

Relações de Recorrência

Marcelo Keese Albertini
Faculdade de Computação
Universidade Federal de Uberlândia

23 de Março de 2018

Aula de hoje

Nesta aula veremos

- Conceitos de Relações de Recorrência
- Resolução de Recorrências
- Recorrências de divisão e conquista

O que são recorrências

Def. uma recorrência é uma equação que recursivamente define uma **sequência**.

- Recorrências modelam custos em programas

Fibonacci: $0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, \dots$

$F_0 = 0$, $F_1 = 1$ e para $N \geq 2$:

$$F_N = F_{N-1} + F_{N-2}$$

Quicksort: $0, 2, 5, 8 + 2/3, 12 + 5/6, 17 + 2/5, \dots$

$C_0 = 0$, $N > 1$

$$C_N = N + 1 + \sum_{0 \leq k \leq N-1} \frac{1}{N} (C_k + C_{N-k-1})$$

Análise de algoritmos e resolução de recorrências: passos

- ① Implementar algoritmo
- ② Identificar quantidade de interesse (trocas, comparações ...)
- ③ Instrumentalizar algoritmo e observar sequência
- ④ **Propor relação de recorrência**
- ⑤ **Computar primeiros valores e comparar com observações**
- ⑥ **Resolver recorrência com uma função eficiente**
 - Técnicas de resolução de recorrências
- ⑦ **Verificar empiricamente a função encontrada**

Computar primeiros valores

- Usar programas recursivos: tempo **exponencial**

```
1 int fibRec(int N) {  
2     if (N == 0 || N == 1) return N;  
3     return fibRec(N-1)+fibRec(N-1);  
4 }
```

- Usar memorização: programação dinâmica – força-bruta inteligente

Exemplo: memorização para resolver Fibonacci

- Programação Dinâmica Simplificada

```
1 int [] memo = int [Nmax];
2 int fibPD(int N) {
3     if (N < 2) return memo[N];
4
5     if (memo[N] == 0) // ainda tem muita recursão
6         memo[N] = fibPD(N-1) + fibPD(N-2);
7
8     return memo[N];
9 }
```

Quicksort

Quais são as quantidades de interesse?

```
1 void quicksort(int [] a, int lo, int hi) {
2     if (hi <= lo) return;
3
4     int i = lo - 1, j = hi;
5     int t, v = a[hi];
6
7     while (true) {
8         while (a[++i] < v);
9         while (v < a[--j]) if (j == lo) break;
10
11         if (i >= j) break;
12         t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t;
13     }
14     t = a[i]; a[i] = a[hi]; a[hi] = t;
15
16     quicksort(a, lo, i-1);
17     quicksort(a, i+1, hi);
18 }
```

Resolver recorrências

- Quicksort (comparações médias): $NC_N = (N + 1)C_{N-1} + 2N$
- Para obter valores para C_N :

```
1 c [0] = 0;
2 for (N = 1; N <= Nmax; N++) {
3     c [N] = (N+1)*c [N-1]/N+2;
4     System.out.println (c [N]);
5 }
```

Técnicas de resolução de recorrências: Expansão

- Analisar recorrência usando expansão para uma soma
- Objetivo: obter fórmula mais simples para sequências em função de N

Exemplo 1

Com $a_0 = 0$

$$a_n = a_{n-1} + n$$

Expandir equação para $n - 1$:

$$a_n = a_{n-2} + (n-1) + n$$

Iterar: $a_n = a_{n-3} + (n-2) + (n-1) + n$

Iterar mais e obter soma:

$$a_n = \sum_{1 \geq k \geq n} k$$

Avaliar soma:

$$a_n = \frac{(n+1)n}{2}$$

Técnicas de resolução: somas elementares

Séries geométricas:

$$\sum_{0 \leq k < n} x^k = \frac{1 - x^n}{1 - x}$$

Séries aritméticas:

$$\sum_{0 \leq k < n} k = \frac{n(n - 1)}{2} = \binom{n}{2}$$

Binomial superior:

$$\sum_{0 \leq k \leq n} \binom{k}{m} = \binom{n + 1}{m + 1}$$

Teorema binomial:

$$\sum_{0 \leq k \leq n} \binom{n}{k} x^k y^{n-k} = (x + y)^n$$

Números harmônicos:

$$\sum_{1 \leq k \leq n} \frac{1}{k} = H_n$$

Convolução de Vandermonde:

$$\sum_{0 \leq k \leq n} \binom{n}{k} \binom{m}{t - k} = \binom{n + m}{t}$$

Expansão de recorrências

Exemplo 2

Com $a_0 = 0$

Dividir por 2^n ,

Expandir para uma soma:

Resolução:

Verificar:

$$a_n = 2a_{n-1} + 2^n$$

$$\frac{a_n}{2^n} = \frac{a_{n-1}}{2^{n-1}} + 1$$

$$\frac{a_n}{2^n} = \sum_{1 \geq k \geq n} 1 = n$$

$$a_n = n2^n$$

$$n2^n = 2(n - 1)2^{n-1} + 2^n$$

Técnicas de resolução: fator de soma

Qual é o fator da soma para $a_n = x_n a_{n-1} + \dots$?

(AoA3ed Teorema 2.1) O fator é $x_n x_{n-1} x_{n-2} \dots x_1$. Resolver a_n dividindo a recorrência por esse fator.

Exemplo 3

Com $n > 0$ e $a_0 = 0$

$$a_n = \frac{n+1}{n} a_{n-1} + 2$$

Fator $x_n = \frac{n+1}{n}$:

$$\frac{n+1}{n} \frac{n}{n-1} \frac{n-1}{n-2} \dots \frac{3}{2} \frac{2}{1} = n+1$$

Dividir por $n+1$:

$$\frac{a_n}{n+1} = \frac{a_{n-1}}{n} + \frac{2}{n+1}$$

Expansão: $\frac{a_n}{n+1} = a_0 + 2 \sum_{1 \leq k \leq n} \frac{1}{k+1} = 2(H_{n+1} - 1)$

Verificar solução de Exemplo 3

- Verificar valores iniciais - fazer algumas contas
 - $a_n = (1 + \frac{1}{n})a_{n-1} + 3$ para $n > 0$ com $a_0 = 0$
 - $a_1 = 2a_0 + 2 = 2$
 - $a_2 = \frac{3}{2}a_1 + 2 = 5$
 - $a_3 = \frac{4}{3}a_2 + 2 = 26/3$
- Prova que $a_n = 2(n+1)(H_{n+1} - 1)$ (indução):

$$\begin{aligned}a_n &= \frac{n+1}{n} \overbrace{2n(H_n - 1)}^{a_{n-1}} + 2 = 2(n+1)(H_n - 1) + 2 \\&= 2(n+1)(H_n + 1/(n+1) - 1) \\&= \underbrace{2(n+1)(H_{n+1} - 1)}_{a_n}\end{aligned}$$

Exercício

Resolver a recorrência:

$$na_n = (n - 2)a_{n-1} + 2 \text{ para } n > 1 \text{ com } a_1 = 1$$

Forma difícil:

Usar fator de soma: $\frac{n-2}{n} \frac{n-3}{n-1} \frac{n-4}{n-2} \frac{n-5}{n-3} \cdots = \frac{1}{n(n-1)}$

Forma fácil:

$$2a_2 = 2 \text{ então } a_2 = 1, \text{ portanto } a_n = 1$$

Tipos de recorrências

| | | |
|---------------------|------------------|---|
| Ordem 1 | Linear: | $a_n = na_{n-1} - 1$ |
| | Não-linear: | $a_n = 0.5(a_{n-1} + 2/a_{n-1})$ |
| Ordem 2 | Não-linear: | $a_n = a_{n-1}a_{n-2} + \sqrt{a_{n-2}}$ |
| | Coef. variáveis: | $a_n = na_{n-1} + (n-1)a_{n-2} + 1$ |
| Ordem t | | $a_n = f(a_{n-1}, a_{n-2}, \dots, a_{n-t})$ |
| Histórico completo | | $a_n = n + a_{n-1} + a_{n-2} \dots + a_1$ |
| Divisão e conquista | | $a_n = a_{\lfloor n/2 \rfloor} + a_{\lceil n/2 \rceil} + n$ |

Recorrências lineares de alta ordem

(AoA Teorema 2.2) Recorrências lineares com coeficientes constantes

- Seja $a_n = x_1 a_{n-1} + x_2 a_{n-2} + \dots + x_t a_{n-t}$ para $n \geq t$
- Soluções são combinações lineares de $n^j \beta^n$ onde
- β são raízes de $q(z) = z^t - x_1 z^{t-1} - x_2 z^{t-2} - \dots - x_t$
- $0 \leq j < v$ se raiz β tem multiplicidade v

Recorrências lineares de alta ordem: exemplo

Exemplo 4

Com $n \geq 2$ e $a_0 = 0$, $a_1 = 1$

Fazer $a_n = x^n$

Dividir por x^{n-2}

Fatorar:

Forma da solução é:

Usar $a_0 = 0$

Usar $a_1 = 1$

Coeficientes:

Solução:

$$a_n = 5a_{n-1} - 6a_{n-2}$$

$$x^n = 5x^{n-1} - 6x^{n-2}$$

$$x^2 - 5x + 6 = 0$$

$$(x - 2)(x - 3) = 0$$

$$a_n = c_0 3^n + c_1 2^n$$

$$a_0 = 0 = c_0 + c_1$$

$$a_1 = 1 = 3c_0 + 2c_1$$

$$c_0 = 1 \text{ e } c_1 = -1$$

$$a_n = 3^n - 2^n$$

Recorrências lineares de alta ordem: exemplo

Sequência de Fibonacci

- $a_n = a_{n-1} + a_{n-2}$ para $n \geq 2$ com $a_0 = 0$ e $a_1 = 1$

- Definir que $a_n = x^n$

- $x^n = x^{n-1} + x^{n-2}$

- Dividir por x^{n-2}

- $x^2 - x - 1 = 0$

- Resolver equação quadrática $(x - \phi)(x - \phi') = 0$

- $\phi = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ e $\phi' = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$

- Forma da solução deve ser: $a_n = c_0\phi^n + c_1\phi'^n$

- Usar condições iniciais para encontrar coeficientes

$$a_0 = 0 = c_0 + c_1 \quad \text{e} \quad a_1 = 1 = \phi c_0 + \phi' c_1$$

- Solução: $a_n = \frac{\phi^n}{\sqrt{5}} - \frac{\phi'^n}{\sqrt{5}}$

Exercícios

- Resolver $a_n = 2a_{n-1} - a_{n-2}$ para $n \geq 2$, $a_0 = 1$, $a_1 = 2$
- Resolver $a_n = 2a_{n-1} - a_{n-2}$ para $n \geq 2$, $a_0 = 1$, $a_1 = 1$
- Em quais condições iniciais a seguinte recorrência é constante, exponencial ou flutuante? $a_n = 2a_{n-1} + a_{n-2} - 2a_{n-3}$ para $n > 3$
- Quais valores de a_0 e a_1 para $a_n = 5a_{n-1} - 6a_{n-2}$, $n > 1$ temos que $a_n = 2^n$? Existem condições iniciais tal que a solução é $a_n = 2^n - 1$?

Recorrências de divisão e conquista

Análise de divisão e conquista

Programas recursivos são mapeados diretamente para recorrências.

Exemplos clássicos

- Busca binária
- Mergesort
- Multiplicação de Karatsuba
- Multiplicação de matrizes de Strassen