MICO - Instalação

O que é MICO?

O acrônimo MICO expandido significa **Mico Is CO**rba. MICO é uma implementação em conformidade com a especificação CORBA 2.0. O MICO é distribuído de acordo com a licença GPL (General Public License) da [GNU](#) (Free Software Foundation), o que significa que os desenvolvedores se comprometem a distribuir o código fonte completo junto com o produto e que este continuará a ser gratuito.

A versão mais recente é MICO 2.3.3. O compilador IDL do MICO (idl) somente faz o mapeamento para a linguagem C++. A seguir é apresentada uma lista de características da implementação MICO:

- Dynamic Invocation Interface (DII)
- Dynamic Skeleton Interface (DSI)
- mapeamento IDL para C++
- Repositório de Interface (IR)
- browser gráfico do Repositório de Interface que permite a invocação de métodos em interfaces arbitrárias
- IIOP como um protocolo nativo
- projeto do ORB modular: novos protocolos e adaptadores de objetos podem ser anexados ao ORB - até mesmo em tempo de execução
- suporte a invocações de métodos aninhadas
- tipo Any: permitindo a inserção e extração de tipos construídos que não são conhecidos em tempo de compilação
- subtipagem recursiva para Any e TypeCode
- suporte a tipos de dados recursivos
- implementação completa do BOA (Basic Object Adapter), incluindo todos os modos de ativação, suporte a migração de objetos, persistência de objeto e repositório de implementação
- o BOA pode ativar as implementações de objeto em tempo de execução
- Serviço de Nomes em conformidade com a especificação COSS
- suporte a DynAny

A implementação MICO já foi testado nas seguintes plataformas:

- Solaris 2.5, 2.6, e 7 em Sun SPARC
- AIX 4.2 em IBM RS/6000
- Linux 2.x em Intel x86 e DEC Alpha
- Digital Unix 4.x em DEC Alpha
- HP-UX 10.20 em PA-RISC
- Ultrix 4.2 em DEC Mips (sem bibliotecas compartilhadas e sem carregamento dinâmico)
- Windows 95/NT (Visual C++ e Cygnus CDK)

Além disso alguns usuários reportaram a execução de MICO nas plataformas:

- FreeBSD 3.x em Intel x86
- SGI-Irix em DEC Mips
- OS/2 em Intel x86 usando emx 0.9

- DG/UX em Intel x86
- LynxOS

Requisitos de instalação

Requisitos de hardware:

- Memória: +32MB (principalmente no Win9x/NT)
- HD: +250MB (p/ compilação do MICO)

Requisitos de software:

- gnu make version 3.7 ou mais novo
- compilador C++ e biblioteca:
 - g++ 2.7.2.x e libg++ 2.7.2, ou
 - g++ 2.8.x and libg++ 2.8.x, ou
 - egcs 1.x

Requisitos de software opcionais:

- flex 2.5.2 ou mais novo
- bison 1.22 ou mais novo
- JDK 1.1.5 (Java developers kit da SUN)
- JavaCUP 0.10g (parser generator para Java)

Instalação em Linux

Para instalar o MICO em um sistema Linux basta seguir as etapas indicadas abaixo:

1. Faça o download do arquivo com os fontes: mico-2.3.3.tar.gz (disponível na pagina oficial do [MICO](#))
2. Descompacte o arquivo: **tar -xvzf mico-2.3.3.tar.gz** ou **gzip -dc | tar -xvf -**
3. Entre no diretório mico
4. Para ver parâmetros de configuração e padronizar a compilação: **./configure --help**
5. Para configuração default rode **./configure**
6. Compile o programa: **make** (e aguarde...)
7. Para instalar: **make install**