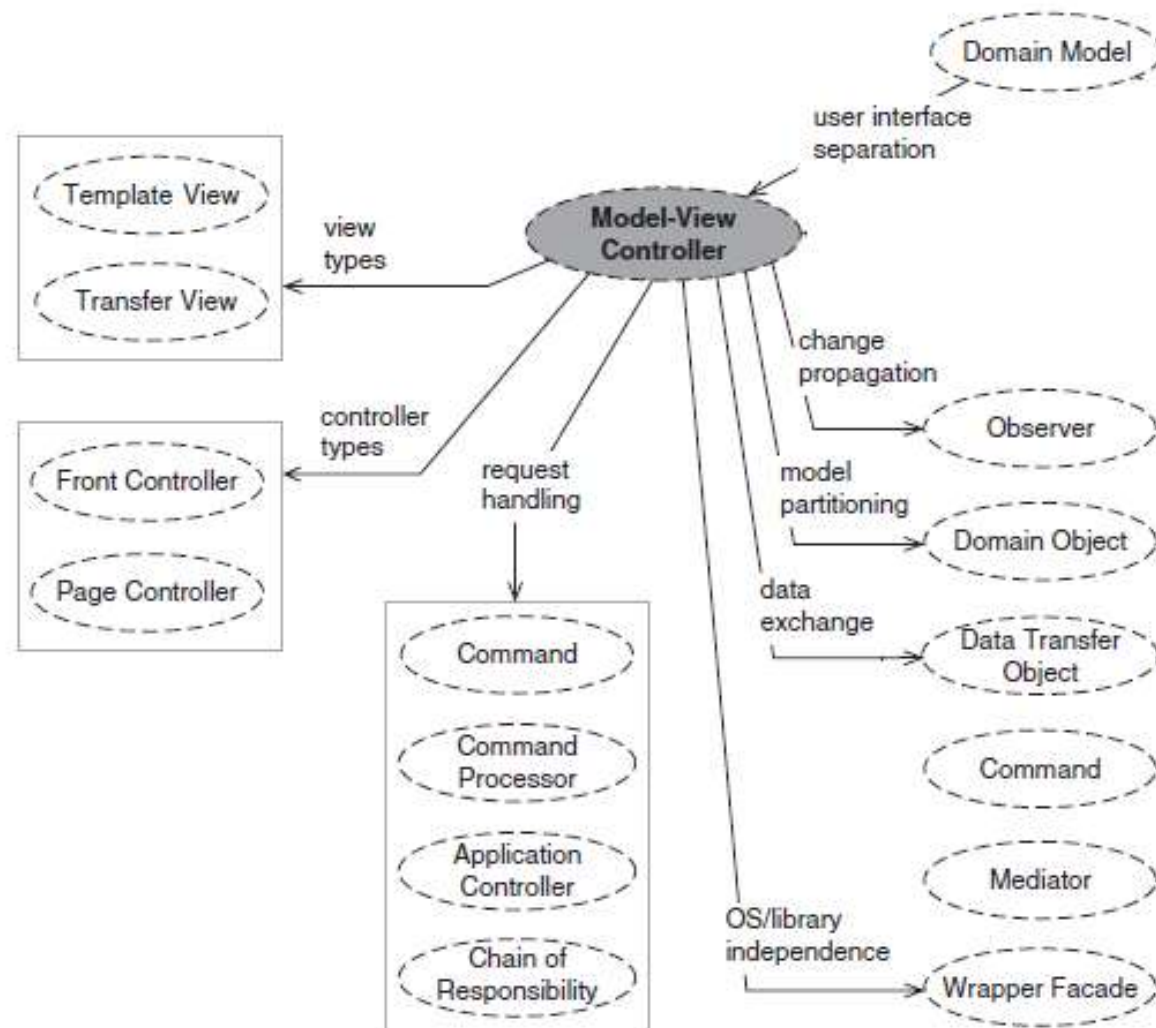
□ Uso

- Em situações onde a interface do usuário de uma aplicação pode mudar de forma mais frequente que o seu domínio



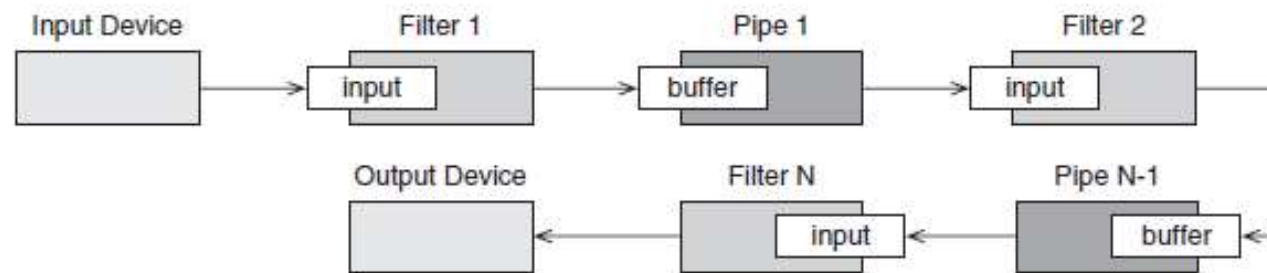
Model-View-Controller

- Uso do MVC com outros padrões



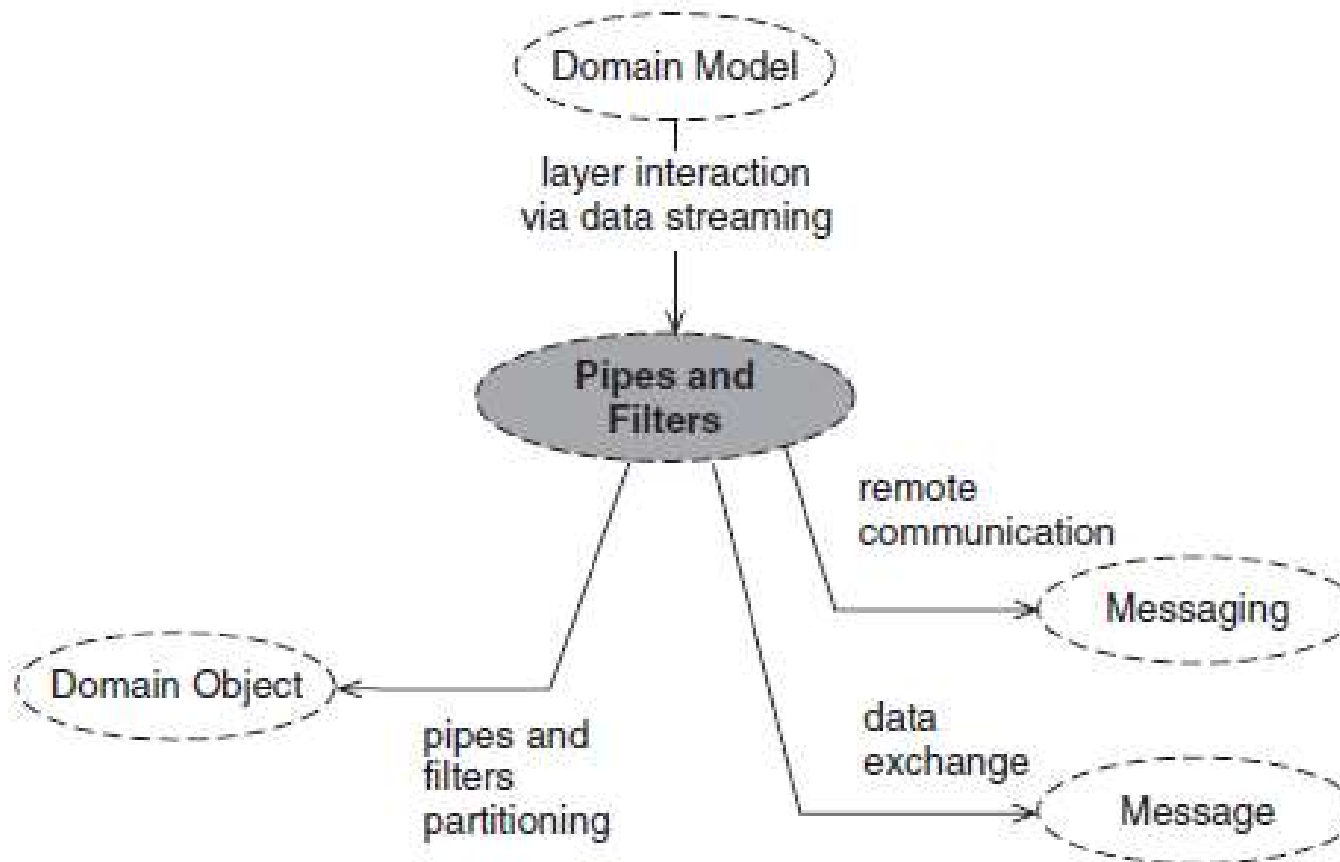
Pipes and Filters

- Arquitetura especializada em tratar fluxos de dados (data streams)



Pipes and Filters

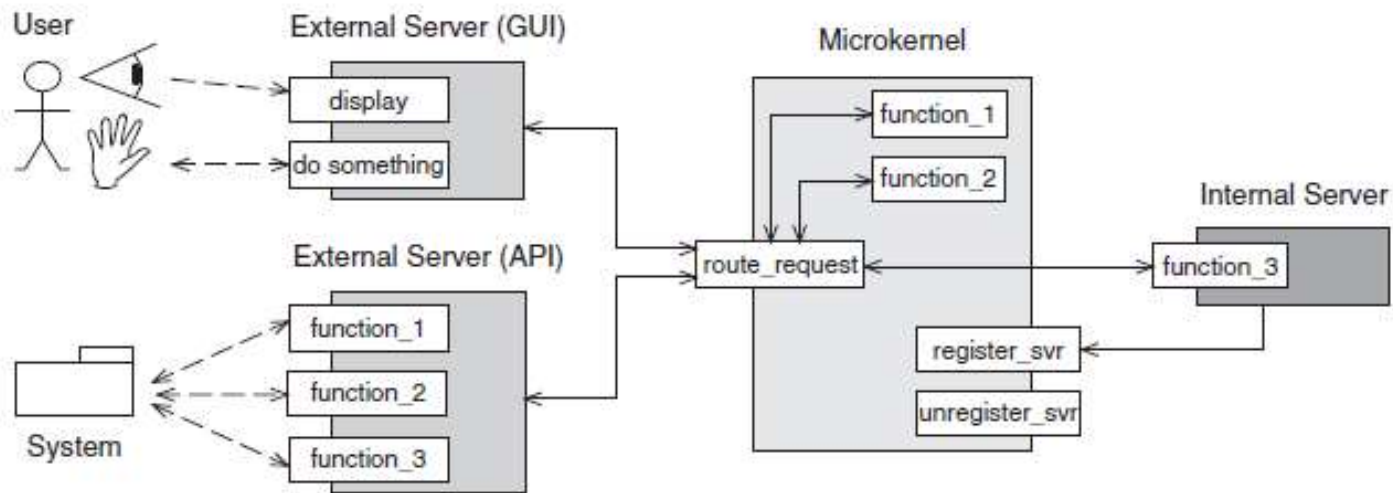
- Uso com outros padrões



Microkernel

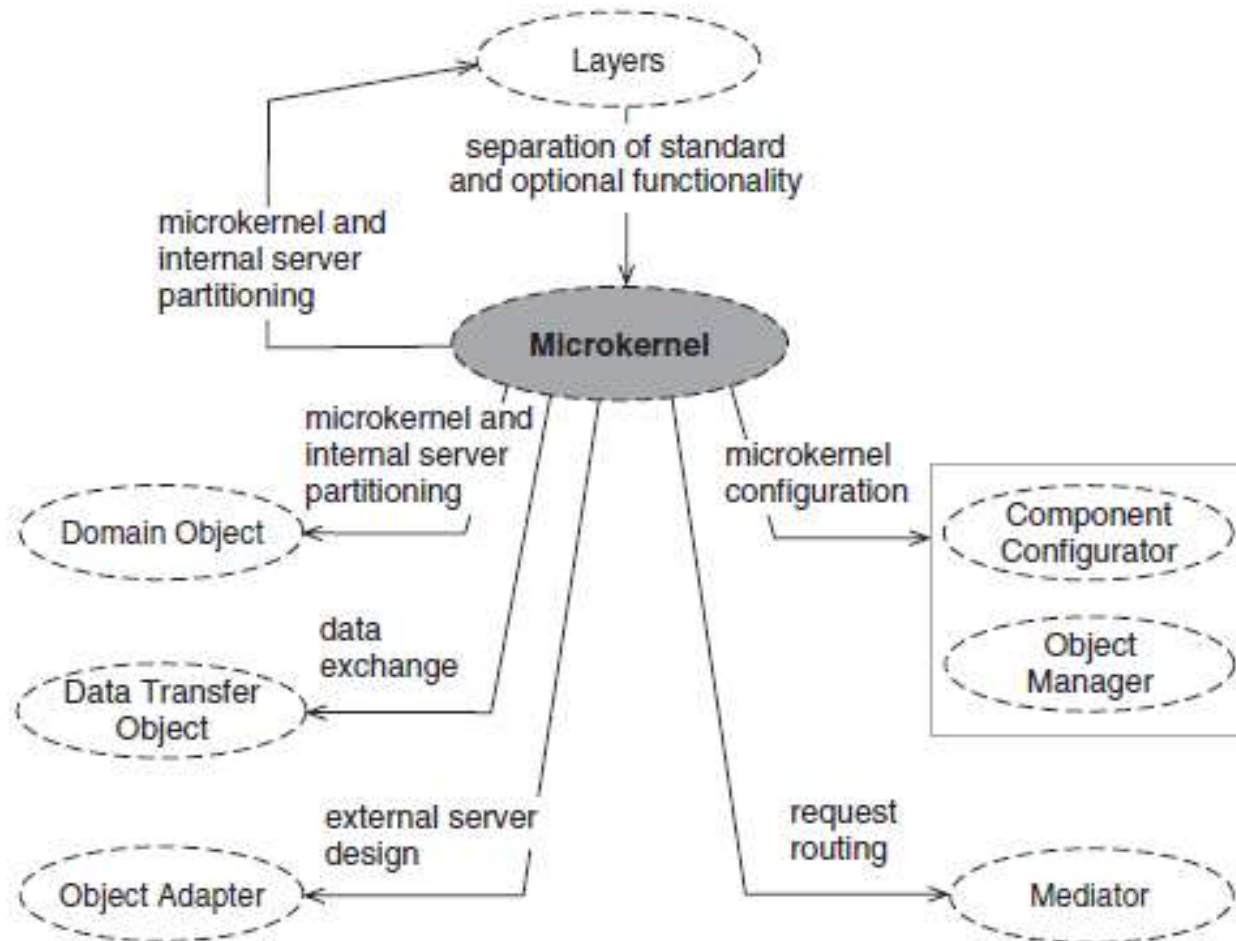
□ Uso

- Arquitetura com suporte para escalabilidade funcional e adaptável para diferentes cenários de implantação



Microkernel

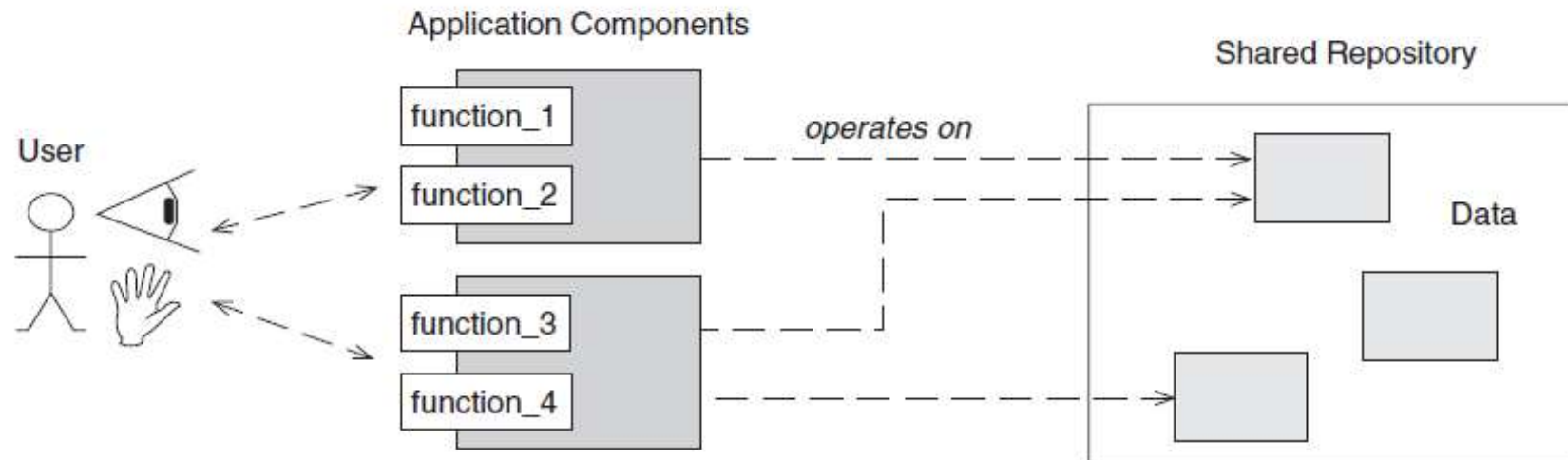
- Uso com outros padrões



Shared Repository

□ Uso

- Aplicações em que partes operam e são coordenadas através de um conjunto de dados compartilhados
- Caso de aplicações orientadas a dados e onde a interação entre os componentes não seguem regras específicas que possibilitem sua conexão
- A conexão entre os componentes e aplicações é feita através dos dados



Shared Repository

- Uso com outros padrões

