

---

# FACOM31302: Alg Prog de Computadores

## Aula 02 – Expressões

Prof. Anilton

Faculdade de Computação

Universidade Federal de Uberlândia





# Atribuição

- ✓ Operador de Atribuição “=”
  - Associa o valor de uma expressão a uma variável, onde esta é criada neste processo;
- ✓ Forma: ***nome\_da\_variável = valor ou expressão***
- ✓ O operador de atribuição “=” armazena o valor ou resultado de uma expressão contida à sua **direita** na variável especificada à sua **esquerda**;
- ✓ Linguagem Python suporta múltiplas atribuições.

```
>>>
>>> x = 1
>>> x
1
>>> y = 2.5
>>> y
2.5
>>> a = b = 3
>>> a
3
>>> b
3
>>>
```

# Operadores Aritméticos



- ✓ Permitem criar expressões aritméticas utilizando números inteiros e fracionários;
- ✓ Seguem a precedência da matemática: **multiplicações e divisões são realizadas antes de soma e subtração.**

| Operador | Descrição            | Exemplo   |
|----------|----------------------|-----------|
| +        | Soma                 | $2 + 3$   |
| -        | Subtração            | $3 - 1$   |
| *        | Multiplicação        | $2 * 4$   |
| /        | Quociente da Divisão | $4.5 / 2$ |
| **       | Exponenciação        | $2 ** 3$  |

# Operadores Aritméticos



- Podemos alterar a precedência usando parênteses ();

```
>>>
>>> 2 + 3 * 2
8
>>> (2 + 3) * 2
10
>>>
```

- O operador de subtração “-” também pode ser utilizado para inverter o sinal de um valor.

```
>>>
>>> x = 10
>>> y = -x
>>> x
10
>>> y
-10
>>>
```

# Operadores Aritméticos



- Alguns operadores são definidos apenas para os valores inteiros;

| Operador | Descrição                    | Exemplo |
|----------|------------------------------|---------|
| //       | Quociente da Divisão Inteira | 5 // 2  |
| %        | Resto da Divisão Inteira     | 5 % 2   |

- Exemplos

```
>>>
>>> x = 10 // 3
>>> x
3
>>>
>>> x = 10 % 3
>>> x
1
>>>
```

# Operadores Aritméticos

---



- ✓ Os operadores aritméticos funcionam com ambos os tipos: **int** e **float**;
- ✓ Devemos apenas estar atentos ao tipo resultante da operação quando combiná-los;
- ✓ Operação
  - $\text{int} + \text{int} \Rightarrow \text{int}$
  - $\text{float} + \text{float} \Rightarrow \text{float}$
  - $\text{int} + \text{float} \Rightarrow \text{float}$
  - $\text{float} + \text{int} \Rightarrow \text{float}$

# Operadores Relacionais



- Comparação entre os valores de diferentes variáveis.

| Operador | Descrição        | Exemplo |
|----------|------------------|---------|
| ==       | Igual            | x == 5  |
| !=       | Diferente        | x != 5  |
| >        | Maior do que     | x > y   |
| >=       | Maior ou igual a | x >= 10 |
| <        | Menor do que     | y < 100 |
| <=       | Menor ou igual a | y <= z  |

- Operador retorna **True** (verdadeiro) ou **False** (falso).

```
>>>
>>> x = 10
>>> y = 20
>>> x == 11
False
>>> x != y
True
>>> 2*x > y
False
>>> 2*x >= y
True
>>>
```



# Operadores Lógicos

- São operadores que trabalham com valores lógicos e retornam valor lógico verdadeiro (1) ou falso (0);

| Operador | Descrição           | Exemplo                          |
|----------|---------------------|----------------------------------|
| and      | Operador “E”        | <code>x == 5 and x &lt; y</code> |
| or       | Operador “OU”       | <code>x != 5 or x &lt; 0</code>  |
| not      | Operador de negação | <code>not (x &gt; y)</code>      |

- Exemplos

```
>>> x = 10
>>> y = 20
>>> x > y or x > 0
True
>>> not (x > y)
True
>>> x > y and x > 0
False
>>> not (x > y and x > 0)
True
```

## Tabela Verdade

| A     | B     | not A | not B | A and B | A or B |
|-------|-------|-------|-------|---------|--------|
| False | False | True  | True  | False   | False  |
| False | True  | True  | False | False   | True   |
| True  | False | False | True  | False   | True   |
| True  | True  | False | False | True    | True   |



# Atribuição Simplificada



- Python permite simplificar expressões matemáticas.

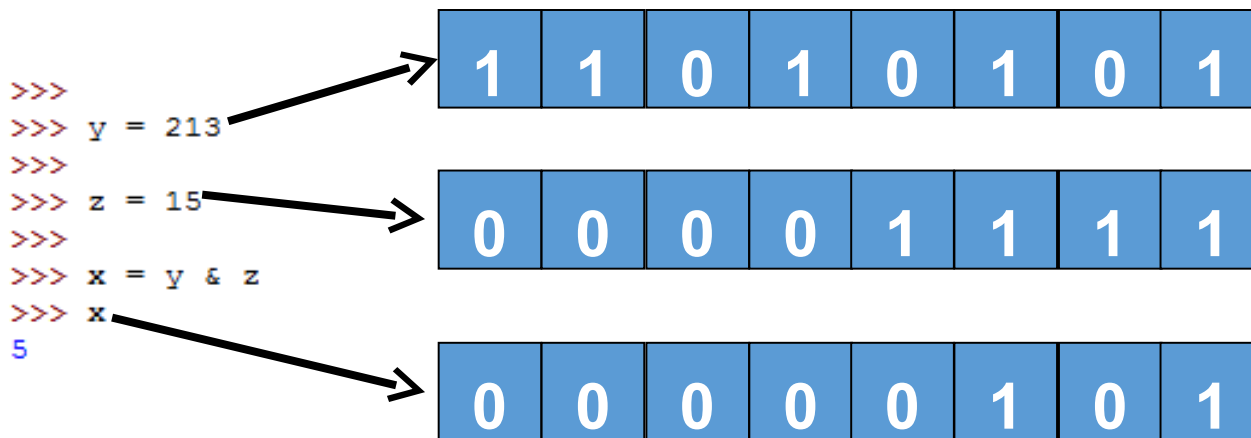
| Operador         | Descrição                    | Exemplo   |
|------------------|------------------------------|---|
| <code>+=</code>  | Soma                         | <code>c += a</code> equivale a <code>c = c + a</code>   |
| <code>-=</code>  | Subtração                    | <code>c -= a</code> equivale a <code>c = c - a</code>   |
| <code>*=</code>  | Multiplicação                | <code>c *= a</code> equivale a <code>c = c * a</code>   |
| <code>/=</code>  | Quociente da Divisão         | <code>c /= a</code> equivale a <code>c = c / a</code>   |
| <code>//=</code> | Quociente da Divisão Inteira | <code>c //= a</code> equivale a <code>c = c // a</code> |
| <code>%=</code>  | Resto da Divisão Inteira     | <code>c %= a</code> equivale a <code>c = c % a</code>   |



# Operadores Bit-a-Bit

- Operações bit-a-bit o valor (alto nível) é representado por sua forma binária (baixo nível) e operações são feitas nos bits.

| Operador     | Descrição                    | Exemplo              |
|--------------|------------------------------|----------------------|
| <b>&amp;</b> | <b>E bit-a-bit</b>           | <b>x = y &amp; z</b> |
| <b> </b>     | <b>Ou bit-a-bit</b>          | <b>x = y   z</b>     |
| <b>~</b>     | <b>Complemento bit-a-bit</b> | <b>x = y ~ z</b>     |



| Maior precedência      |
|------------------------|
| **                     |
| ~                      |
| * / % //               |
| + -                    |
| >> <<                  |
| &                      |
|                        |
| <= < > >=              |
| <> == !=               |
| = %= /= //=- += *= **= |
| Menor precedência      |

# Módulo



- Um módulo Python é um arquivo de extensão `.py` contendo código-fonte Python. Este arquivo pode conter variáveis, funções, classes, etc;
- A medida que um programa cresce em tamanho e complexidade, mais módulos Python são usados;
- Comando **import** é a instrução mais básica para trabalhar com módulos. Alguns dos módulos mais comuns são: `math`, `sys`, `os`, `time`, `random`
- Funções do módulo: `nome-módulo.nome-função`

```
>>> import math
>>> math.e
2.718281828459045
>>> math.pi
3.141592653589793
>>> math.sqrt(4)
2.0
>>> |
```



# Alguma dúvida?

Prof. Anilton

Bloco B – Sala 133

[anilton.ufu@outlook.com](mailto:anilton.ufu@outlook.com)

[anilton@ufu.br](mailto:anilton@ufu.br)