

# Motivação

Tipo algoritmo	Segurança			
	80	128	192	256
RSA	1024 bits	3072 bits	7680 bits	15360 bits
Diffie-Hellman	1024 bits	3072 bits	7680 bits	15360 bits
<b>Curvas elípticas</b>	<b>160 bits</b>	<b>256 bits</b>	<b>384 bits</b>	<b>512 bits</b>

- ▶ Curvas elípticas são vulneráveis apenas aos ataques genéricos contra grupos

## História e outros

- ▶ Inventado independentemente por N. Koblitz (1987) e V. Miller (1986)
- ▶ Não adotado inicialmente devido especulações sobre sua segurança
- ▶ Adoção a partir dos anos 2000 padrões bancários
- ▶ Problemas com patentes
- ▶ Mais em <http://eprint.iacr.org/2008/390.pdf>

# Curva elíptica

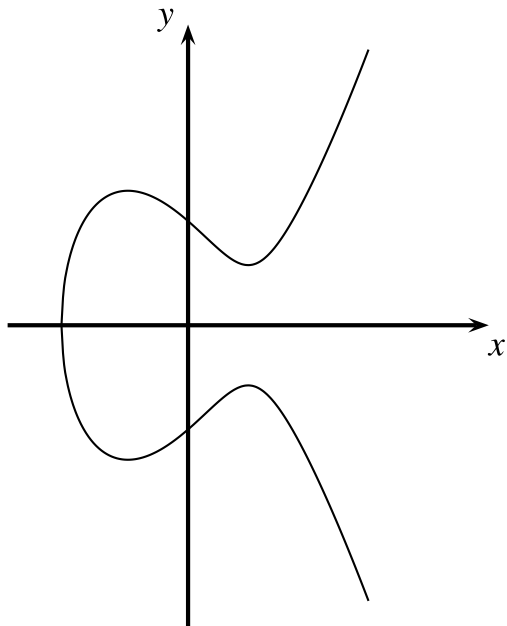
- ▶ Curva elíptica em  $\mathbb{Z}_p$ ,  $p > 3$  é o conjunto de pares  $(x, y) \in \mathbb{Z}_p$  que atende

$$y^2 \equiv x^3 + a \cdot x + b \pmod{p}$$

em conjunto com ponto “imaginário” do infinito  $\mathcal{O}$

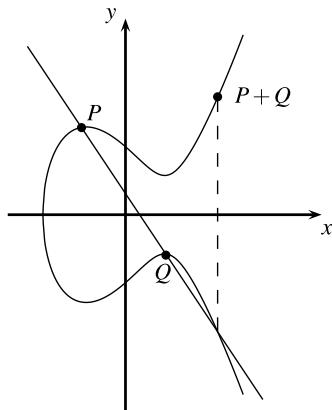
- ▶ onde  $a, b \in \mathbb{Z}_p$  e vale que  $4 \cdot a^3 + 27 \cdot b^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$
- ▶ Operações são baseadas em um método de desenho chamado “tangente e corda”

Curva elíptica:  $y^2 = x^3 - 3x + 3$



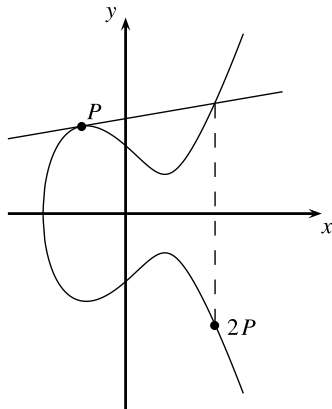
# Operações de grupos em curvas elípticas

- ▶ Como fazer  $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = R$  ?  
 $P + Q = R$ ?
  - ▶ “desenhar reta passando por  $P$  e  $Q$  para pegar ponto de interseção com a curva elíptica:  $R$  vai ser esse ponto espelhado no eixo horizontal”



# Operações de grupos em curvas elípticas

- ▶ Como fazer  $(x_1, y_1) + (x_1, y_1) = R$  ?  
 $P + P = R$ ?
  - ▶ “desenhar tangente a  $P$  para pegar ponto de interseção com a curva elíptica:  $2P$  vai ser esse ponto espelhando no eixo horizontal”



# Soma e duplicação de pontos em uma curva elíptica

- ▶  $x_3 \equiv s^2 - x_1 - x_2 \pmod{p}$
- ▶  $y_3 \equiv s(x_1 - x_3) - y_1 \pmod{p}$  onde
- ▶ se  $P \neq Q$ ,  $s = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \pmod{p}$  (soma)
- ▶ se  $P = Q$ ,  $s = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \pmod{p}$  (duplica)
  - ▶ observe que  $s$  equivale à tangente da curva elíptica

## Elemento neutro da curva elíptica

- ▶ Imagine um ponto  $\mathcal{O}$  no infinito positivo do eixo vertical, então

$$A + \mathcal{O} = A$$

- ▶ E também  $A + (-A) = \mathcal{O}$  onde  $-A = (x_A, p - y_A)$ ,  
 $-y_A = p - y_A$



## Exemplo

- ▶ Testar com  $y^2 \equiv x^3 + 2x + 2 \pmod{17}$
- ▶ Se  $P = (5, 1)$ , quanto é  $2P$  e  $P + (2, 1)$ ?
- ▶ Qual é o  $x$  tal que  $P = xP$  ?
- ▶ Qual é o  $Q$  tal que  $P + Q = \mathcal{O}$

# A ordem do grupo definido pela curva elíptica

- ▶ Limite de Hasse

$$p + 1 - 2\sqrt{p} \leq \#E \leq p + 1 + 2\sqrt{p}$$

- ▶ sendo  $\#E$  o número estimado de elementos do grupo

# Problema do logaritmo discreto em curvas elípticas

- ▶ Em uma curva elíptica  $E$ , um ponto primitivo  $P$  e outro elemento  $T$  o problema do logaritmo discreto é encontrar o inteiro  $1 \leq d \leq \#E$  tal que

$$P + P + \dots + P = dP = T$$

# Problema do logaritmo discreto: exercícios

- ▶ Sendo  $y^2 \equiv x^3 + 2x + 2 \pmod{17}$ :
  - ▶ computar  $d$  tal que  $dP = (16, 4)$  com  $P = (5, 1)$  (computacional).
  - ▶ verificar se  $d = 13$  é solução para  $d(6, 2) = (3, 5)$  (decisional)

# Algoritmo “duplicar e somar” para multiplicação de pontos

---

**Algorithm 1** “Duplicar e somar” para multiplicar pontos elípticos

---

**Require:** curva elíptica  $E$ , um ponto na curva  $P$ , um escalar  $d = \sum_{i=0}^t d_i 2^i$  com  $d_i \in \{0, 1\}$  e  $d_t = 1$

**Ensure:**  $T = dP$

- 1: Inicializar  $T \leftarrow P$
  - 2: **for**  $i \leftarrow t - 1 \dots 0$  **do**
  - 3:      $T \leftarrow T + T \pmod n$
  - 4:     **if**  $d_i = 1$  **then**
  - 5:          $T \leftarrow T + P \pmod n$
  - 6:     **end if**
  - 7: **end for**
  - 8: **return**  $T$
-

## Exercício

- ▶ Usar “duplicar e somar” em  
 $26P = (11010_2)P = (d_4d_3d_2d_1d_0)P$

# Troca de chaves de Diffie-Hellman com Curvas Elípticas (ECDHKE)

- ▶ Passo 1: escolher primo  $p$  e curva  $E : y^2 \equiv x^3 + a \cdot x + b \pmod{p}$
- ▶ Passo 2: escolher um elemento primitivo  $P = (x_P, y_P)$ 
  - ▶ Parâmetros públicos:  $p, a, b, x_P, y_P$
- ▶ Alice:
  - ▶ Escolher  $a \in \{2, 3, \dots, \#E - 1\}$
  - ▶ Computar e enviar  $A = aP$
- ▶ Bob:
  - ▶ Escolher  $b \in \{2, 3, \dots, \#E - 1\}$
  - ▶ Computar e enviar  $B = bP$
- ▶ Chave secreta:  $aB = bA$  pois  $a(bP) = b(aP)$
- ▶ Como  $y$  depende de  $x$ , usar somente  $x$  para obter chave AES

# Questões práticas

- ▶ Possível usar  $GF(2^m)$
- ▶ Segurança depende dos parâmetros da curva elíptica
- ▶ Díficil escolher bons parâmetros...
  - ▶ ... para garantir que está usando um subgrupo cíclico grande
- ▶ Padrões
  - ▶ Certicom - <http://www.secg.org/sec2-v2.pdf>
  - ▶ NIST - <http://csrc.nist.gov/groups/ST/toolkit/documents/dss/NISTReCur.pdf>
- ▶ É possível confiar nos padrões?
  - ▶ <http://crypto.stackexchange.com/questions/10263/should-we-trust-the-nist-recommended-ecc-parameters>
- ▶ Existem diversas variantes de curvas elípticas