

Primeiro Trabalho

Parâmetros de Entrega:

- Deve ser entregue dia 14/05 impreterivelmente;
- Deve ser desenvolvido em grupos de dois ou três alunos;
- Não serão aceitos trabalhos individuais;
- A entrega se dará por e-mail (para: abdala@ufu.br)
 - cabeçalho: Entrega do trabalho 1;
 - corpo do e-mail: nome completo dos alunos com suas respectivas matrículas;
 - em anexo: código fonte
 - em caso de escolha de alguma linguagem de programação exótica (outra que C ou Python, anexar o executável também)
- Alternativamente, os trabalhos podem ser apresentados pessoalmente via agendamento prévio de horário;

Descrição do Trabalho

Neste trabalho a equipe deve desenvolver um aplicativo de desenho gráfico a semelhança do MS-paint.

- O usuário deve selecionar entre as ferramentas de desenho:
 1. linha, retângulo, quadrado, círculo, polilinha, curva (Bezier ou Spline);
 2. seleção de cores: fornecer ao usuário uma paletta de pelo menos 16 cores;
 3. ferramenta de preenchimento;
- a rotina de desenho de linhas devem implementar necessariamente o algoritmo de Bresenham e para círculos o algoritmo do ponto médio;
- Retângulos, quadrados e polilinhas devem ser produzidos usando o algoritmo de linha supracitado;