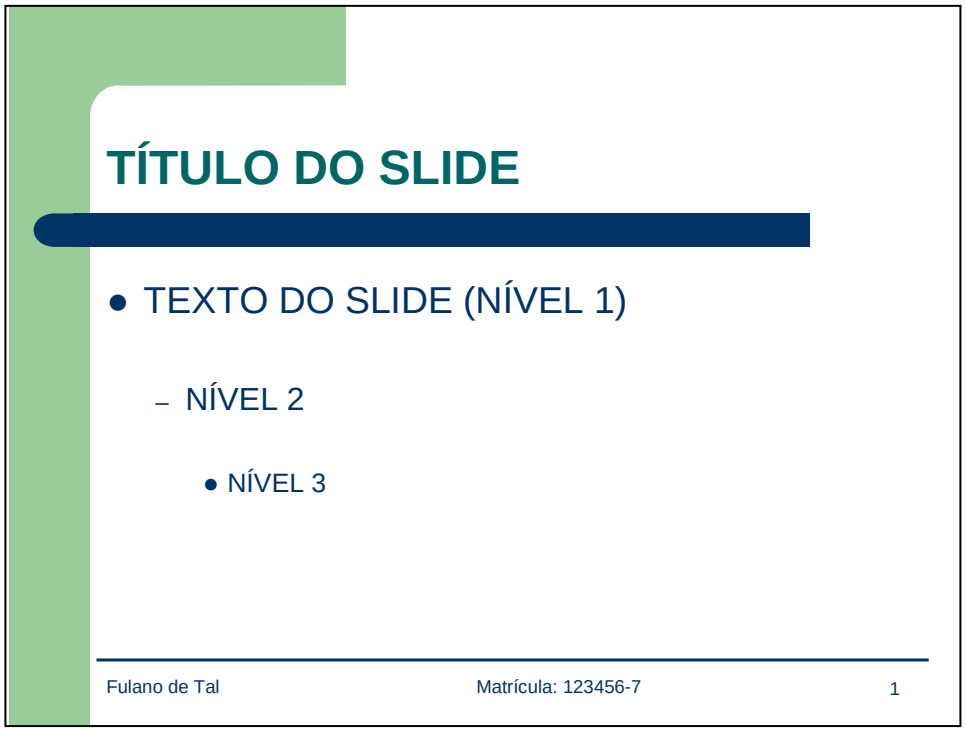
UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Informática Básica – Prof. Luiz Gustavo Almeida Martins
Trabalho de PowerPoint (Valor 10 Pontos)

TEMA: História da Computação

REQUISITOS OBRIGRATÓRIOS:

- Utilizar um modelo de estrutura (*design*) do PowerPoint;
- Empregar pelo menos **4** (quatro) tipos diferentes de layout de slides (obs: não serão aceitos layouts onde somente ocorreram mudança na posição dos objetos – ex: figura à direita e texto à esquerda; e texto à direita e figura à esquerda).
- Animar a transição entre slides.
- Animar os objetos dos slides (exceto o título do slide).
- A apresentação deve ter um slide com as referências bibliográficas.
- Configurar, através da **opção mestre**, para aparecer o nome, o código da matrícula e o número do slide em todos os slides, exceto o slide de título. Estes campos devem estar separados do restante do slide por uma linha, conforme modelo a seguir.



OBSERVAÇÕES:

- O aluno deve utilizar pelo menos **4** (quatro) fontes de referência para a elaboração da apresentação, as quais devem ser indicadas nas referências bibliográficas;

- O aluno deverá entregar uma cópia eletrônica da apresentação, salva no formato padrão do powerpoint (extensão ppt), ou seja, o formato editável; e uma cópia impressa na forma de folheto com 2 (dois) slides por folha. A cópia impressa pode ser em tons de cinza.

  Dica: *para minimizar o gasto com a impressão, sugiro a utilização de modelos de estrutura (design) com o fundo branco.*

- Tanto a cópia impressa, quanto a cópia eletrônica deverão ser entregues ao professor até o dia/horário da aula marcada para a entrega. Caso o aluno não possa comparecer no dia, envie seu trabalho por outra pessoa.

NÃO SERÃO ACEITOS TRABALHOS APÓS A DATA