

CRONOGRAMA: IC1 – GES005 - CURSO DE ESTATÍSTICA 2018.1

	Quinta -feira	Sexta -feira
M a r ç o	Dia 15 - Plano de ensino. Informática: fundamentos, histórico, aplicações e benefícios. Terminologia - hardware: placa mãe, e periféricos. Software: sistema operacional, aplicativos e internet.	Dia 16 – Conceitos: Bit, Byte, código ASCII, sistemas numéricos: bases 2, 10 e 16, e operações básicas (conversão entre as bases e soma de binários).
	Dia 22 – Abstração - Programas de computadores - exemplos de: algoritmo, linguagem C, fluxograma, e linguagem de máquina. Linguagem algorítmica: tipos primitivos de dados e variáveis; comando leia, escreva e atribuição; expressão aritmética.	Dia 23 – Prática (aula no laboratório de microcomputadores): uso da IDE VisuAlg (digitar, e interpretar algoritmos). Linguagem algorítmica – expressão relacional e lógica; estruturas de seleção (se, se – senão).
	Dia 29 – Linguagem algorítmica – estruturas de repetição (enquanto, para).	Dia 30 – Feriado

	Quinta -feira	Sexta -feira
A b r i l		Dia 06 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Prática: Estudo Dirigido 1 - resolução de exercícios usando https://blockly-games.appspot.com .
	Dia 05 – Linguagem C: estruturas de programas; dados primitivos (char, int e float), modificadores (unsigned, long); comandos de entrada, saída, formatos e atribuição (scanf, printf, =), operadores aritméticos e construtores especiais, e funções da biblioteca C (pow, sqrt, sin, ...)	Dia 06 – Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar e executar programas em C. Uso de ferramentas de depuração para detectar erros em programas (Breakpoints, display, run, step e next).
		Dia 13 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C.
	Dia 12 – Estrutura de seleção - operadores lógicos e comandos if, if – else: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 13 – Prática: Estudo Dirigido 2 - uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C, com estrutura sequencial.
		Dia 20 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C.
	Dia 19 - Estrutura de seleção - comando switch, break: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 20 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando estrutura de seleção.
		Dia 27 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C.
	Dia 26 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando estruturas de seleção.	Dia 27 – Estrutura de repetição - comandos while, do – while, e for: conceitos, regras para uso e exemplos.

	Quinta -feira	Sexta -feira
M a i o		Dia 04 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C.
	Dia 03 – Prova 1: programar em C usando variáveis primitivas, e estruturas de seleção.	Dia 04 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando comandos de repetição.
		Dia 11 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C.
	Dia 10 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando comandos de repetição.	Dia 11 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando comandos de seleção e repetição.
		Dia 18 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C.
	Dia 17 – Prática: Estudo Dirigido 3 - programar em C usando estruturas de seleção e repetição.	Dia 18 – Variável - vetor de int e vetor de float: conceitos, regras para uso e exemplos.
		Dia 25 – Complementação de C/H. Aula ministrada das 18h10min às 19h00min, no Laboratório 3Q104. Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar, e executar programas em C.
	Dia 24 – Prática: exercícios - programar em C usando vetor.	Dia 25 – Prática – Estudo Dirigido 4: programar em C usando vetor.

	Quinta -feira	Sexta -feira
J u n h o	Dia 07 – Variável - vetor de char, códigos ASCII, strings: conceitos, regras para uso (scanf, printf, com formato %s e %[], strlen, strcmp, strcpy, e atoi) e exemplos.	Dia 08 – Prática: Estudo Dirigido 5 - programar em C usando vetor de char e strings.
	Dia 14 – Prática: exercícios - programar em C usando vetor de char e strings.	Dia 15 – Prova 2: programar em C usando estruturas de seleção e repetição, e variáveis vetor de int e vetor de float.
	Dia 21 – Variável - vetor de vetor – matriz de int, float e char: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 22 – Prática: exercícios - programar em C usando vetor e matriz.
	Dia 28 – Prática: exercícios - programar em C usando vetor e matriz.	Dia 29 – Prática: Estudo Dirigido 6 - programar em C usando matriz.

	Quinta -feira	Sexta -feira
J u l h o	Dia 05 – Prática: exercícios - programar em C usando vetor e matriz.	Dia 06 – Prática: exercícios - programar em C usando vetor e matriz.
	Dia 12 – prova 3 - programar em C usando vetor de char, strings e matriz.	Dia 13 – Entrada/saída padrão: stderr: A diferença entre usar printf e fprintf + stderr para mensagens de erro de programa. Prática: exercícios - programar em C, resolução e vista da prova 3.