

Revisão

- ▶ Sigilo perfeito tem 2 limitações
 - ▶ Chave tem que ter o comprimento da mensagem
 - ▶ Chave só poder ser usada apenas uma vez
- ▶ Com Pseudo-OTP é possível superar a primeira limitação
- ▶ Mas ainda tem a segunda, como evitá-la?

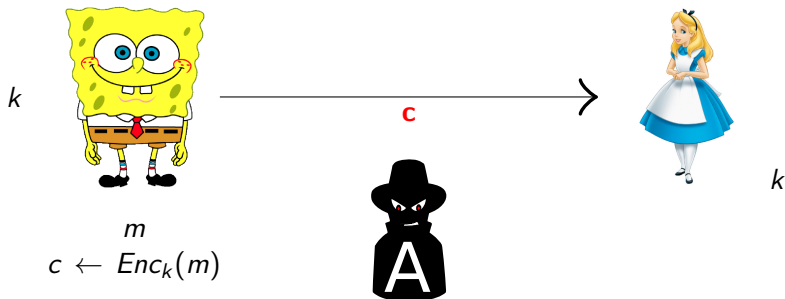
Reverendo definição de segurança

- ▶ Definir definição de segurança mais apropriada
- ▶ Definição de segurança tem 2 partes
 - ▶ Objetivo da segurança
 - ▶ Modelo de ameaça
- ▶ Vamos manter o objetivo da segurança e melhorar o modelo de ameaça

Revisão: modelos de ameaça

- ▶ Ataque usando somente texto cifrado – **OTP**
 - ▶ Somente um ou vários?
- ▶ Ataque usando texto em claro conhecido
 - ▶ Atacante conhece o texto sendo enviado
 - ▶ Exemplo: mensagem começa com “Bom dia ...”
- ▶ Ataque escolhendo texto em claro – **esta aula**
 - ▶ **Chosen-plaintext attack**
 - ▶ Atacante consegue encriptar mensagens
 - ▶ Midway
- ▶ Ataque escolhendo texto (de)cifrado
 - ▶ Atacante consegue decriptar mensagens

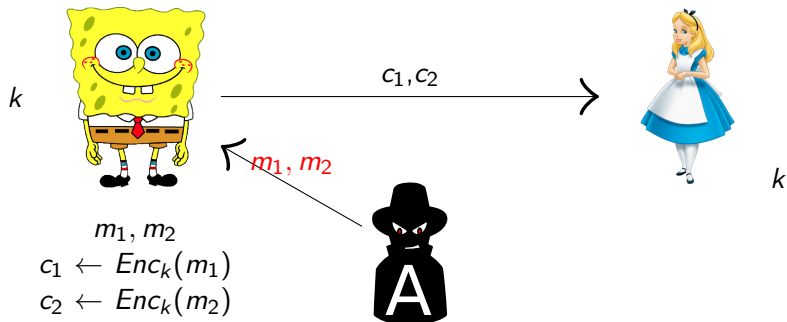
Sigilo de mensagem única



Ataques de textos em claro escolhidos

- ▶ Definição de segurança contra **ataques de textos em claro escolhidos** (chosen-plaintext attacks – CPA-security)
 - ▶ Hoje em dia, esta é a noção **mínima** de segurança que um esquema de encriptação deve usar

CPA-security



O modelo de segurança CPA é forte demais?

- ▶ Na prática, existem muitas maneiras de um atacante influenciar o que é encriptado
 - ▶ Não é claro qual é a melhor forma de como modelar tal influência
 - ▶ O modelo de ataque de **texto em claro escolhido** considera essa influência
- ▶ Em certos casos o atacante pode ter controle significativo sobre o que é encriptado

História da Ilha de Midway, 2a Guerra Mundial

- ▶ EUA querem descobrir qual é o próximo alvo dos Japoneses, identificado por AF
- ▶ EUA envia mensagem sem encriptção a partir da Ilha de Midway para Japoneses acreditarem que ilha precisa de água
- ▶ Japoneses retransmitem mensagem com criptografia para comando dizendo que em PA falta água
- ▶ Filmes: Midway (1976), A Beautiful Mind (2001)
- ▶ História da batalha de Midway

Cenário de segurança contra textos em claro escolhidos (CPA-security)

- ▶ Escolher Π , A
- ▶ Definir experimento aleatório $PrivCPA_{A,\Pi}(n)$:
 - ▶ $k \leftarrow Gen(1^n)$
 - ▶ $A(1^n)$ interage com um oráculo de encriptação $Enc_k(\cdot)$ e então produz m_0 e m_1 de mesmo tamanho
 - ▶ $b \leftarrow \{0, 1\}$, $c \leftarrow Enc_k(m_b)$ e passa c para A
 - ▶ A continua a interagir com $Enc_k(\cdot)$
 - ▶ A produz b' ; A é bem sucedido se $b = b'$, e experimento produz 1 neste caso

CPA-security

- ▶ Π é **seguro contra ataques de textos em claro escolhidos** se para todo atacante eficiente TPP A , existe função negligível ϵ tal que

$$P(\text{PrivCPA}_{A,\Pi}(n) = 1) \leq 0.5 + \epsilon(n)$$

Impossível?

- ▶ Considere o seguinte atacante A :
 - ▶ Obter $c_0 = Enc_k(m_0)$ e $c_1 = Enc_k(m_1)$ usando ataque de texto em claro escolhido
 - ▶ Produzir m_0 e m_1 ; obter texto cifrado c
 - ▶ Se $c = c_0$ produz 0; se $c = c_1$ produz 1
 - ▶ A é bem sucedido com probabilidade 1 (?)
- ▶ Esse ataque só funciona se encriptação for determinística!
- ▶ Moral da história: usar encriptação aleatória!

Encriptação aleatória

- ▶ Problema sério se um atacante sabe quando uma mensagem é encriptada duas vezes
- ▶ Próximas aulas: primitivas de **funções pseudo-aleatórias** para construir encriptação segura contra CPA

Funções pseudo-aleatórias e cifras de bloco

- ▶ Informalmente, função pseudo-aleatória que parece uma função aleatória

Função aleatória

- ▶ $Func_n$ = todas as função mapeando $\{0, 1\}^n$ para $\{0, 1\}^n$
- ▶ Tamanho de $Func_n$?
 - ▶ Possível representar uma função em $Func_n$ usando $n \cdot 2^n$ bits
 - ▶ Exemplo: se $n = 2$, cada função tem 2^2 elementos para serem mapeados e cada elemento tem 2 bits

	00	10	11	
	01	11	11	
...	01	00	10	...
	11	01	01	

- ▶ Como cada bit que define uma função tem 2 possibilidades $\{0, 1\}$ então o número de possíveis funções é:
 $\Rightarrow |Func_n| = 2^{n \cdot 2^n}$

Função aleatória

- ▶ **Função uniforme:** escolha de $f \in Func_n$ conforme distribuição de probabilidades uniforme
- ▶ De modo equivalente para cada $x \in \{0, 1\}^n$, escolher $f(x)$ uniformemente em $\{0, 1\}^n$
 - ▶ Preencher a tabela da função com valores uniformes
 - ▶ Pode também pensar como sendo **em tempo de execução**

Funções pseudo-aleatórias

- ▶ Informalmente, a função pseudo-aleatória **parece** ser uma função aleatória
- ▶ Como na nossa discussão sobre geradores de números pseudo-aleatórios, não faz sentido falar sobre qualquer função fixa como sendo pseudo-aleatória
 - ▶ Em vez disso, consideraremos em funções pseudo-aleatórias **chaveadas**

Funções aleatórias chaveadas

- ▶ Seja $F : \{0, 1\}^* \times \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$ uma função eficientemente computável
 - ▶ Definir $F_k(x) = F(k, x)$
 - ▶ A primeira entrada é a chave
- ▶ Usar F que preserva comprimento $F(k, x)$, ou seja,

$$|F(k, x)| = |k| = |x|$$

- ▶ Escolher uma chave uniforme $k \in \{0, 1\}^n$ é equivalente a escolher a função

$$F_k : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$$

- ▶ Ou seja, F define uma distribuição sobre funções em $Func_n$

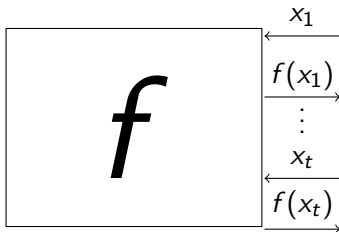
Funções pseudo-aleatórias (FPA)

- ▶ F é uma função pseudo-aleatória se F_k , para uma chave uniforme $k \in \{0, 1\}^n$, é indiscernível de uma função uniforme $f \in Func_n$
- ▶ Formalmente, para todo D de tempo polinomial:

$$|P_{k \leftarrow \{0,1\}^n}(D^{F_k(\cdot)} = 1) - P_{f \leftarrow Func_n}(D^{f(\cdot)} = 1)| \leq \epsilon(n)$$

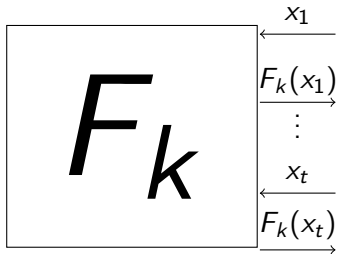
$f \in \text{Func}_n$ escolhido de maneira uniforme aleatória

Mundo 0



Mundo 1

$k \in \{0, 1\}^n$ escolhido de maneira uniforme aleatória



Funções pseudo-aleatórias vs. Geradores pseudo-aleatórios

- ▶ Uma FPA F imediatamente implica existência de um GPA G
 - ▶ Definir $G(k) = F_k(0\dots 0) | F_k(0\dots 1)$
 - ▶ Ou $G(k) = F_k(0) | F_k(1) | F_k(2) | \dots$
- ▶ Uma FPA pode ser vista como um GPA com acesso aleatório para saídas exponencialmente longas
 - ▶ $F_k \Leftrightarrow F_k(0\dots 0) | \dots | F_k(1\dots 1)$

Permutações pseudo-aleatórias

- ▶ Seja F uma função chaveada que preserva comprimento
- ▶ F é uma função de permutação chaveada se
 - ▶ F_k é uma bijeção para todo k
 - ▶ F_k^{-1} é eficientemente computável tal que $F_k^{-1}(F_k(x)) = x$
- ▶ F é uma permutação pseudo-aleatória se F_k , para chave uniforme $k \in \{0, 1\}^n$ é indistinguível de uma permutação uniforme $f \in Perm_n$

Cifras de bloco

- ▶ Cifras de bloco são construções práticas de permutações pseudo-aleatórias
- ▶ $F : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^m$
 - ▶ n é comprimento da chave
 - ▶ m é o comprimento do bloco
- ▶ Difícil diferenciar F_k de uniforme $f \in Perm_m$ mesmo para atacantes em tempo $\approx 2^n$

AES (2002)

- ▶ Advanced Encryption Standard (AES) ou Rijndael
 - ▶ Padronizado por NIST em 2000 baseado em uma competição pública mundial que durou 3 anos
 - ▶ Tamanho do bloco = 128 bits
 - ▶ Tamanho da chave = 128, 192 ou 256 bits
- ▶ Padrão mais usado atualmente

Nota sobre cifras de blocos

- ▶ Para n grande suficiente, uma permutação aleatória é indiscernível de uma função aleatórias
- ▶ Então cifras de blocos são boas FPA também