

Cronograma: OPL - Curso de Gestão da Informação 2019/2

	Terça - feira	Quarta -feira
A g o s t o	<p>Dia 13 - Plano de ensino.</p> <p>Sistemas e ambientes computacionais: fundamentos, histórico, aplicações e benefícios.</p> <p>Hardware: placa mãe, e periféricos.</p> <p>Software: sistema operacional, aplicativos e internet.</p>	<p>Dia 14 – Conceitos: Bit, Byte, código ASCII, sistemas numéricos: bases 2, 10 e 16, e operações básicas (conversão entre as bases e soma de binários).</p>
	<p>Dia 20 – Prática: exercícios - sistemas numéricos (bases 2, 10 e 16) e operações básicas (conversão entre as bases e soma de binários).</p>	<p>Dia 21 – Programas de computadores - exemplos de: algoritmo, linguagem C, fluxograma, e linguagem de máquina. Ciclo de desenvolvimento de sistemas.</p> <p>Linguagem algorítmica: tipos de dados e variáveis básicas;</p> <p>Comandos: leia, escreva e atribuição; expressão aritmética.</p>
	<p>Dia 27 – Linguagem algorítmica – expressão relacional e lógica; estruturas de seleção (se, se – senão), e de repetição (enquanto, para).</p>	<p>Dia 28 - Prática (aula no laboratório de microcomputadores): uso da IDE VisuAlg para digitar, compilar e executar, algoritmos</p>
		<p>Dia 28 - Aula ministrada das 10h40min às 11h30min, no Laboratório 3Q105. Prática: Estudo Dirigido 1 - resolução de exercícios usando https://blockly-games.appspot.com.</p>

	Terça - feira	Quarta -feira
S e t e m b r o	<p>Dia 03 - Linguagem de programação C: função main; constantes; variáveis básicas; tipos de dados; expressões aritmética, relacional e lógica; comandos de entrada, saída e atribuição (scanf, printf, =); e funções da biblioteca C (pow, sqrt, sin, ...)</p>	<p>Dia 04 - Prática: Uso da IDE CodeBlock para digitar, compilar e executar programas em C, com estrutura sequencial.</p>
	<p>Dia 10 – Estrutura de seleção - comandos if, if – else: conceitos, regras para uso e exemplos.</p>	<p>Dia 11 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando comandos if, if – else.</p>
	<p>Dia 17 – Estrutura de seleção - comando switch, break: conceitos, regras para uso e exemplos.</p>	<p>Dia 18 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando comandos if, if – else, switch, break.</p>
	<p>Dia 24 – Estrutura de repetição - comandos while, do – while, e for: conceitos, regras para uso e exemplos.</p>	<p>Dia 25 – Prática: Prova 1 - programar em linguagem C usando variáveis básicas, comandos E/S, e seleção. (sala 3Q310)</p>
		<p>Dia 25 – Aula das 10:00 às 10:40, no Laboratório 3Q105. Prática – Estudo Dirigido 2: exercícios - programar em linguagem C usando comandos de seleção.</p>

	Terça - feira	Quarta -feira
O u t o b r o	Dia 01 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando comandos de seleção e repetição.	Dia 02 – Prática – Estudo Dirigido 3 : exercícios - programar em C usando estruturas de seleção e repetição.
	Dia 08 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando - comando for, break e continue.	Dia 09 – Prática – Estudo Dirigido 4 : exercícios - programar em C usando estruturas de seleção e repetição.
	Dia 15 - Variável composta homogênea – Vetor: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 16 – Prática: Prova 2 - programar em linguagem C usando variáveis básicas, comandos E/S, seleção e repetição. (sala 3Q310)
	Dia 22 – Variável composta homogênea – Matriz: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 23 – Prática: exercícios - programar em linguagem C usando vetor e matriz.
	Dia 29 – Reposição de sábado.	Dia 30 – Vem pra UFU.

	Terça -feira	Quarta -feira
N o v e m b r o	Dia 05 - Vetores de caracteres, códigos ASCII, strings: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 06 - Prática – exercícios: programar em C usando vetores de caracteres e strings.
	Dia 12 - Funções - escopo de variáveis, passagem de parâmetro por valor e por referência (vetores e matrizes), e recursividade: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 13 – Prática: Prova 3 - programar em linguagem C usando vetor e matriz. (sala 3Q310)
	Dia 19 – Funções – com vetores e matrizes como parâmetros: conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 20 – Recesso – Dia da Consciência Negra
	Dia 26 – Prática – exercícios: programar em linguagem C usando funções, comandos de seleção e repetição.	Dia 27– Prática – exercícios: programar em linguagem C usando função, vetor e matriz.

	Terça -feira	Quarta -feira
D e z e m b r o	Dia 03 – Variável composta heterogênea - struct e typedef : conceitos, regras para uso e exemplos.	Dia 04 – Prática – exercícios: programar em C usando struct, typedef e funções.
	Dia 10 - Prática – exercícios: programar em C usando vetores de struct e funções.	Dia 11 - Prática - Estudo Dirigido 5 : exercícios - programar em C usando funções, vetor, matriz e struct.
	Dia 17 – Prática: Prova 4 - programar em linguagem C usando funções, vetor, matriz e struct. (sala 3Q310)	Dia 18 – Prática – exercícios revisão: programar em C. Arquivos: conceitos, regras para uso e exemplos.
	Complementação de C/H. Aula ministrada das 10h40min às 11h30min, no Laboratório 3Q105. Prática: Estudo Dirigido 1 - resolução de exercícios usando	Dia 20 – Prova 5 - avaliação de recuperação: programar em C usando funções, variáveis primitivas, vetores, matrizes e struct.