

APC - Algoritmo e Programação de Computadores - 2017-1

Provas: P1, P2, P3 – 25 pontos cada (total de provas 75)

Listas: 5 pontos

Atividades de Laboratório - Prática – Estudo Dirigido: 20 pontos

Programa da Disciplina

Aula	C/H	Data	Assunto
1	2/2	3/Abr	Plano de ensino. Informática: fundamentos, histórico, aplicações e benefícios.
2	2/4	6/Abr	Recepção dos Estudantes Ingressantes da UFU em 2017/1.
3	2/6	10/Abr	Terminologia - hardware: placa mãe, bit, byte, e periféricos. Software: sistema operacional, aplicativos e internet.
4	2/8	13/Abr	Sistemas Numéricos de computadores (decimal, binário e hexadecimal, código ASCII).
5	2/10	17/Abr	Prática (aula no laboratório de microcomputadores): usando Windows, internet, e outros aplicativos. Anti-virus e cópias de segurança. Programas de computadores - conceitos e exemplos de: algoritmo, fluxograma, linguagem C e linguagem de máquina.
6	2/12	20/Abr	Linguagem algorítmica: tipos de dados e variáveis; expressões aritmética, relacionais e lógicas; comandos de atribuição, entrada e saída; estruturas de seleção e repetição.
7	2/14	24/Abr	Linguagem C: estruturas de programas; dados primitivos (char, int e float), declaração de variáveis; comandos de entrada, saída e atribuição (cin, cout, =), operadores aritméticos e construtores especiais. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar e executar programas em C.
8	2/16	27/Abr	Prática: Resolução de exercícios usando https://blockly-games.appspot.com .
		1/Mai	Feriado – Dia do trabalho.
9	2/18	4/Mai	Prática - Estudo Dirigido 2: uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C, com estrutura sequencial.
10	2/20	8/Mai	Estruturas de seleção, operadores lógicos (if – else, switch - case, break); e funções com variáveis primitivas, como parâmetros: conceitos, regras para uso, e exemplos.
11	2/22	11/Mai	Prática – exercícios: programar em C usando estruturas de seleção e funções.
12	2/24	15/Mai	Estruturas de repetição (while, for, do – while): conceitos, regras para uso e exemplos.
13	2/26	18/Mai	Prática – exercícios: programar em C usando estruturas de seleção e repetição.
14	2/28	22/Mai	Prática – exercícios: programar em C usando estruturas de seleção e repetição.
15	2/30	25/Mai	Prática – Estudo Dirigido 3: programar em C usando estruturas de seleção e repetição.
		26/Mai	Prática – exercícios: programar em C usando estruturas de seleção e repetição. (sexta feira 14h00) Complementação de C/H
16	2/32	29/Mai	Prova 1: programar em C usando variáveis primitivas, estruturas de seleção e repetição.
17	2/34	1/Jun	Arranjos unidimensionais – vetores, e funções com vetores como parâmetros: conceitos, regras para uso e exemplos.
18	2/36	5/Jun	Prática – exercícios: programar em C usando vetores, e funções.
19	2/38	8/Jun	Prática - Estudo Dirigido 4: programar em C usando vetores e funções.
20	2/40	12/Jun	Arranjos multidimensionais – matrizes, e funções com matrizes como parâmetros: conceitos, regras para uso e
		15/Jun	Feriado – Corpus Christi.
21	2/42	19/Jun	Prática – exercícios: programar em C usando matrizes e funções.
		21/Jun	Prática – exercícios: programar em C usando matrizes e funções (Quarta feira 14h50 – lab3Q104) Comp-C/H
22	2/44	22/Jun	Prática - Estudo Dirigido 5: programar em C usando matrizes e funções.
23	2/46	26/Jun	Vetores de caracteres, códigos ASCII, strings: conceitos, regras para uso e exemplos.
		28/Jun	Prática – exercícios: programar em C: vetores, strings e funções (Quarta - 14h50 – lab3Q104) Comp-C/H
24	2/48	29/Jun	Prática - Estudo Dirigido 6: programar em C usando strings e funções.
25	2/50	3/Jul	Prova 2 - elaborar programas em C usando vetores, matrizes, strings, e funções.
26	2/52	6/Jul	Tipos estruturados de dados/Variável composta heterogênea – estruturas (struct e typedef), e funções com struct como parâmetros: conceitos, regras para uso e exemplos.
27	2/54	10/Jul	Prática – exercícios: programar em C usando struct e funções.
28	2/56	13/Jul	Prática – exercícios: programar em C usando struct e funções.
29	2/58	17/Jul	Prática – exercícios: programar em C usando struct e funções.
30	2/60	20/Jul	Prática - Estudo Dirigido 7: programar em C usando struct e funções.
31	2/62	24/Jul	Prova 3 - elaborar programas em C usando struct e funções.
32	2/64	27/Jul	Arquivos de texto: conceitos, regras para uso e exemplos.
33	2/66	31/Jul	Prática – exercícios: programar em C, revisão.
34	2/68	3/Ago	Prova 4 - avaliação de recuperação: programar em C usando funções, variáveis primitivas, vetores, matrizes e struct.
		3/Ago	Vista final, de provas e trabalhos e entrega de notas finais. (quinta feira) Comp-C/H