

# Processos de Engenharia de Requisitos

# Objetivos

---

- Descrever as principais atividades de engenharia de requisitos e seus relacionamentos
- Apresentar técnicas para elicitação e análise de requisitos
- Descrever validação de requisitos e o papel das revisões de requisitos
- Discutir o papel do gerenciamento de requisitos no apoio de outros processos de engenharia de requisitos

# Tópicos cobertos

---

- Estudos de viabilidade
- Elicitação e análise de requisitos
- Validação de requisitos
- Gerenciamento de requisitos

# Processos de engenharia de requisitos

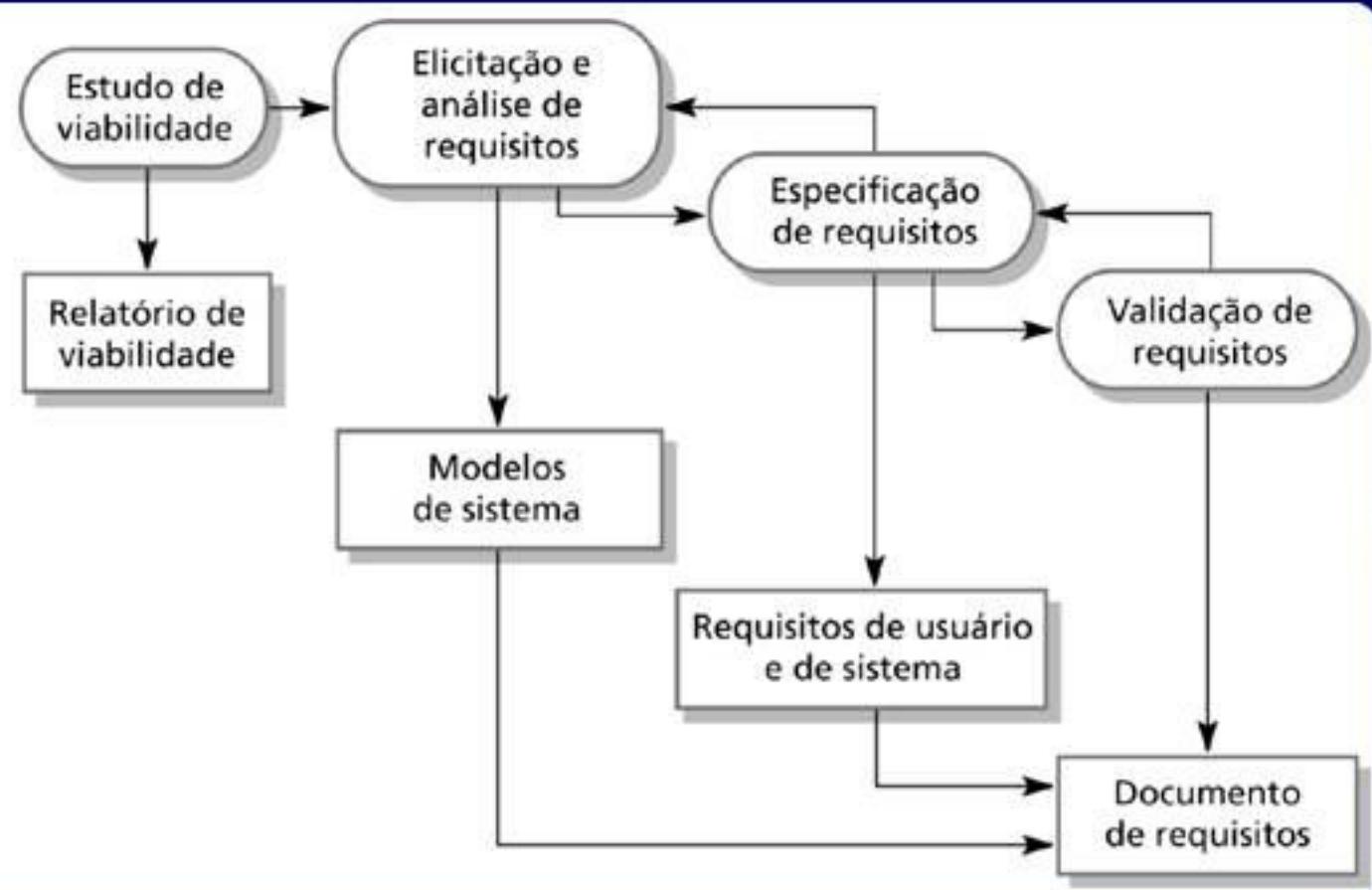
---

- Os processos usados nos requisitos de engenharia (doravante, RE) variam amplamente dependendo do domínio de aplicação, das pessoas envolvidas e da organização que desenvolve os requisitos.
- Contudo, existe uma série de atividades genéricas comuns a todos os processos
  - Elicitação de requisitos;
  - Análise de requisitos;
  - Validação de requisitos;
  - Gerenciamento de requisitos.

# O processo de engenharia de requisitos

**Figura 7.1**

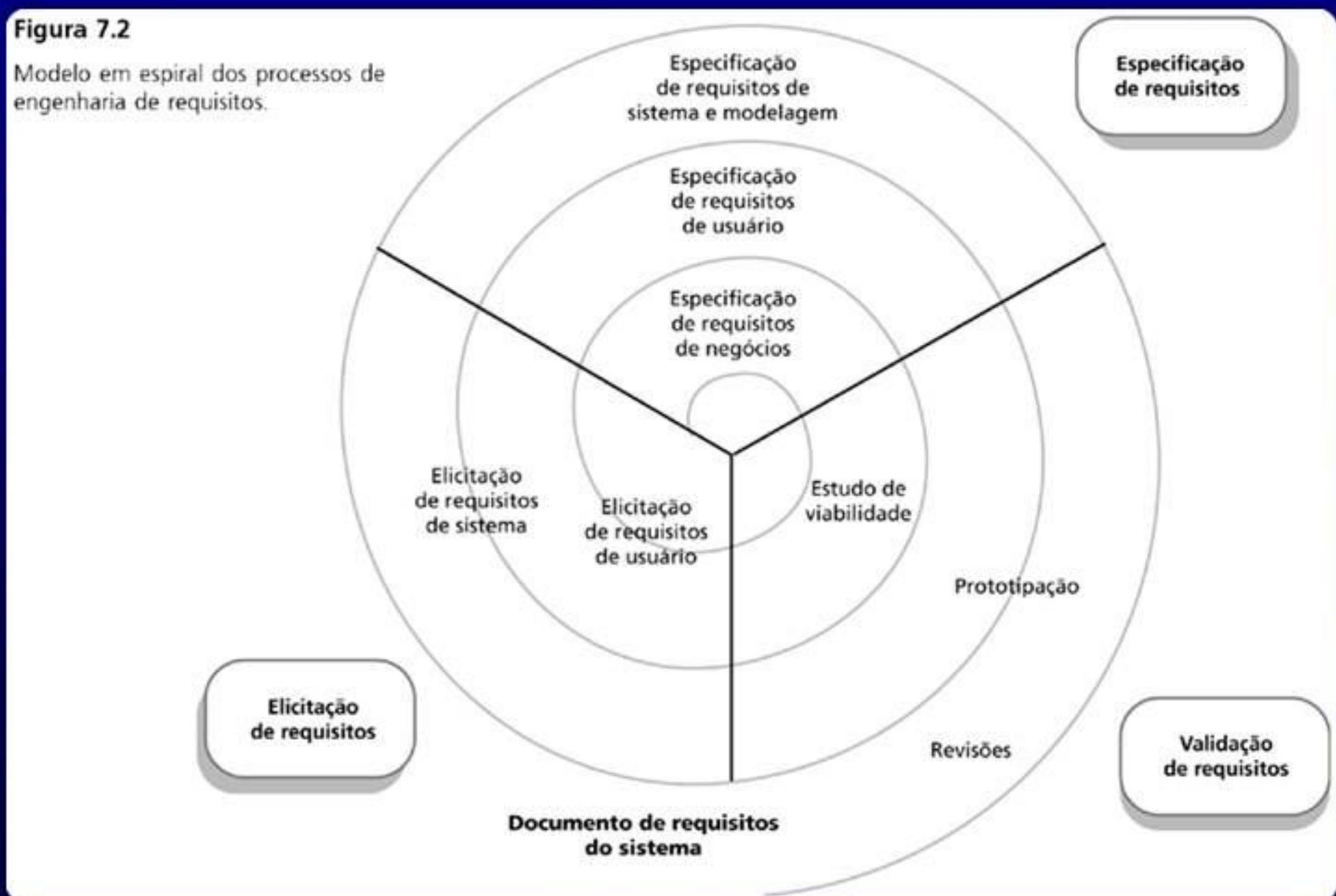
Processo de engenharia de requisitos.



# Engenharia de requisitos

Figura 7.2

Modelo em espiral dos processos de engenharia de requisitos.



# Estudos de viabilidade

---

- Um estudo de viabilidade decide se vale a pena ou não gastar tempo e esforço com sistema proposto.
- É um estudo breve e focalizado que verifica
  - Se o sistema contribui para os objetivos da organização;
  - Se o sistema pode ser implementado usando tecnologia atual e dentro do orçamento;
  - Se o sistema pode ser integrado a outros s.

# Implementação do estudo de viabilidade

---

- Baseado na avaliação de informação (o que é requerido), coleta de informação e escrita de relatório.
- Questões para as pessoas da organização
  - O que faria se o sistema não fosse implementado?
  - Quais são os problemas com processo atuais?
  - Como o sistema proposto ajudará?
  - Quais serão os problemas de integração?
  - Tecnologia nova é necessária? Quais habilidades?
  - Quais recursos devem ser apoiados pelo sistema proposto?

# Elicitação e análise

---

- Algumas vezes chamada de elicitação de requisitos ou de descoberta de requisitos.
- Envolve pessoal técnico trabalhando com os clientes para descobrir sobre o domínio de aplicação, os serviços que o sistema deve fornecer e sobre as restrições operacionais.
- Pode envolver usuários finais, gerentes, engenheiros envolvidos na manutenção, especialistas de domínio, representantes de sindicato, etc. Estes são chamados stakeholders.

# Problemas de análise de requisitos

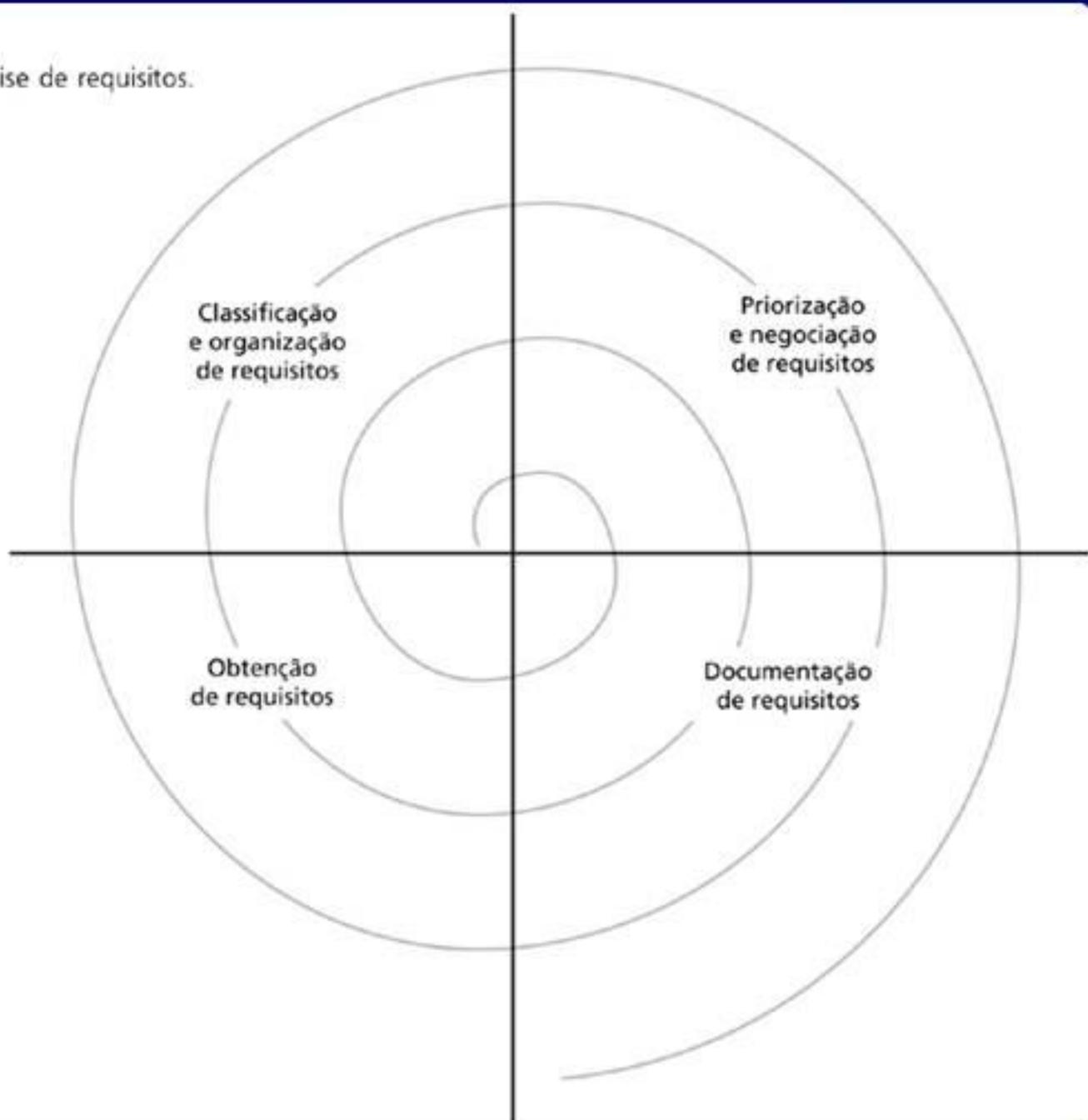
---

- Stakeholders não sabem o que eles realmente querem.
- Stakeholders expressam requisitos em seus próprios termos.
- *Diferentes stakeholders podem ter requisitos conflitantes.*
- Fatores organizacionais e políticos podem influenciar os requisitos de sistema.
- A mudança de requisitos durante o processo de análise. Novos stakeholders podem surgir e o ambiente de negócio muda.

# A espiral de requisitos

Figura 7.3

Processo de elicitação e análise de requisitos.



# Atividades de processo

---

- Obtenção de requisitos
  - Interação com os stakeholders para coletar seus requisitos. Os requisitos de domínio são também descobertos neste estágio.
- Classificação e organização de requisitos
  - Agrupa requisitos relacionados e organiza-os em conjuntos coerentes.
- Priorização e negociação de requisitos
  - Priorização de requisitos e resolução de conflitos de requisitos.
- Documentação de requisitos
  - Os requisitos são documentados e colocados na próxima volta da espiral.

# Descoberta de requisitos

---

- É o processo de reunir informações sobre os sistemas propostos e existentes, e obter requisitos de usuário e de sistema a partir dessas informações.
- As fontes de informação incluem documentação, stakeholders e as especificações de sistemas similares.

# Stakeholders de caixa eletrônico

---

- Clientes de banco
- Representantes de outros bancos
- Gerentes de bancos
- Pessoal de conta
- Administradores de banco de dados
- Gerentes de proteção
- Departamento de *marketing*
- Engenheiros de manutenção de hardware e de software
- Reguladores de banco

# Pontos de vista

---

- Pontos de vista são uma maneira de estruturar os requisitos para representar as perspectivas de stakeholders diferentes. Stakeholders podem ser classificados em diferentes pontos de vista.
- Essa análise de múltiplas perspectivas é importante, pois não há uma maneira única correta para analisar os requisitos de sistema.

# Tipos de pontos de vista

---

- Pontos de vista de interação
  - São as pessoas ou os outros sistemas que interagem diretamente com o sistema. Em um sistema de caixa eletrônico bancário, os clientes e o banco de dados de contas são pontos de vista de interação.
- Pontos de vista indiretos
  - São os stakeholders que não usam o sistema diretamente, mas que influenciam os requisitos. Em um sistema de caixa eletrônico bancário, gerência e pessoal de proteção são pontos de vista indiretos.
- Pontos de vista de domínio
  - São as características e restrições de domínio que influenciam os requisitos. Em um sistema de caixa eletrônico bancário, um exemplo seria os padrões para comunicações entre bancos.

# Identificação de pontos de vista

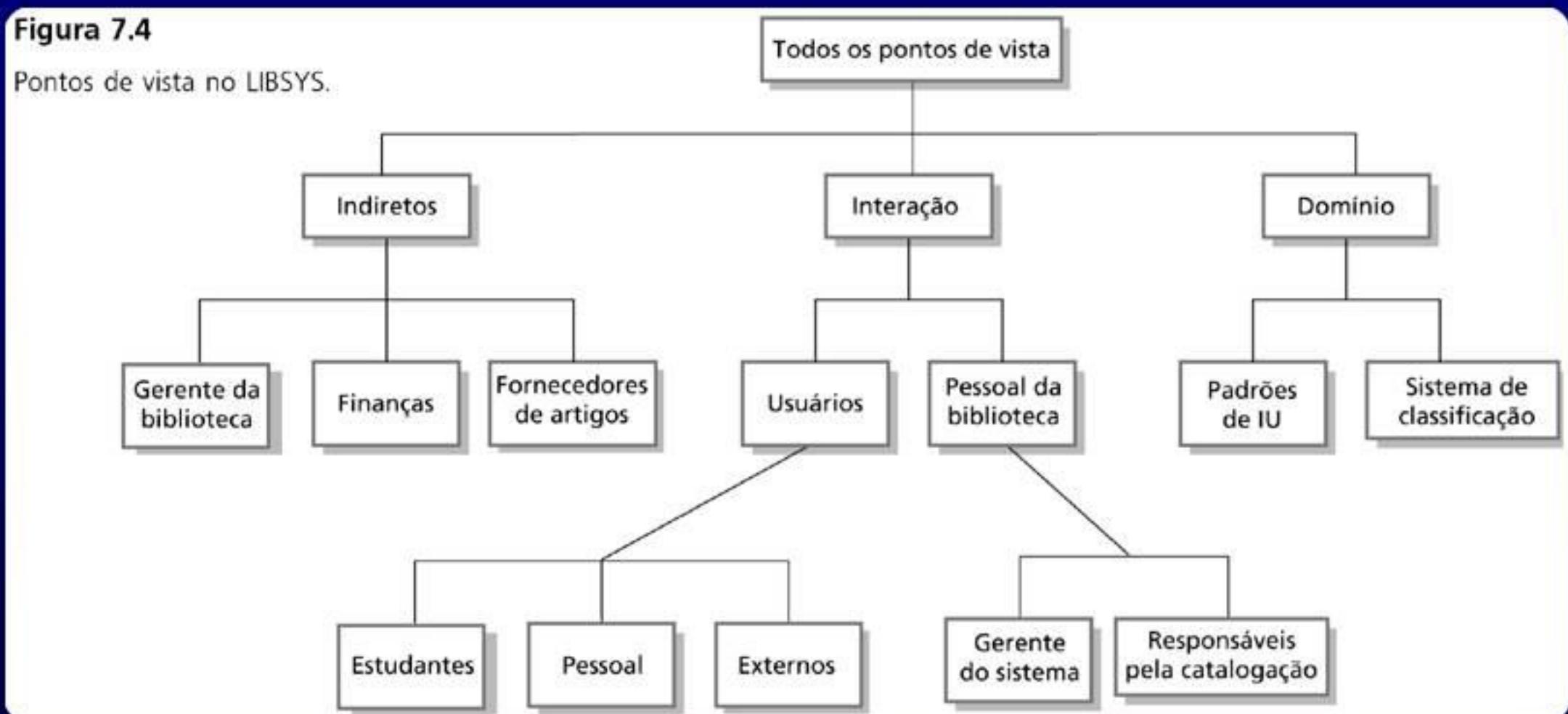
---

- Identificar pontos de vista usando:
  - Fornecedores e receptores de serviços do sistema;
  - Sistemas que devem interfacear diretamente com o sistema que está sendo especificado;
  - Regulamentos e padrões;
  - Fontes de requisitos de negócio e de requisitos não funcionais;
  - Engenheiros que têm de desenvolver e manter o sistema;
  - *Marketing* e outros pontos de vista de negócio.

# Hierarquia de pontos de vista do LIBSYS

Figura 7.4

Pontos de vista no LIBSYS.



# Entrevista

---

- Em entrevista formal ou informal, a equipe de RE formula questões para os stakeholders sobre o sistema que eles usam e o sistema a ser desenvolvido.
- Existem dois tipos de entrevistas
  - Entrevistas fechadas, onde um conjunto de questões predefinidas são respondidas.
  - Entrevistas abertas, onde não há um roteiro predefinido e onde uma variedade de assuntos são explorados com os stakeholders.

# Entrevistas na prática

---

- Normalmente, uma mistura de entrevistas fechadas e abertas
- Entrevistas são boas para obtenção de um entendimento geral do que os stakeholders fazem e como eles podem interagir com o sistema.
- Entrevistas não são boas para a compreensão de requisitos de domínio
  - Os engenheiros de requisitos não podem entender a terminologia específica de domínio;
  - Alguns conhecimentos de domínio são tão específicos que as pessoas acham difícil explicar ou pensam que não valem a pena mencioná-los

# Entrevistas efetivas

---

- Os entrevistadores devem ter mente aberta, desejarem ouvir os stakeholders e não ter idéias preconcebidas sobre os requisitos.
- Eles devem induzir os entrevistados com uma questão ou uma proposta, e não simplesmente esperar que eles respondam a uma questão tal como 'o que você quer?'.

# Cenários

---

- Cenários são exemplos reais de como um sistema pode ser usado.
- Eles devem incluir
  - Uma descrição da situação inicial;
  - Uma descrição do fluxo normal de eventos;
  - Uma descrição do que pode dar errado;
  - Informação sobre outras atividades concorrentes;
  - Uma descrição do estado quando o cenário termina.

# Cenário do LIBSYS

## Quadro 7.1

Cenário para download de artigo no LIBSYS.



**Hipótese Inicial:** O usuário se conectou ao sistema LIBSYS e localizou a revista que contém a cópia do artigo.

**Normal:** O usuário seleciona o artigo a ser copiado. O sistema solicita que o usuário forneça as informações de assinante da revista ou indique uma forma de pagamento pelo artigo. O pagamento pode ser feito por meio de cartão de crédito ou com a informação de um número de conta da organização.

É solicitado, depois, que o usuário preencha um formulário de direitos autorais com os detalhes da transação e o envie ao sistema LIBSYS.

O formulário de direitos autorais é verificado e, caso aprovado, a versão do artigo em PDF é baixada na área de trabalho do LIBSYS no computador do usuário e este é avisado de que o artigo está disponível. É solicitado que o usuário selecione uma impressora, e uma cópia do artigo é impressa. Se o artigo estiver marcado como 'apenas para impressão', este será apagado do sistema do usuário após o término da impressão.

**O que pode dar errado:** O usuário pode não preencher o formulário de direitos autorais corretamente. Nesse caso, o formulário deverá ser reapresentado ao usuário para correção. Se o formulário reapresentado ainda estiver incorreto, a solicitação do usuário para o artigo será rejeitada.

O pagamento pode ser rejeitado pelo sistema; nesse caso, a solicitação do usuário para o artigo será rejeitada.

O download do artigo pode falhar, o que faz com que o sistema tente novamente até que a operação seja bem-sucedida ou que o usuário termine a sessão.

Pode não ser possível imprimir o artigo. Se o artigo não estiver marcado como 'apenas para impressão', ele será mantido na área de trabalho do LIBSYS. Caso contrário, o artigo será apagado e o custo do artigo será debitado na conta do usuário.

**Outras atividades:** Downloads simultâneos de outros artigos.

**Estado de sistema após o término:** O usuário estará conectado. O artigo baixado teria sido apagado da área de trabalho do LIBSYS caso estivesse marcado como 'apenas para impressão'.

# Casos de uso

---

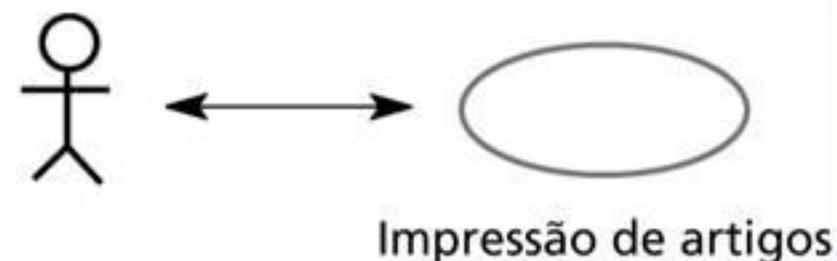
- Os casos de uso constituem uma técnica baseada em cenários UML que identificam os agentes em uma interação, e que descrevem a interação em si.
- Um conjunto de casos de uso deve descrever todas as possíveis interações com o sistema.
- Diagramas de seqüência podem ser usadas para adicionar detalhes aos casos de uso, mostrando a seqüência de processamento de eventos no sistema.

# Caso de uso de impressão de artigo



**Figura 7.5**

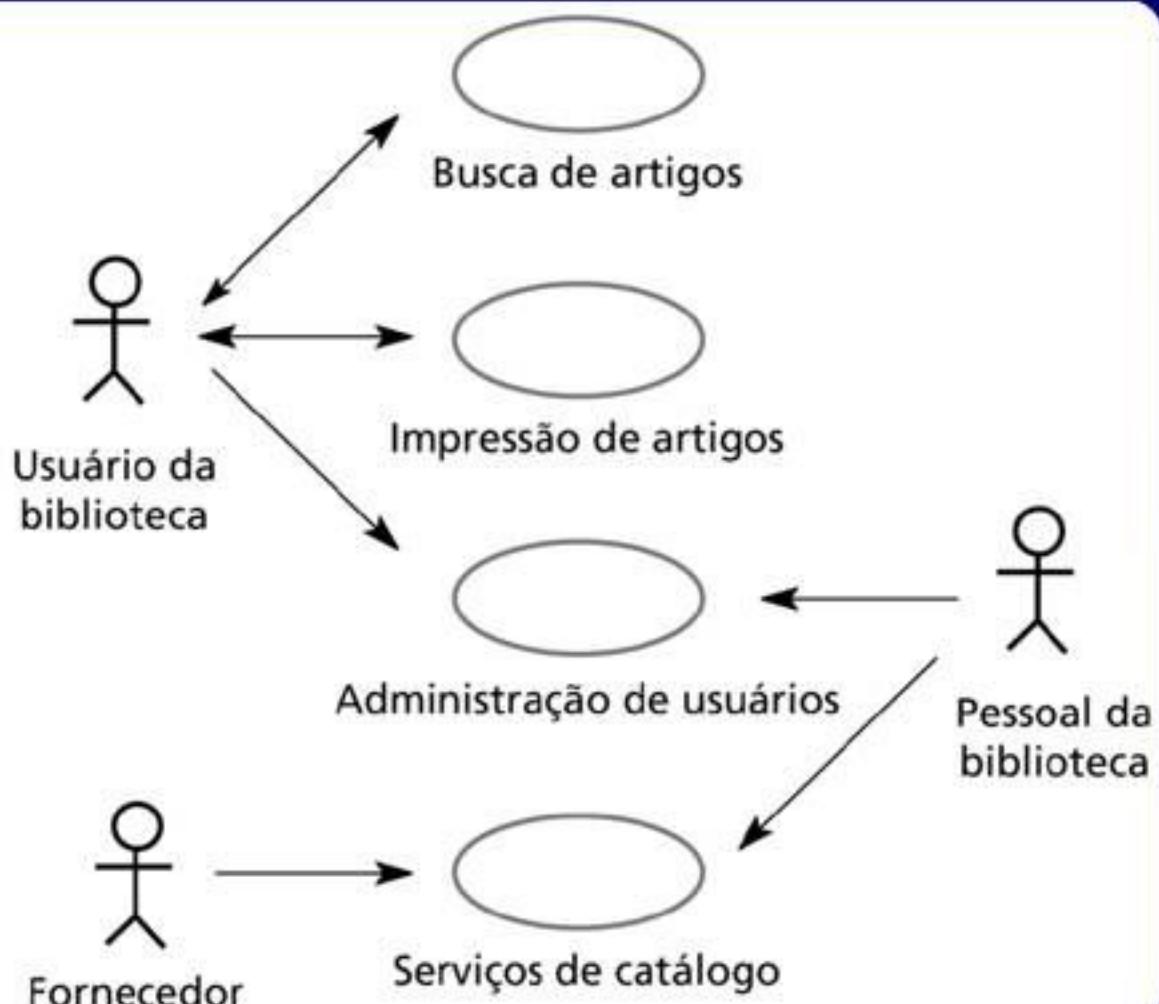
Caso de uso simples para impressão de artigos.



# Casos de uso do LIBSYS

**Figura 7.6**

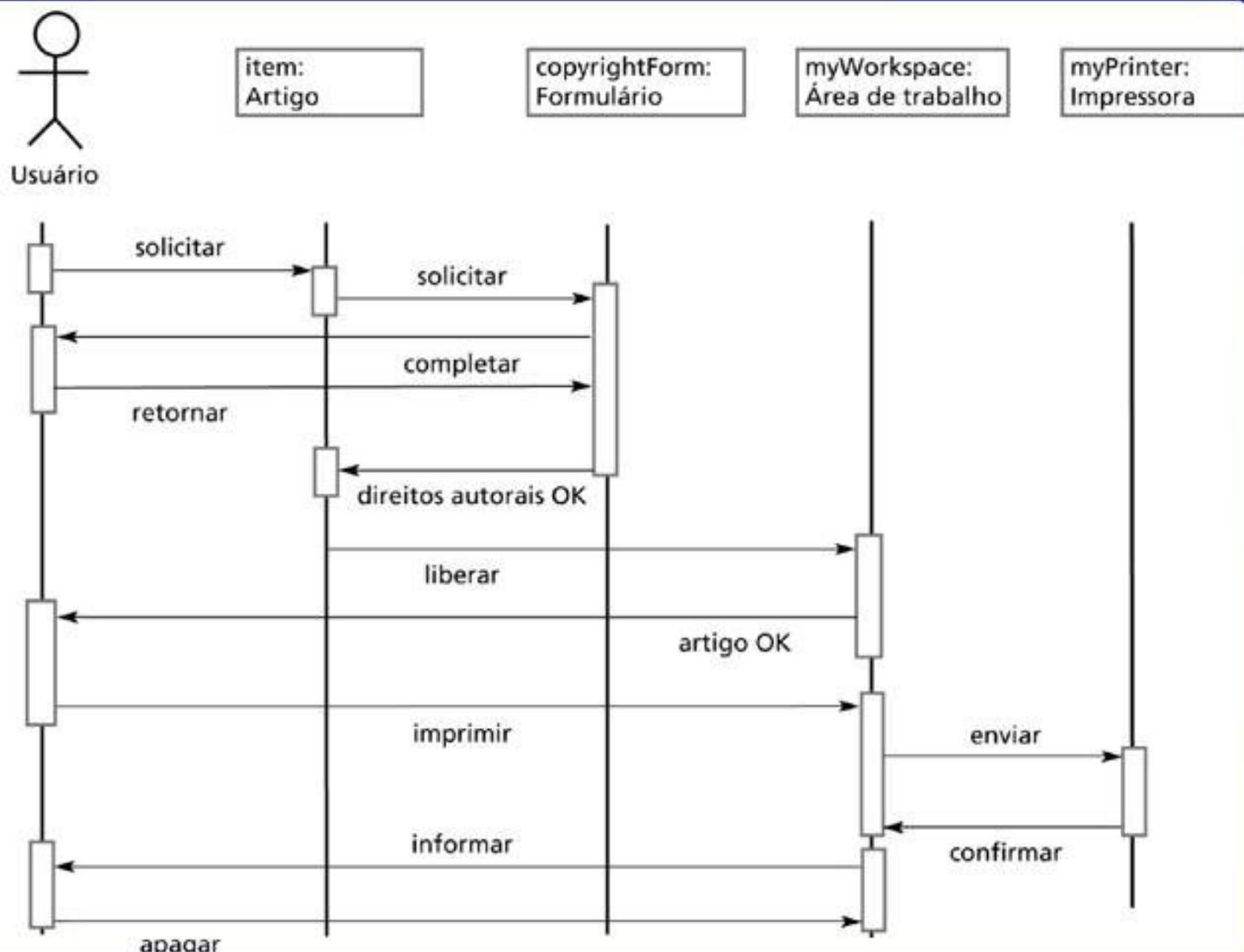
Casos de uso para o sistema de biblioteca.



# Impressão de artigo

Figura 7.7

Interações do sistema para impressão de artigos.



# Fatores sociais e organizacionais

---

- Sistemas de software são usados em um contexto social e organizacional. Isso pode influenciar, ou mesmo dominar os requisitos de sistema.
- Fatores sociais e organizacionais não são um ponto de vista único, mas são influências sobre todos pontos de vista.
- Bons analistas devem ser sensíveis a esses fatores, mas atualmente não há uma maneira sistemática para contrapor suas análises.

# Etnografia

---

- Um cientista social despende um tempo considerável observando e analisando como as pessoas realmente trabalham.
- As pessoas não têm de explicar ou articular seu trabalho.
- Fatores sociais e organizacionais de importância podem ser observados.
- Estudos de etnografia têm mostrado que o trabalho é, geralmente, mais rico e mais complexo do que o sugerido pelos modelos simples de sistema.

# Etnografia focalizada

---

- Desenvolvida em um projeto de estudo do processo de controle de tráfego aéreo.
- Combina etnografia com prototipação.
- O desenvolvimento de protótipo resulta em questões não respondidas que enfocam a análise etnográfica.
- O problema com a etnografia, é que ela estuda práticas existentes que podem ter alguma base histórica que não é mais relevante.

# Etnografia e prototipação

**Figura 7.8**

Etnografia e prototipação para análise de requisitos.



# Escopo da etnografia

---

- São requisitos originados a partir do modo como as pessoas realmente trabalham, e não como as definições de processo sugerem que elas deveriam trabalhar.
- São requisitos originados a partir da cooperação e da conscientização das atividades de outras pessoas.

# Validação de requisitos

---

- Dedica-se a mostrar que os requisitos definem o sistema que o cliente realmente deseja.
- Custos de erros de requisitos são altos e, desse modo, a validação é muito importante
  - A custo da reparação de um erro de requisitos depois da entrega pode equivaler a 100 vezes o custo de reparação de um erro de implementação.

# Verificação de requisitos

---

- **Verificação de validade.** O sistema fornece as funções que melhor apóiam as necessidades do cliente?
- **Verificação de consistência.** Existe algum tipo de conflito de requisitos?
- **Verificação de completeza.** Todas as funções requisitadas pelo cliente foram incluídas?
- **Verificação de realismo.** Os requisitos podem ser implementados com o orçamento e a tecnologia disponíveis?
- **Facilidade de verificação.** Os requisitos podem ser verificados?

# Técnicas de validação de requisitos

---

- Revisões de requisitos
  - Análise manual sistemática dos requisitos.
- Prototipação
  - Uso de um modelo executável do sistema para verificar requisitos. Abordado no Capítulo 17.
- Geração de casos de teste.
  - Desenvolvimento de testes para requisitos a fim de verificar a testabilidade.

# Revisões de requisitos

---

- Revisões regulares devem ser feitas enquanto a definição de requisitos está sendo formulada.
- Ambos, cliente e fornecedor, devem ser envolvidos nas revisões.
- Revisões podem ser formais (com documentos completos) ou informais. Uma boa comunicação entre desenvolvedores, clientes e usuários podem resolver problemas nos estágios iniciais.

# Verificação de requisitos

---

- **Facilidade de verificação.** O requisito é realisticamente testável?
- **Facilidade de compreensão.** O requisito é adequadamente compreendido?
- **Rastreabilidade.** A origem do requisito é claramente estabelecida?
- **Adaptabilidade.** O requisito pode ser mudado sem um grande impacto em outros requisitos?

# Gerenciamento de requisitos

---

- Gerenciamento de requisitos, é o processo de gerenciamento de mudanças de requisitos durante o processo de engenharia de requisitos e o desenvolvimento de sistema.
- Requisitos são, inevitavelmente, incompletos e inconsistentes
  - Novos requisitos surgem durante o processo, à medida que as necessidades de negócio mudam e uma melhor compreensão do sistema é desenvolvida;
  - Os diferentes pontos de vista têm requisitos diferentes e estes são freqüentemente contraditórios.

# Mudança de requisitos

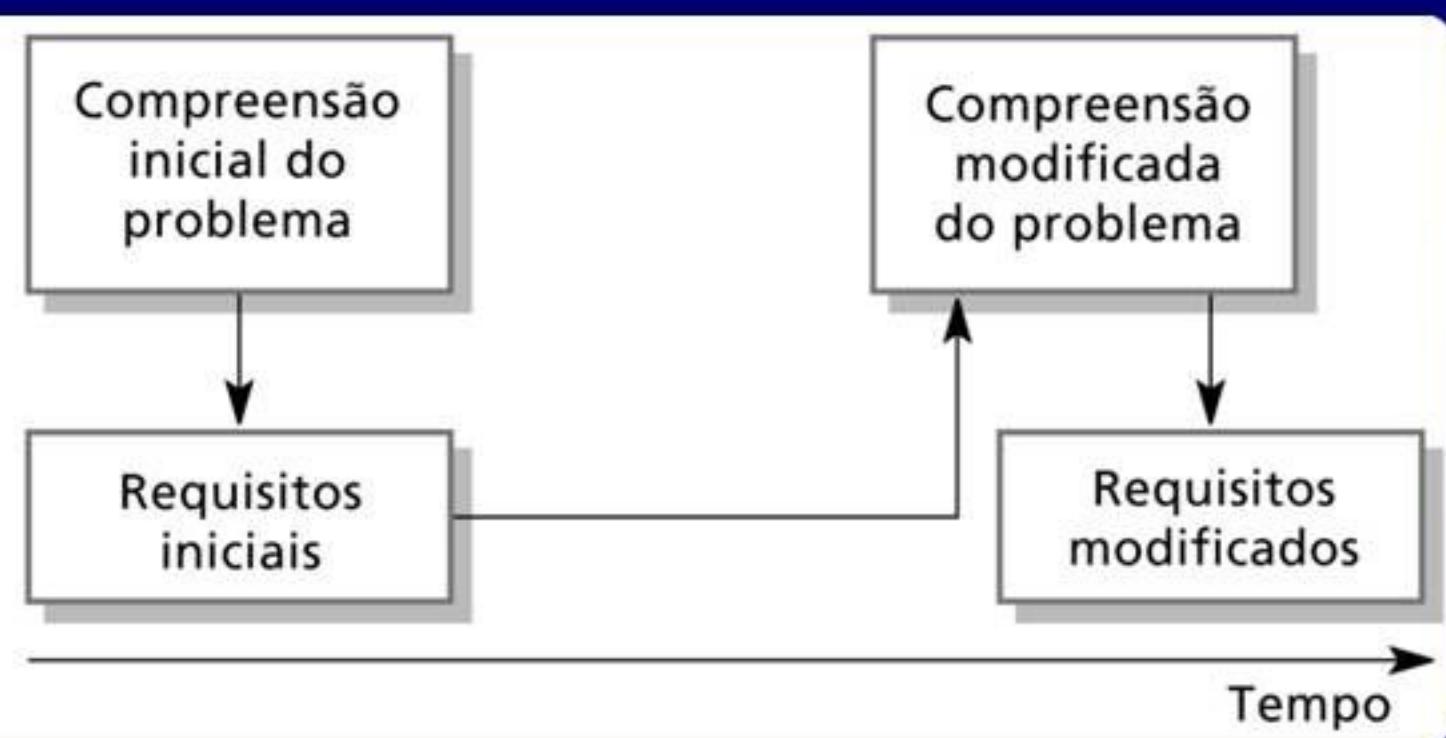
---

- A priorização dos requisitos em consequência das mudanças de pontos de vista durante o processo de desenvolvimento.
- Os clientes do sistema podem especificar os requisitos a partir de uma perspectiva de negócio que conflitam com os requisitos do usuário final.
- Os ambientes técnico e de negócio do sistema mudam durante seu desenvolvimento.

# Evolução de requisitos

**Figura 7.9**

Evolução de requisitos.



# Requisitos permanentes e voláteis

---

- **Requisitos permanentes.** São requisitos estáveis, derivados da atividade central da organização do cliente. Por exemplo, um hospital terá sempre médicos, enfermeiros, etc. Podem ser derivados dos modelos de domínio.
- **Requisitos voláteis.** São requisitos que mudam durante o desenvolvimento, ou quando o sistema estiver em operação. Um exemplo seria, em um hospital, os requisitos derivados da política de saúde.

# Classificação de requisitos voláteis

**Tabela 7.1** Classificação de requisitos voláteis

Tipo de requisito	Descrição
Requisitos mutáveis	Requisitos que mudam devido a mudanças no ambiente no qual a organização está operando. Por exemplo, em sistemas hospitalares, o financiamento do tratamento de pacientes pode mudar e, assim, exigir que informações de diferentes tratamentos sejam coletadas.
Requisitos emergentes	Requisitos que surgem à medida que a compreensão do sistema pelo cliente progride durante o desenvolvimento do sistema. O processo de projeto pode revelar novos requisitos emergentes.
Requisitos conseqüentes	Requisitos que resultam da introdução do sistema de computador. A introdução do sistema de computador pode mudar os processos da organização e criar novas formas de trabalho que geram novos requisitos de sistema.
Requisitos de compatibilidade	Requisitos que dependem de sistemas ou processos de negócios específicos dentro de uma organização. À medida que eles mudam, os requisitos de compatibilidade do sistema encomendado ou entregue podem também evoluir.

# Planejamento de gerenciamento de requisitos

---

- Durante o processo de engenharia de requisitos, você tem de planejar:
  - A Identificação de requisitos
    - Como os requisitos são identificados individualmente;
  - O processo de gerenciamento de mudanças
    - É o processo seguido quando da análise de uma mudança de requisitos;
  - Políticas de rastreabilidade
    - É a quantidade de informações que é mantida sobre os relacionamentos de requisitos;
  - Apoio de ferramenta CASE
    - O apoio de ferramenta requisitada para auxiliar no gerenciamento das mudanças requisitos.

# Rastreabilidade

---

- A rastreabilidade está relacionada aos relacionamentos entre os requisitos, suas fontes e o projeto de sistema.
- Rastreabilidade da fonte
  - Ligam os requisitos aos stakeholders que propuseram os requisitos;
- Rastreabilidade de requisitos
  - É a ligação dos requisitos dependentes;
- Rastreabilidade de projeto
  - Ligam os requisitos aos módulos de projeto.

# Uma matriz de rastreabilidade

**Tabela 7.2** Matriz de rastreabilidade

ID de requisito	1.1	1.2	1.3	2.1	2.2	2.3	3.1	3.2
1.1		D	R					
1.2			D			R		D
1.3	R			R				
2.1			R		D			D
2.2								D
2.3		R		D				
3.1							R	
3.2						R		

# Apoio de ferramenta CASE

---

- Armazenamento de requisitos
  - Os requisitos devem ser mantidos em um repositório de dados seguro e gerenciado.
- Gerenciamento de mudanças
  - O processo de gerenciamento de mudanças é um processo de *workflow* cujos estágios podem ser definidos, e o fluxo de informações entre esses estágios, parcialmente automatizado.
- Gerenciamento de rastreabilidade
  - Recuperação automatizada das ligações entre os requisitos.

# Gerenciamento de mudanças de requisitos

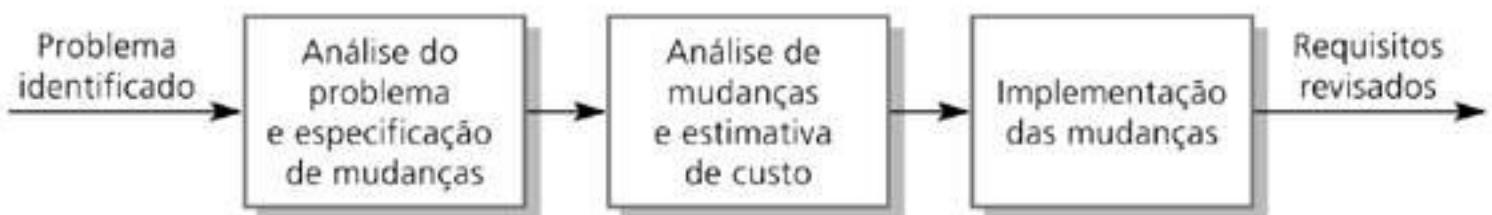
---

- Deve ser aplicado à todas as mudanças propostas aos requisitos.
- Estágios principais
  - Análise de problema: discutir problemas e mudanças de requisitos;
  - Análise de mudança e estimativa de custo: avaliar os efeitos das mudanças sobre outros requisitos;
  - Implementação de mudança: Modificar documentos de requisitos e outros documentos para refletir as mudanças.

# Gerenciamento de mudanças de requisitos

**Figura 7.10**

Gerenciamento de mudanças de requisitos.



# Pontos-chave

---

- O processo de engenharia de requisitos inclui um estudo de viabilidade, elicitação e análise de requisitos, validação de requisitos e gerenciamento de requisitos.
- A elicitação e a análise de requisitos constituem um processo iterativo, envolvendo entendimento de domínio, coleta, classificação, estruturação, priorização e validação de requisitos.
- Os sistemas têm múltiplos stakeholders com diferentes requisitos.

# Pontos-chave

---

- Fatores sociais e organizacionais influenciam os requisitos de sistema.
- A validação de requisitos está relacionado à verificações de validade, consistência, completeza, realismo e facilidade de verificação.
- Mudanças de negócio levam, inevitavelmente, às mudanças de requisitos.
- O gerenciamento de requisitos inclui planejamento e gerenciamento de mudanças.