

## Problemas e Soluções

Apresentar-se-á, sob a forma de tabela, os principais problemas encontrados quando da execução do projeto de software, bem como as decisões tomadas para solucioná-los<sup>1</sup>.

Problema	Descrição	Solução
<b>Linguagem</b>	Escolha da linguagem a ser utilizada no projeto	C (mais rápida, facilidade de interação com hardware e DirectX)
<b>Formato das Músicas</b>	MP3 ou WAV	MP3 (arquivos menores, ocupam pouca memória, porém, têm que ser descomprimidos).
<b>Animação</b>	Renderização em tempo de execução (Direct3D) ou criação de modelos 3D pré-renderizados (DirectDraw).	Criação de modelos pré-renderizados e uso do DirectDraw (mais rápido, mais simples).

---

<sup>1</sup> Baseado no livro de Edgar Preston

Outra tabela:

Doenças\Ano	1987	1988	1989	1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997
Gripe	43	116	120	41	10	529	653	925	582	1606	723
Sífilis	8	210	98	88	299	264	419	269	432	64	550
Herpes	29	45	34	13	12	40	27	44	35	25	22
Dengue	55	111	80	57	19	80	92	107	90	1	41

Doenças\Ano 1987 1988 1989 1990 1991 1992 1993 1994 1995 1996 1997  
Gripe 43 116 120 41 10 529 653 925 582 1606 723  
Sífilis 8 210 98 88 299 264 419 269 432 64 550  
Herpes 29 45 34 13 12 40 27 44 35 25 22  
Dengue 55 111 80 57 19 80 92 107 90 1 41