

# Árvores

Marcelo Keese Albertini  
Faculdade de Computação  
Universidade Federal de Uberlândia

5 de Junho de 2018

Nesta aula veremos

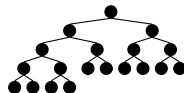
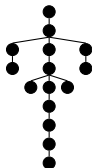
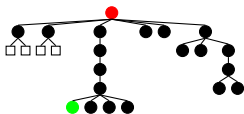
- Árvores

# Problemas recorrentes em Análise de Algoritmos

- Contagem e medição de estruturas recursivas
  - Árvores binárias e genéricas
    - Custos médios de criar e acessar tabelas bancos de dados
    - Modelagem de algoritmos recursivos
  - Triangularização de Polígonos
    - Modelagem de meteorologia
    - Computação gráfica
  - Sequências de Padrões
    - Jogos de cartas/cassino (Ruína do apostador)
    - Caminhos, Grafos
- Ferramentas
  - Funções Geradoras para contagem e médias
  - Aproximações precisas
  - Método Simbólico

## Uma floresta com três árvores

- Nó vermelho é uma raiz
- Nó verde é uma folha
- Nós quadrados são EXTERNOS: não pertencem à árvore
  - Nessa figura, somente alguns nós externos aparecem



# Quantas árvores binárias tem $N$ nós?

- Uma árvore binária é definida como uma raiz conectada a duas árvores binárias (possivelmente vazias)
- Uma árvore vazia é indicada por um nó externo “□”

$$T_N = \{1, 1, 2, 5, 14, \dots\}, \quad T_N = \sum_{0 \leq k < N} T_k T_{N-1-k} + \delta_{N,0}$$

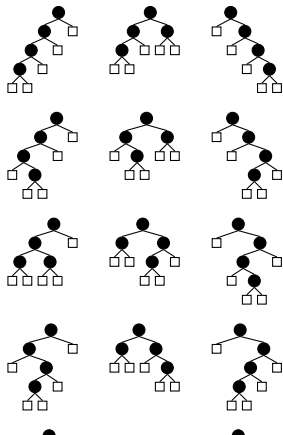
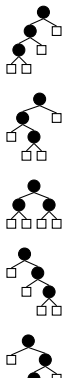
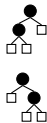
$$T_0 = 1$$

$$T_1 = 1$$

$$T_2 = 2$$

$$T_3 = 5$$

$$T_4 = 14$$



# Quantas árvores têm $N + 1$ nós?

$$G_N = \{1, 1, 2, 5, 14, \dots\}, \quad G_N = \sum_{0 \leq k < N} G_k G_{N-1-k} + \delta_{N,0}$$

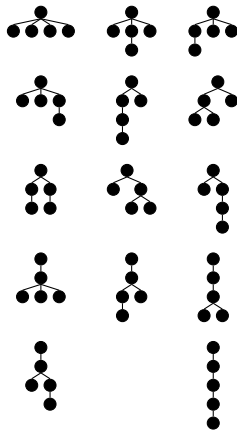
$$G_1 = 1$$

$$G_2 = 1$$

$$G_2 = 3$$

$$G_4 = 5$$

$$G_5 = 14$$



# Resolução: recorrência de Catalan

Vale p/ todo  $N$

$$T_N = \delta_{N,0} + \sum_{0 \leq k < N} T_k T_{N-1-k}$$

Somar em  $T(z) \equiv \sum_{N \geq 0} T_N z^N = 1 + \sum_{N \geq 0} \sum_{0 \leq k < N} T_k T_{N-1-k} z^N$

Troca ordem na soma

$$T(z) = 1 + \sum_{0 \leq k < N} T_k \sum_{N \geq 0} T_{N-1-k} z^N$$

Se  $i < 0$ ,  $T_i = 0$

$$T(z) = 1 + \sum_{k \geq 0} T_k \sum_{N \geq 0} T_N z^{N+k+1}$$

$$T(z) = 1 + \sum_{k \geq 0} \sum_{N \geq 0} T_k T_N z^{N+k+1}$$

Distribuir

$$T(z) = 1 + z \left( \sum_{k \geq 0} T_k z^k \right) \left( \sum_{N \geq 0} T_N z^N \right)$$

Convolução

$$T(z) = 1 + zT(z)^2$$

# Resolução do funcional $T(z) = 1 + zT^2(z)$

Fórmula quadrática

$$zT(z) = \frac{1}{2}(1 \pm \sqrt{1 - 4z})$$

Usar raiz  $< 0$

$$zT(z) = \frac{1}{2}(1 - \sqrt{1 - 4z})$$

Reorganizar

$$zT(z) = \frac{1}{2}(1 - (1 - 4z)^{1/2})$$

Usar Teorema binomial

$$zT(z) = \frac{1}{2} \left( 1 - \sum_{N \geq 0} \binom{\frac{1}{2}}{N} 1^{\frac{1}{2}-N} (-4z)^N \right)$$

Separar  $N = 0$

$$zT(z) = \frac{1}{2} \left( 1 - 1 - \sum_{N \geq 1} \binom{\frac{1}{2}}{N} (-4z)^N \right)$$

$$zT(z) = -\frac{1}{2} \sum_{N \geq 1} \binom{\frac{1}{2}}{N} (-4z)^N$$



# Teorema binomial para inteiros

Sequências de coeficientes binomiais para  $p$  inteiro:

$$p = 1 \qquad 1, 1$$

$$p = 2 \qquad 1, 2, 1$$

$$p = 3 \qquad 1, 3, 3, 1$$

$$p = 4 \qquad 1, 4, 6, 4, 1$$

Identidade binomial:

$$(x + y)^p = \sum_{n=0}^p \binom{p}{n} x^n y^{p-n}$$

$$\binom{p}{n} = \frac{p!}{(p-n)!n!}$$

Exemplo:

$$(x + y)^p = (x + y)^4 = x^4 + 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 + y^4$$

# Teorema binomial para inteiros de Newton

Fórmula de (Isaac) Newton generalizada para  $p \in \mathbb{R}$ :

$$(x + y)^p = \sum_{n \geq 0} \binom{p}{n} x^n y^{p-n}$$

$$\binom{p}{n} = \frac{p(p-1)\dots(p-(n-1))}{n!}$$

Exemplo:

$$\binom{-1/2}{3} = \frac{-\frac{1}{2}(-\frac{1}{2}-1)(-\frac{1}{2}-2)}{3!}$$

$$\sqrt{x+1} = (x+1)^{\frac{1}{2}} = 1 + \frac{1}{2}x - \frac{1}{8}x^2 + \frac{1}{16}x^3 - \frac{5}{128}x^4 + \frac{7}{256}x^5 - \dots$$

# Continuação: Resolução do funcional $T(z) = 1 + zT^2(z)$

Fórmula quadrática

$$zT(z) = \frac{1}{2}(1 \pm \sqrt{1 - 4z})$$

Teorema binomial

$$zT(z) = -\frac{1}{2} \sum_{N \geq 1} \binom{\frac{1}{2}}{N} (-4z)^N$$

Extrair coeficiente

$$T_N = -\frac{1}{2} \binom{\frac{1}{2}}{N+1} (-4)^{N+1}$$

Expansão pela definição

$$= -\frac{1}{2} \frac{\frac{1}{2}(\frac{1}{2} - 1)(\frac{1}{2} - 2) \dots (\frac{1}{2} - N)(-4)^{N+1}}{(N+1)!}$$

Distribuir  $(-2)^N$

$$= \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \dots (2N-1) \cdot 2^N}{(N+1)!}$$

Usar  $(2/1)(4/2)(6/3)$

$$= \frac{1}{N+1} \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \dots (2N-1)}{N!} \frac{2 \cdot 4 \cdot 6 \dots 2N}{N!}$$

$$T_N = \frac{1}{N+1} \binom{2N}{N}$$

# Verificar solução

- A sequência de Catalan é:  $\{1, 1, 2, 5, 14, \dots\}$
- A FGO dessa sequência deve satisfazer  $T(z) = 1 + zT(z)^2$
- Os primeiros termos da FGO são

$$T(z) = 1 + z + 2z^2 + 5z^3 + 14z^4 + \dots$$

- Para verificar, fazer:

$$T(z) = 1 + z * (1 + z + 2z^2 + 5z^3 + 14z^4) * (1 + z + 2z^2 + 5z^3 + 14z^4)$$

- Usando o “maxima” é possível verificar os primeiros termos:








```
1 f(z)=1+z*(1+z + 2*z^2 + 5*z^3 + 14*z^4)*(1+z + 2*z
  ^2 + 5*z^3+14*z^4);
2 ratsimp(%);
3 f(z) = 196 z^4 + 140 z^3 + 81 z^2 + 48 z + 42 z + 14
  z + 5 z + 2 z + z+ 1
```

# Contagem com funções geradoras: árvores binárias

Cada termo  $z^N$  na Função Geradora corresponde a um objeto de tamanho  $N$ .

Contagem de cada árvore de tamanho  $|t|$  junto com o termo  $z^{|t|}$ :

$$T(z) = 1 + z + z^2 + z^3 + z^3 + z^3 + z^3 + \dots$$

□ +  +  +  +  +  +  +  + ...

# Contagem com funções geradoras: definições

- Definir uma **classe** de objetos combinatoriais com uma função **size**
- Função geradora é a soma sobre todos membros da classe
- Exemplo:
  - $T \equiv$  é conjunto de árvores binárias
  - $|t| \equiv$  é número de nós internos em  $t \in T$
  - $T_N \equiv$  número de  $t \in T$  com  $|t| = N$

$$T(z) \equiv \sum_{t \in T} z^{|t|} = \sum_{N \geq 0} T_N z^N$$

- Decompor a partir da definição

$$\begin{aligned} T(z) &= 1 + \sum_{t_l \in T} \sum_{t_r \in T} z^{|t_l|+|t_r|+1} \\ &= 1 + z \sum_{t_l \in T} z^{|t_l|} \sum_{t_r \in T} z^{|t_r|} \\ &= 1 + zT(z)^2 \end{aligned}$$

# Valores de parâmetros: custos

- Medir custos ou propriedades de estruturas
  - Quantas folhas em uma árvore binária aleatória?
- Definir uma classe de objetos combinatoriais.
- Modelo: todos objetos de tamanho  $N$  são equiprováveis

$\mathcal{P} \equiv$  conj. de todos objetos na classe

$|p| \equiv$  tamanho de  $p \in \mathcal{P}$

$P_N \equiv$  número de  $p \in \mathcal{P}$  com  $|p| = N$

$\text{custo}(p) \equiv$  custo associado com  $p$

$P_{Nk} \equiv$  número de  $p \in \mathcal{P}$  com  $|p| = N$  e  $\text{custo}(p) = k$

- Custo esperado de um objeto de tamanho  $N$

$$C_N \equiv \sum_{k \geq 0} k \frac{P_{Nk}}{P_N}$$

$$\text{Custo acumulado} / \text{Contagem Total} = \frac{\sum_{k \geq 0} k P_{Nk}}{P_N}$$

# Custo cumulativos

- Definir uma classe de objetos combinatoriais.
- Modelo: todos objetos de tamanho  $N$  são equiprováveis
- Função Geradoras: soma sobre todos membros da classe

$\mathcal{P} \equiv$	conj. de todos objetos na classe
$ p  \equiv$	tamanho de $p \in \mathcal{P}$
$P_N \equiv$	número de $p \in \mathcal{P}$ com $ p  = N$
$custo(p) \equiv$	custo associado com $p$

- Funções geradoras:

Contagem Total

$$P(z) \equiv \sum_{p \in \mathcal{P}} z^{|p|} = \sum_{N \geq 0} P_N z^N$$

Custo acumulado

$$C(z) \equiv \sum_{p \in \mathcal{P}} cost(p) z^{|p|} = \sum_{N \geq 0} \sum_{k \geq 0} k P_{Nk} z^N$$

Custo médio

$$[z^N] C(z) / [z^N] P(z)$$



## Exemplo: núm. de bits 1 em uma string binária aleatória

- $\mathcal{B}$  é o conj. de strings binárias e  $|b|$  é o número de bits em  $b$
- $ones(b) \equiv$  número de bits 1 em  $b$
- $B_N \equiv$  número de strings binárias de tamanho  $N$  ( $2^N$ )
- $C_N \equiv$  total de “uns” nas strings binárias de tamanho  $N$

FG de contagem: 
$$B(z) = \sum_{b \in \mathcal{B}} z^{|b|} = \sum_{N \geq 0} 2^N z^N = \frac{1}{1 - 2z}$$

FG acumulada: 
$$\begin{aligned} C(z) &= \sum_{b \in \mathcal{B}} ones(b) z^{|b|} = \sum_{b' \in \mathcal{B}} (1 + 2ones(b')) z^{|b'|+1} \\ &= zB(z) + 2zC(z) \\ &= \frac{z}{(1 - 2z)^2} = \frac{1}{2} \sum_{N \geq 1} N(2z)^N \end{aligned}$$

Média de “uns”:

$$\frac{[z^N]C(z)}{[z^N]B(z)} = \frac{N2^{N-1}}{2^N} = \frac{N}{2}$$

# Média e Variância

- Média:

$$\mu = \sum_k k P_{Nk} / P_N$$

- Variância

$$\sigma^2 = \sum_k (k - \mu)^2 P_{Nk} / P_N = \sum_k k^2 P_{Nk} / P_N - \mu^2$$

# Método simbólico: operações

- União Disjunta:  $A + B$ 
  - Semântica: conjunto com elementos de  $A$  ou de  $B$
  - FG:  $A(z) + B(z)$
- Produto Cartesiano:  $A \times B$ 
  - Semântica: conjunto de pares ordenados de elemento de  $A$  com um de  $B$
  - FG:  $A(z) \times B(z)$
- Sequência:  $SEQ(A)$ 
  - Semântica: sequência (do vazio ao infinito) de elementos em  $A$
  - FG:  $\frac{1}{1-A(z)}$

## Método simbólico: operações e FGs

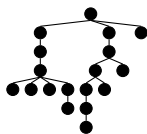
$$A + B \quad \sum_{\gamma \in A+B} z^{|\gamma|} = \sum_{\alpha \in A} z^{|\alpha|} + \sum_{\beta \in B} z^{|\beta|} = A(z) + B(z)$$

$$A \times B \quad \sum_{\gamma \in A \times B} z^{|\gamma|} = \sum_{\alpha \in A} \sum_{\beta \in B} z^{|\alpha|+|\beta|} = \left( \sum_{\alpha \in A} z^{|\alpha|} \right) \sum_{\beta \in B} z^{|\beta|} = A(z)B(z)$$

$$\begin{aligned} SEQ(A) \quad SEQ(A) &\equiv \epsilon + A + A^2 + A^3 + A^4 + \dots = \\ &1 + A(z) + A(z)^2 + A(z)^3 + \dots = \frac{1}{1 - A(z)} \end{aligned}$$

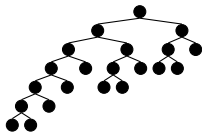
# Método simbólico: qual é o número de árvores enraizadas com $N$ nós?

- $G \equiv$  classe de todas as árvores
- Usar definição: uma árvore é um nó  $\bullet$  conectado a outras árvores  $SEQ(Q)$  (ordem importa)
  - $G = \bullet \times SEQ(G)$
- Obter função geradora:  $G(z) = z \times \frac{1}{1-G(z)}$
- Solução do funcional:
  - $G(z) = \frac{1+\sqrt{1-4z}}{2}$
- Extração do coeficiente:
  - $G_N = \frac{1}{4N-2} \binom{2N}{N}$



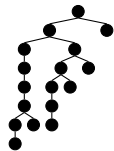
# Árvore Estritamente Binária: nós têm 0 ou 2 filhos

- $T = \bullet \times SEQ_{0,2}(T)$
- $T(z) = z \times (1 + T(z)^2)$



# Árvore Unária-Binária: nós têm 0,1,2 filhos

- $T = \bullet \times SEQ_{0,1,2}(T)$
- $T(z) = z \times (1 + T(z) + T(z)^2)$
- Nota: quando tem apenas 1 filho, filho está no meio (não direita, nem esquerda)



# Árvore Binária com 2 tipos de nós

- Uma ABB é vazia (nó externo) ou um nó interno com 2 subárvores
- Tamanho:  $|t|$ : número de nós internos em  $t$ 
  - Nó externo
    - Notação:  $Z_{\square}$
    - Tamanho:  $|Z_{\square}| = 0$
    - FG: 1
  - Nó interno
    - Notação  $Z_{\bullet}$
    - Tamanho:  $|Z_{\bullet}| = 1$
    - FG:  $z$
- $T = Z_{\square} + T \times Z_{\bullet} \times T$
- $T(z) = 1 + zT(z)^2$





# Árvore Binária: nós externos

- Uma ABB é vazia (nó externo) ou um nó interno com 2 subárvores
- Tamanho:  $|t|$ : número de nós externos em  $t$ 
  - Nó externo
    - Notação:  $Z_{\square}$
    - Tamanho:  $|Z_{\square}| = 1$
    - FG: Z (MUDOU)
  - Nó interno
    - Notação  $Z_{\bullet}$
    - Tamanho:  $|Z_{\bullet}| = 0$
    - FG: 1 (MUDOU)
- $T = Z_{\square} + T \times Z_{\bullet} \times T$
- $T^{\square}(z) = z + T^{\square}(z)^2$



# Florestas

- Uma floresta com  $N$  nós corresponde a uma árvore com  $N + 1$  nós
  - Classe  $F \equiv$  todas as florestas
  - Tamanho  $|f| \equiv$  número de nós em  $f$
- Árvores
  - Classe  $T \equiv$  todas as árvores
  - Tamanho  $|t|$ , número de nós em  $t$
- Átomos
  - Tipo nó: classe  $\equiv z$ , tamanho  $\equiv 1$  e FG  $\equiv z$

Construção	$F = SEQ(G)$	$G = Z \times F$
------------	--------------	------------------

FGs	$F(z) = \frac{1}{1 - G(z)}$	$G(z) = zF(z)$
-----	-----------------------------	----------------

Funcional	$F(z) - zF(z)^2 = 1$
-----------	----------------------

Coeficientes	$F_N = T_N = \frac{1}{N+1} \binom{2N}{N} \sim \frac{4^N}{\sqrt{\pi N^3}}$
--------------	---

# Comprimento de caminhos em árvores binárias

- comprimento de caminhos internos:

$$ipl(t) = \sum_{k \geq 0} k \cdot \{\text{núm. de nós internos no nível } k\}$$

- comprimento de caminhos externos:

$$xpl(t) = \sum_{k \geq 0} k \cdot \{\text{núm. de nós externos no nível } k\}$$

notação

definição

$t, t_L, t_R$

árvores binárias: completa, dir., esq.

$|t|$

núm. de nós internos em  $t$

$\boxed{t}$

núm. de nós externos em  $t$

$ipl(t)$

comprimento de caminho interno de  $t$

$xpl(t)$

comprimento de caminho externo de  $t$

$$|t| = |t_L| + |t_R| + 1$$

$$ipl(t) = ipl(t_L) + ipl(t_R) + |t| - 1$$

$$xpl(t) = xpl(t_L) + xpl(t_R) + |t|$$

$$h(t) = 1 + \max(h(t_L), h(t_R))$$

# Exemplos de algoritmos em árvores

- Travessias: préordem, em-ordem, pósordem
- Árvores Binárias de Busca: dicionários, tabela de símbolos, array associativo e busca
  - Operações: construção e recuperação
  - Custo de construção: proporcional ao caminho percorrido para encontrar a posição correta

# Custo de construção de ABBs

- Custo de construção: proporcional ao caminho percorrido para encontrar a posição correta
  - Pior caso:  $T_N = T_{N-1} + N = N(N-1)/2$
  - Melhor Caso:  $T_N = 2T_{N/2} + N$
  - Custo proporcional ao comprimento dos caminhos internos (árvore estática)
- Opção 1: computar soma total dos comprimentos das árvores construídas com todas  $N!$  permutações e dividir total por  $N!$
- Opção 2: somar, para cada árvore, o produto do comprimento do caminhos internos e o número de permutações que levam à árvore sendo construída

# Árvores Binárias Aleatórias (ABA) vs. Árvores Binárias de Busca (ABB)

- ABA (Árvores de Catalão) tem árvores equiprováveis de serem sorteadas
  - Chance de uma ABA com  $N$  nós ser sorteada depende de  $\binom{2N}{N}/(N+1)$
- ABB tem árvores mais balanceadas mais prováveis
  - Chance de uma ABB com  $N$  nós ser sorteada depende da chance de uma permutação produzir tal árvore

# Comprimento de caminhos em ABA

$Q_{Nk} \equiv$  número de árvores com  $N$  nós e  $ipl = k$

$T_N \equiv$  número de ABAs

$Q_N \equiv$  custo acumulado de  $ipl$ , o caminho interno total)

Contagem  $T(z) = 1 + zT(z)^2 = \sum_{N \geq 0} \frac{1}{N+1} \binom{2N}{N} z^N \sim \frac{4^N}{\sqrt{\pi N^3}}$

FG acumulada  $Q(z) = \sum_{t \in T} ipl(t) z^{|t|}$

$ipl$  médio  $\frac{[z^N]Q(z)}{[z^N]T(z)} = \frac{[z^N]Q(z)}{T_N}$

# FG acumulada para *ipl* em ABAs

FG de contagem

$$T(z) = \sum_{t \in T} z^{|t|}$$

Cumulativa

$$Q(z) = \sum_{t \in T} ipl(t) z^{|t|}$$

Tamanho de caminhos

$$ipl(t) = ipl(t_L) + ipl(t_R) + |t_L| + |t_R|$$

$$\sum_{t_L \in T} ipl(t_L) z^{|t_L|} \sum_{t_R \in T} z^{|t_R|} = Q(z) T(z)$$

$$\sum_{t_L \in T} |t_L| z^{|t_L|} \sum_{t_R \in T} z^{|t_R|} = z T'(z) T(z)$$

$$Q(z) = 1 + \sum_{t_L \in T} \sum_{t_R \in T} (ipl(t_L) + ipl(t_R) + |t_L| + |t_R|) z^{|t_L| + |t_R| + 1}$$

$$Q(z) = 1 + 2zQ(z)T(z) + 2z^2T'(z)T(z)$$



# FG acumulada para *ipl* em ABAs

$$T(z) = \frac{1 - \sqrt{1 - 4z}}{2z} \qquad T_N \sim \frac{4^N}{N\sqrt{\pi N}}$$
$$T'(z) = -\frac{1 - \sqrt{1 - 4z}}{2z^2} + \frac{1}{z\sqrt{1 - 4z}} \qquad 1 - 2zT(z) = \sqrt{1 - 4z}$$

Funcional

$$Q(z) = \frac{2z^2 T(z) T'(z)}{1 - 2zT(z)}$$

$$zQ(z) = \frac{z}{1 - 4z} - \frac{1 - z}{\sqrt{1 - 4z}} + 1$$

Só coef. mais signif.

$$Q_N \equiv [z^N]Q(z) \sim 4^N$$

*ipl* médio

$$Q_N / T_N \sim N\sqrt{\pi N}$$

# Altura média para ABAs

- $T(z)$ : FG de ABAs
- $\mathcal{T}_h \equiv$  classe das ABA's com altura até  $h$

$$T^{[h]}(z) = \sum_{t \in \mathcal{T}_h} z^{|t|}$$

- Método simbólico:  $\mathcal{T}_{h+1} = \square + \bullet \times \mathcal{T}_h \times \mathcal{T}_h$
- $T^{[h+1]}(z) = 1 + zT^{[h]}(z)^2$
- $T^{[\infty]}(z) = 1 + z + 2z^2 + 5z^3 + 14z^4 + 42z^5 + 132z^6 + \dots = T(z)$
- Custo acumulado:

$$[z^N] \sum_{h \geq 0} (T(z) - T^{[h]}(z))$$

- Altura média:  $2\sqrt{\pi N} + O(N^{1/4+\epsilon})$   
com  $\epsilon > 0$

# Árvores de Busca Binária

- Sequência de inserções de elementos de uma permutação definem a ABB
- Árvores com alturas menores são mais prováveis

# Mapeamento de permutação a ABB usando inserções

- Quantas permutações resultam no seguinte formato de árvore ao inserir em uma ABB vazia?



Duas: [2, 1, 3] e [2, 3, 1]

- Quantas permutações mapeiam para a árvore ?



Raiz deve ser 4.

[1,2,3] ficam à esq. e [5,6] à dir.

$\binom{5}{3}$  modos de intercalar **esq.** e **dir.**

2 permutações possíveis à **esquerda**

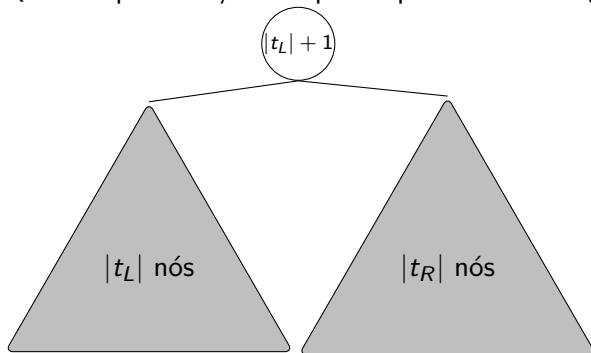
1 permutação possível à **direita**

Total:  $\boxed{\binom{5}{3} \cdot 2 \cdot 1 = 20}$

4 2 1 3 5 6	4 2 3 1 5 6
4 2 1 5 3 6	4 2 3 5 1 6
4 2 1 5 6 3	4 2 3 5 6 1
4 2 5 1 3 6	4 2 5 3 1 6
4 2 5 1 6 3	4 2 5 3 6 1
4 2 5 6 1 3	4 2 5 6 3 1
4 5 2 1 3 6	4 5 2 3 1 6
4 5 2 1 6 3	4 5 2 3 6 1
4 5 2 6 1 3	4 5 2 6 3 1
4 5 6 2 1 3	4 5 6 2 3 1

# Mapeamento de permutação a ABB usando inserções

- Quantas permutações mapeiam para uma ABB genérica  $t$ ?



- Raiz é o  $|t_L| + 1$ -ésimo elemento
- $P_t$  é o número de permutações para mapear a  $t$

$$P_t = \binom{|t_L| + |t_R|}{|t_L|} \cdot P_L \cdot P_R$$

## Qual *ipl* médio para ABBs

- $C_{Nk} \equiv$  número de permutações resultantes em uma ABB com  $N$  nós e  $ipl = k$
- $N! \equiv$  número de permutações
- $C_N \equiv$  custo acumulado (*ipl* total)
  
- $P \equiv$  conjunto de todas permutações
- $|p| \equiv$  comprimento da permutação  $p$
- $ipl(p)$  é o *ipl* da ABB construída com  $p$  inserida em árvore vazia
  
- $P_N \equiv$  número de permutações de tamanho  $N$  ( $N!$ )
- $C_N$  é o total *ipl* de ABBs construídas a partir de todas as permutações

# Função Geradora Exponencial

Notação FGE

$$A(z) = \sum_{k \geq 0} a_n \frac{z^n}{n!}$$

Coeficiente de uma FGE

$$n! [z^n] A(z)$$

1,1,1,1,1 ...

$$e^z = \sum_{N \geq 0} \frac{z^N}{N!}$$

0,1,2,3,4, ...

$$ze^z = \sum_{N \geq 1} \frac{z^N}{(N-1)!}$$

1,1,2,6,24, ...,  $N!$

$$\frac{1}{1-z} = \sum_{N \geq 0} \frac{N! z^N}{N!}$$

## Qual $ipl$ médio para ABBs?

FGE que conta permutações  $P(z) = \sum_{p \in P} \frac{z^{|p|}}{|p|!} = \sum_{N \geq 0} N! \frac{z^N}{N!} = \frac{1}{1-z}$

FGE acumulativa de  $ipl$   $C(z) = \sum_{p \in P} ipl(p) \frac{z^{|p|}}{|p|!}$

$ipl$  médio ABB aleatória  $\frac{N! [z^N] C(z)}{[z^N] P(z)} = \frac{N! [z^N] C(z)}{N!} = [z^N] C(z)$

- Queremos obter  $[z^N] C(z)$



## Qual $ipl$ médio para ABBs? Obter FGE acumulativa

$$P(z) = \frac{1}{1-z} \quad P'(z) = \frac{1}{(1-z)^2} \quad C(z) = \sum_{p \in P} ipl(p) \frac{z^{|p|}}{|p|!}$$

Decompor  $C(z) =$

$$\sum_{p_L \in P} \sum_{p_R \in P} \binom{|p_L| + |p_R|}{|p_L|} \frac{z^{|p_L| + |p_R| + 1}}{(|p_L| + |p_R| + 1)!} (ipl(p_L) + ipl(p_R) + |p_L| + |p_R|)$$

Diferenciar:

$$C'(z) = \sum_{p_L \in P} \sum_{p_R \in P} \frac{z^{|p_L|}}{|p_L|!} \frac{z^{|p_R|}}{|p_R|!} (ipl(p_L) + ipl(p_R) + |p_L| + |p_R|)$$

$$= 2C(z)P(z) + 2zP'(z)P(z) = \boxed{\frac{2C(z)}{1-z} + \frac{2z}{(1-z)^3}} \approx \text{EDO do quicksort}$$

$$\boxed{[z^N]C(z) = C_N = 2(N+1)(H_{N+1} - 1) - 2N}$$

## Relação do Quicksort com BST

- $xpl(t) = ipl(t) + 2|t|$
- $xpl(t) = 2(N + 1)(H_{N+1} - 1) - 2N + 2N$
- $xpl(t)$  tem a mesma equação com o custo do quicksort em permutação aleatória

## Altura média ABB

- ipl médio é  $2(N+1)(H_{N+1} - 1) - 2N \sim 2N \ln N$
- $ipl(t) \geq |t|h(t)$
- $h(t) \leq \sqrt{2ipl(t)} + 1$
- altura média está entre  $\ln N$  e  $\sqrt{4N \ln N} + 1 = 2\sqrt{N \ln N} + 1$
- Seja  $q_N^{[h]}$  a probabilidade que uma ABB com  $N$  nós tenha altura menor que  $h$

•

$$q_N^{[h]} = \frac{1}{N} \sum_{1 \leq k \leq N} q_{k-1}^{[h-1]} q_{N-1-k}^{[h-1]}$$

•  $\frac{d}{dz} q^{[h]}(z) = (q^{[h-1]}(z))^2$

